

ウラわざがくれキヤラ

アイテム

大図鑑 2



人気にこたえて第2弾!!
とりたてわざを大公開

SALE



アイテム

だい ず かん

ウラわざかくれキャラ大図鑑

2

キミのもっているカセ
ットでチャレンジだ!!



うらわざ・かくれキャラ大図鑑 2 もくじ

●新作ゲームとりだてうらわざ	8	フルキューレの冒険	44
燃えるプロ野球	8	聖剣サイコカリバー	45
迷宮寺院 タババ	10	◎アクションR.P.G	
うっていぼこ	11	ドラゴンバスター	46
夢工場 ドキドキパニック	12	魔界島	48
月風魔伝	15	パルテナの鏡	50
オホツクに消ゆ	16	グニーズ2	52
チエスターフィールド	19	アルゴスの戦士	54
闘人魔境伝 ヘラクレスの栄光	20	レイラ	56
所さんの まもるもせめるも／ファンタジ	21	タッチ	58
ゾーン	21	妖怪倶楽部	59
アテナ	22	◎アクション&アドベンチャーゲーム	
●うらわざ・かくれキャラ アイテム		ハオ君の不思議な旅	60
◎R.P.G		熱血硬派くにおくん	62
ドラゴンクエストII	26	北斗の拳2	64
ドラゴンクエスト	32	火の鳥	66
リンクの冒険	33	グリーンベレー	68
エスパードリーム	38	水戸黄門／飛電の拳・奥義の書	70
ディーブダンジョン 魔洞戦記	40	メルヘンヴェール	72
ディーブダンジョン 勇士の紋章	42	愛戦士ニコル	74

この本の見方

ファミコンゲームには、ファミコン
用カセットとディスクシステム用のデ
ィスクがあるのに気を付けようね。

うらわざ

うらわざは、ゲームに付いて
くる説明書にのってない便利な
攻撃方法やテクニックのことで、
これを知っていると、ゲームを
行う時とても有利なんだ。

無敵

ゲームの主人公が途中でやら
れちゃうのはとてもくやしい。
でも、無敵になればどんどん
先にすすむことができるぞ。と
っておきの大わざだ！

コンティニュー

突然、とっても強いモンスター
に出くわして主人公が倒され
ゲームオーバーなのは悲しい
よね。でも、これさえあれば同
じところから続けられるぞ。

ラウンド セレクト

面数の多いゲームにラウンド
セレクトの機能があれば、めん
どくさい面はとばして、自分の
好きなところからできちゃう。
とっても便利なわざだぜつ。

ポケットザウルス 十王剣の謎

とび出せ大作戦

新人類

キン肉マン2

ラビリンス

◎シューティングゲーム

ガルフォース 銀河伝承

スーパーゼビウス

ウルトラマン

もえるツインビー

ザナック

◎スポーツゲーム

ファミリースタジアム

ファミリジョッキー

プロゴルフアーク

ゴルフJAPANコース

◎アドベンチャーゲーム

さんまの名探偵

新宿中央公園殺人事件 水晶のドラゴン

たけしの挑戦状

◎その他のゲーム

ザ・ブラックバス

スーパーロードランナー

アルカノイド/ディーヴァ

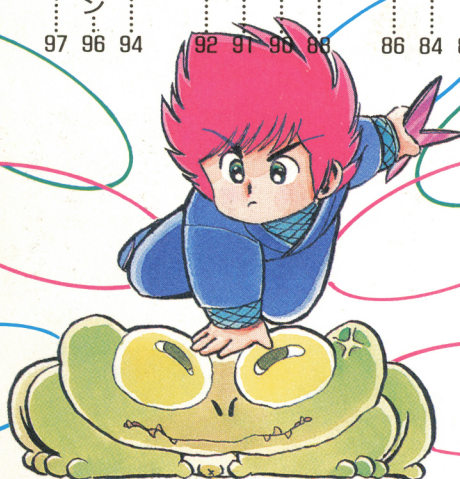
麻雀悟空/ナイトローラー

エッガーランド/テッドゾーン

バギーボツパー

●感動のラストシーン集

●新作すぐれものゲームプレゼント



101 102 103 104 105 114

オモシロ わざ

ゲームの進行に直接カンケイ
してるわけじゃないけど、ちょ
っとやってみよう。いつもとち
がうオモシロわざに、腹をかか
えてわらっちゃうかも。

かくれ アイテム

説明書につてないアイテム
を発見するのはとっても感動。
中には役に立たないものもある
が、HPをイツキに回復したり
してくれると涙がでちゃうぞ。

かくれ キャラ

だいたいお遊びが多いけど、
かくれキャラにはいつもウレシ
イ感激があるよね。今までとち
がったゲームの楽しみかたがで
きるところが楽しいぞ。

※この本に関する質問はすべて
手紙でお送り下さい。電話での
質問はごかんべん下さい。
※質問の送り先

〒105-91 東京都港区芝郵便局

私書箱268号

徳間書店 テレビランドわん

ぱつく「ウラわざ・かくれキ
ヤラ」質問係

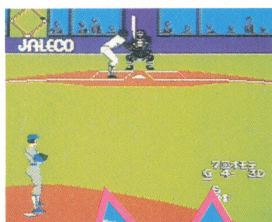
新作ゲームとりたてウラわざ



新作ファミコンゲーム
にもウラわざがいっぱい。
早くも紹介だ!!

プロ野球ゲームの中では、ピカールの1本がこれだ!!

燃えろプロ野球



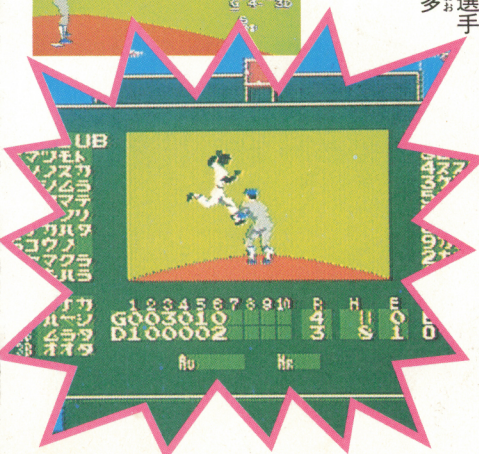
これは試合の7回以降にできるわざだよ。
各球団にはひとりかふたり、デッドボールを投げるおちがったボールをとる選手がいる。クロマティなど、外人選手にこのケースが多いみたいだ。

©1987 JALECO

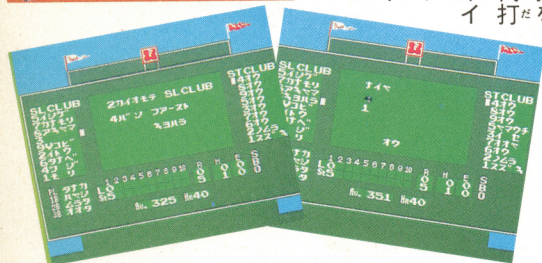
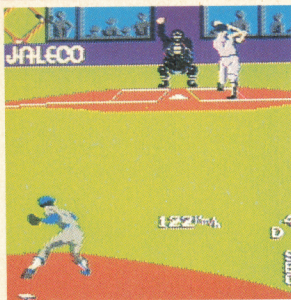
オモシロわざ

超過激! クロマティの乱闘シーン
を見ることができるとぜっ!!

7回以降になったら、その打者の頭めがけて、ボールを投げてみよう。うまくあたれば成功。怒った選手が、ピッチャーに襲いかかる乱闘シーンが見られるぞ。他の選手があわててかけてくるのもリアルだ。

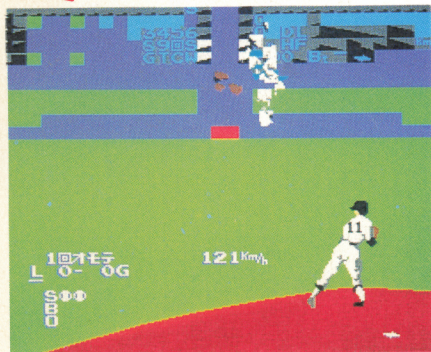
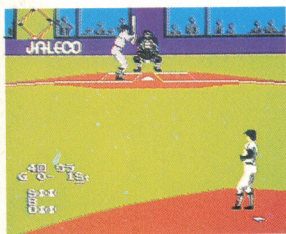


アタマにきたクロマティが、マウンドにいるコマツにとびかかってきた。これは大変だ!



これだけオウがいれば、どんなチームにも負けなげ。

アウト
アウト
アウト



アは永遠にいつづけるんだ。

ここでリセットを押すと、アンパイアが「バッターアウト」を永遠にいつづけるのだ。上の表示もヘンだね。

ウラわざ

世界のオウがズラリとならんだ
史上最強の打順がこれだ!!

オモシロわざ

アンパイアが「バッターアウト」を永遠にいつづけるぜ。

まず、STクラブを選び、先発メンバーすべてに代打を送ろう。このとき、内野手には外野手、外野手にはオウ以外の代打を送るようにする。ただし、オオスギには捕手のオオヤを入れること。投手には残りの代打を、さらに代打の代打を送ったりして、代打を使いきる。そして、最後の代打をオウにするんだ。これをイーニング中にやったらチェンジしてみよう。すると、バッテリー以外、すべてオウになってしまうのだ。

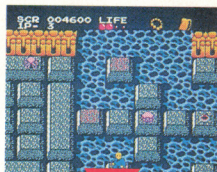
ペナントモードやVSモードで、相手打者を三振にとると、アンパイアが「ストライク、バッターアウト」というよね。このときリセットボタンを押すと、アンパイアは、「バッターアウト」を何回もいつづけるぞ。なにもしなければ、このアンパイアは永遠にいつづけるんだ。

ひと^{あじ}味がったホラーゲームで、な
かな^{ほん}かてごわい1本だぞ！

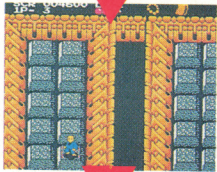
迷宮寺院 ダババ

KONAMI ©1987

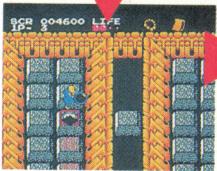
画面が光つたら
海にとびこもう。



なんとワナ
してしまふぞ!!



壁の真ん中にか
くれプレートが。

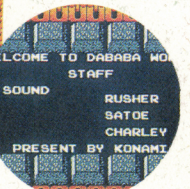


部屋の右側へいけるぞ。
う。するとエリア4〜8へ
いけるので、左右をへだて
る壁の真ん中に、ジャンプ
しながら鉄球をあてると、



う ほうこう
撃つ方向でいろい
ろなメッセージ出現。

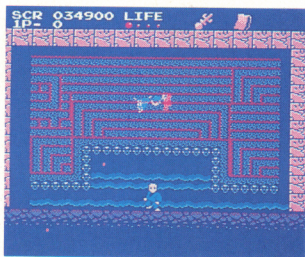
エリア4〜5の写真の場所
でジャンプしながら、鉄球を7発
真下の壁に撃つと、画面が一瞬
光るので、壁と反対側にあるプ
レートから海へとびおりよ



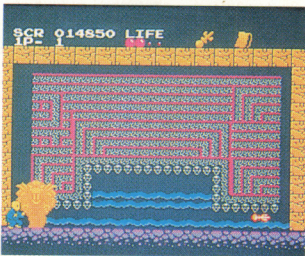
ウラわざ

ちよつと変わつたかくれス
テージの出し方だ!!

ダババの真下にいるとやら
れやすいので注意。



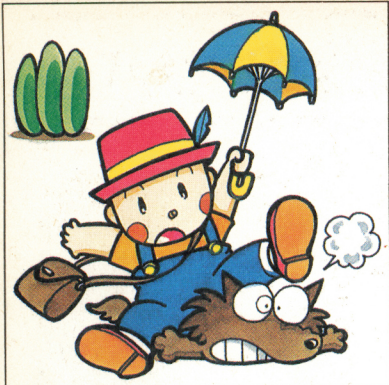
画面の左すみにくれば、ほ
んと攻撃を受けないぞ。



最後の大ボス・ダババは、下に
向かってナイフを投げてくるけど、写真のように、画面の左すみにい
れば、ほとんどナイフにあたらずにすむ。この位置
でダババの様子を見ながら、タイミングをはかって、
攻撃をしかけよう。ダババの頭をねらって撃てば、
勝利もむずかしくない。ゲームクリアめざしてがん
ばるのだ！

ウラわざ

最後の大ボス・ダババは、
この位置から倒せ!!



パソコン版でヒットしただけに、パソコンにもおもしろいゲームだ！

うっでいぽこ

©dB —
SOFT 1987

木の人形だったぽこが、人間になるために、妖精さがしの旅に出た。さまざまなアイテムをうまく使いこなしていくことが、ゲームクリアへの近道だぞ。



ブーメランの形をしているクロワツサンは、敵を攻撃するのにも使えるんだ。



釣りざおを手に入れたら、川へいって釣りをしよう。サカナはフードになるぞ。

ウラわざ

クロワツサンをブーメランにしよう

ウラわざ

釣りをして、フードをためよう。

パン屋で売っているクロワツサンは、パワーを回復するための食べ物だけど、じつは武器としても使うことができるんだ。敵が現れたら、右手にもって、Bボタンで投げてみよう。しかも、ブーメランのように、またもどってくるぞ。おもしろいね。

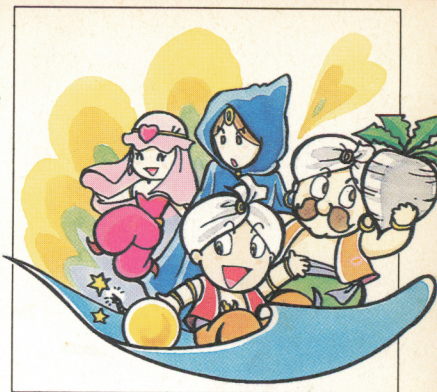
ステージ4にある通販屋で釣りざおを注文すると、川でサカナ釣りができるようにするぞ。サカナを釣れば、フードがふえるので、ぜひ、釣りざおを買っておきたいね。ただし、何回も釣りをするとなくなってしまうので、遊ばなければいけないよーに。

こ 今 年 の 夏 の 大 人 気 、 大 ヒ ッ ト ゲ ー ム が
この夢工場だ!! ぜったいおすすめだよ。

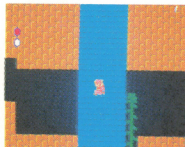
夢工場 ドキドキパニック

©1987 Nintendo/フジテレビ

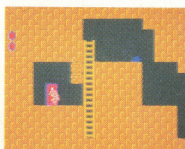
「スーパーマリオ」スタッフがおくる、アクションゲームの最新版!! ユニークなキャラの操作法と、アツとおどろく攻略パターンがキミを直撃だ。「マリオ」以来の大ヒットになるか!?



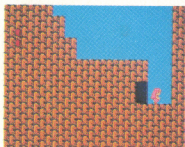
ヤ
ン
プ
ッ!!



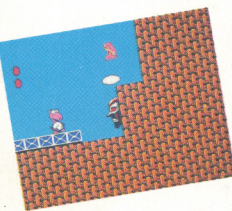
バ
ク
ダ
ン
で
開
放



ス
の
い
る
所
だ



チャプター1から、早くも短縮攻略ルート出現だ。洞くつの面で、滝のギリギリ右はじから大きくジャンプ!! その左にある扉を、バクダンで開ければ、その先は、ぬあん



と、ボスのキャサリンがいる出口の真ウラだったのだ!! ルートはこれで一気に短縮。ただし、滝をジャンプする能力は、リーナちゃん

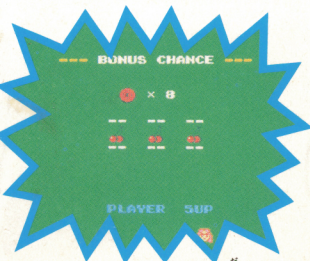
うらわざ

近道使って、ルート攻略を短縮だぜっ!!

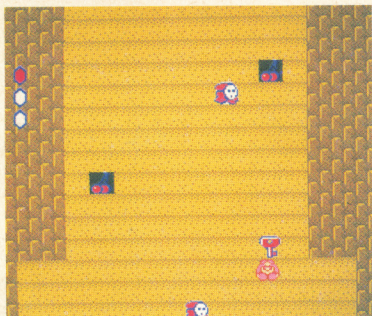
うらわざ

ボーナスメダルは2回だけの法則

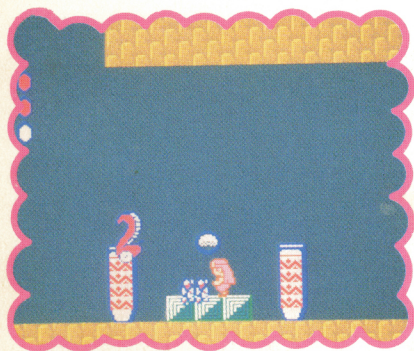
1UPのテクは、何といっても、各チャプター終了時に回すスロットマシンで、チェリーを出すこと。回す回数は、ランプをつけて裏面に回り、メダルをひっこぬいた数で決まるんだけど、裏でメダルを取るチャンスは、1チャプターで2回、と決まってるんだ。



たくさんチェリーを出して人数をふやしていこうぜ!!



カギの真下でジャンプをくり返せば、
カギは上にもちあがっていくんだよ!!



できるからどーだ…ってテクじゃないけど
けっこう面白いんだよね。何回続けられる?

カギを使って扉を開ける時、やっぱりなのがカメメン。カギをもつてるだけで追っかけてくるし、撃退は不可能ときたもんだ。たとえば写真のような場所では、カギをもつてるとカメメンが来るけど、頭つきしながら、ズリズリと上へあげれば、安全に運べるのだ。こーいう輸送テクも…あるんだよね!!

ウラわざ

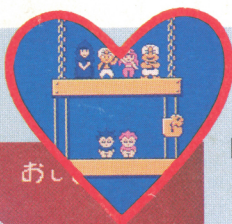
カギは取るよりも
ち上げた方が…

オモシロわざ

ボールで無邪気に
ヘディングできる

各チャプターをクリアした時、キャサリンなんかがおいてくボール。こいつをもち上げると、ゲートが開いてクリアなんだけど、倒した瞬間、ボールの真下にうまくもぐりこむと、ほら、頭上でボーンボーン、無限にヘディングできちゃうワケなのだ。

とらわれのピキ
とボキが、救出
されたぞ!!



おし

苦勞の末、家族みんなでマムーを撃破!! 倒したマムーからカギを取って、とらわれのピキとボキも助け出されたのだ。おめでとうこれで童話の世界「夢守界」での大冒険もめでたく大団円!!

ちょっと紹介
ラスト
シーン

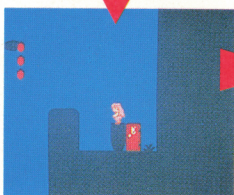
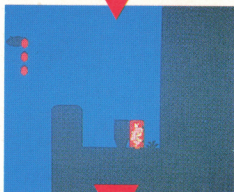
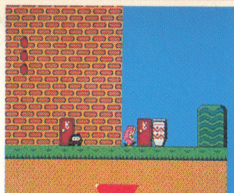
さすがに苦勞
した分だけラ
ストシーンも
こつてるぞ!!

ウラわざ

やっぱりあつ
たぞ、ワープ
ゾーン!!

ワープチャプター4

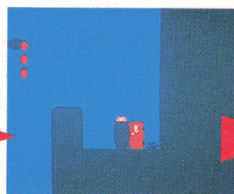
チャプター1—3の写真的場所^{しよ}でランプをたき、ウラ面^{めん}へいこう。そして、ウラ面^{めん}のツボの中^{なか}へ入ると、チャプター4へとワープすることができるんだ。やっぱり、このゲームにもワープゾーンはあったんだね。



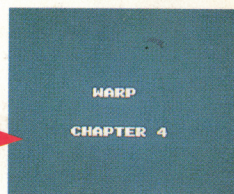
ここでランプをたき、トビラを出そう。

ウラ面^{めん}へとやつてきたぞ。

ウラ面^{めん}にきたら、ツボの上^{うへ}に乗りこえよう。



ツボの中^{なか}へと、入^{はい}ってみようぜっ!



すると、チャプター4へとワープするんだ。

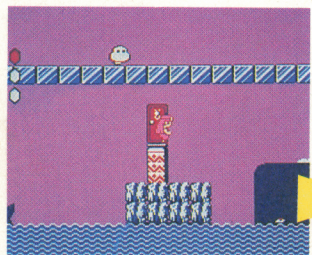
ウラわざ

こんなところにも、ワープゾーンが…

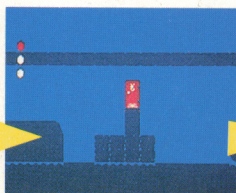
ワープチャプター6

チャプター4—2にもワープゾーンはあるぞ。写真的^{しやしん}の島^{しま}にあるツボがそれだ。ここでウラ面^{めん}へいき、ツボの中^{なか}へ入ると、チャプター6へとワープすることができるんだ。

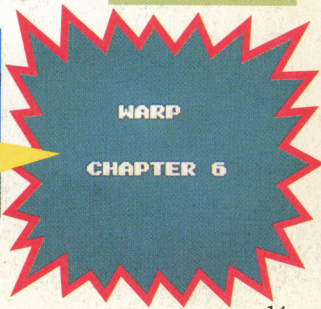
また、チャプター5—3にはチャプター7へ通^{つう}じるワープゾーンがある。スタートして階段^{かいだん}をのぼっていくと、上にツボが見えるよね。ここでランプをたいてウラ面^{めん}へいき、ツボの中^{なか}に入^{はい}ると、チャプター7へとワープすることができるよ。

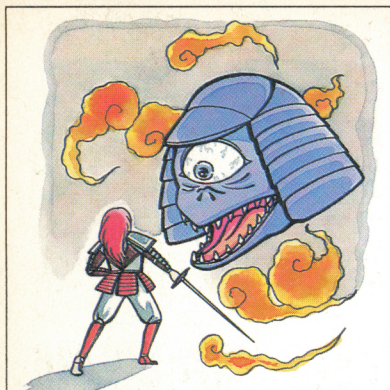


この島^{しま}にきたらランプをたいて、トビラを出そう。



ウラ面^{めん}でツボに入^{はい}れば、チャプター6へとワープ!!





リアルな画面と大きなキャラが魅力。この夏の話作が、このゲームだ。

月風魔伝

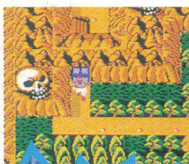
©1987 KONAMI

マップ画面、ヨコスクロール画面、3D画面など、場所によって画面がきりかわる超大型アクションホラーゲームが登場したぞ。怪奇ムードも満点だぜっ！

ウラわさ

破動剣なしでワイプの門に入れるぞ

破動剣なしでワイプの門に入れたぞ。



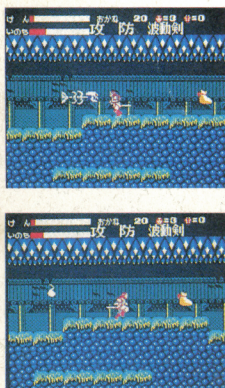
狂鬼島南部の左端にあるワイプの門は、最初の波動剣を手に入れてなければ入れないよね。でも、波動剣を持ていなくても、ワイプの門に入れる方法があるんだ。ワイプの門に入れるようにコントローラーの十字ボタンの上を押しながら、スタートボタンを押すと画面が変わってサブ画面になるので、またスタートボタンを押すとワイプの門に入ることができるよ。



ウラわさ

スクロールワザで経験値をUP!!

この位置で、何度も骨魚霊と戦っていれば、経験値がどんどんUPしていくぞ。



ふつうスクロールワザっていうと、敵を消すのに、よく使われるけど、この場合は、やつけた敵をもう一度出すために使うんだ。左の写真の位置で、骨魚霊をやつけたら一面先へ進む、そこで、もう一度、前の場所へスクロールしてもどってみよう。すると、ふたたび骨魚霊が登場する。これを何度もうり返せば、同じ位置で戦っているだけで、経験値がUPしていくぞ。

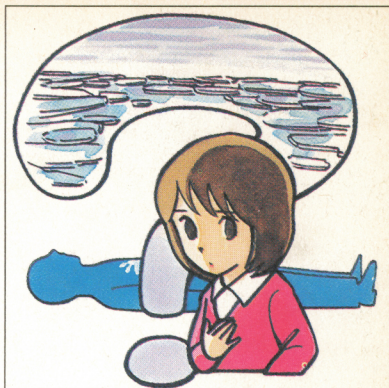
しょしんしゃ じょうきゅうしゃ たの
初心者から上級者まで楽しめる、ぜったい
おすすめのアドベンチャーゲームだ。

ほっかいどうれん ぎ きたつじん
北海道連鎖殺人

オホーツクに消ゆ

©1987 ログインソフト／アーマープロジェクト

パソコンで人気を呼んだアドベンチャーゲームの傑作を、作者の堀井雄二がみずから、ファミコン用につくりかえたソフトがこれだ!!

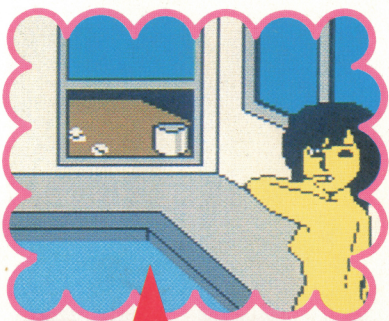


オモシロ
わざ

めぐみちゃんのエッチな
シーンを見れちゃうぞ

なんと、めぐみちゃんのヌードが見られる方法があったぞ。わごと温泉にいくと、バスタオル姿のめぐみちゃんにあえるので、「なにかとれ」のコマンドを選ぼう。そして、つぎに「めぐみのバスタオル」にカーソルをあわせて、ボタンを押す。ここで、なにもおこらないといつて、あきらめてはいけない。約2分間、じつと画面を見つづけていよう。すると、めぐみちゃんバスタオルをとって、ヌードになつくれるのだ。

でも、またすぐバスタオルをつけてしまうので、見のがさないうようにしよう。



「めぐみのバスタオル」を選んだら、じつとまつのだ。

まず、「なにかとれ」のコマンドを選ぼう。

わごと温泉では、バスタオル姿のめぐみちゃんにあえるぞ。

かくれ
キャラ

「ベーしつ君」
のキャラが登場

番長

ラストの駅でのヤツ
ザとの乱闘には、番長
がまぎれこんでいる。

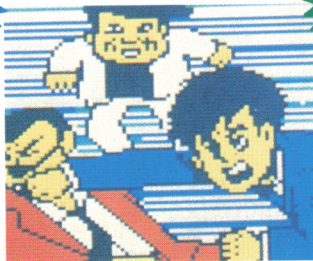
このゲームには、人気マンガ「ベーしつ君」のキャラが3人かくれているぞ。
まず、網走刑務所にいったら、「あたりをみる。すると、ベーしつ君が画面左側から出てくるよ。また、夕張の町にあるお店の前には、ベーしつ君のおやじが登場。さらにラストの駅での乱闘シーンには、番長がほんの一瞬だけ出てくるぞ。

おやじ

夕張にあるお店の前
におやじがいるぞ。話
をしてみよう。

ベーしつ君

網走刑務所の前へ
しつ君が出現。でも、すぐに去
っていくやつだ。



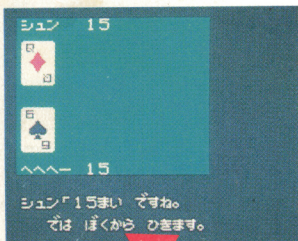
ウラわざ

捜査が進まないときは、ト
ランプをやっちゃおう!!

トランプモードにして、コントローラーIIのボタンを押したまま、5枚を選ぶと、1回に15枚のチップをかけることができる。この方法を使えば、1回勝つだけで、捜査のヒントを聞くことができるんだ。トランプだけやって、事件を解決!! なあーんてこともできちゃうかもしれないね。いきつまつたらトランプをやろう。

1回に15枚のチップをかけることができるのは、大
きなかけだね。

勝つたぞ。しゅんのチップはあつていう間にゼロ。これでヒントが聞ける。



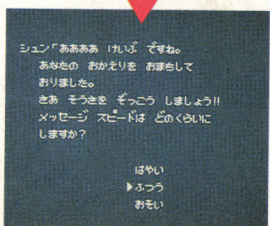


「でんわ かけろ」のコマンドを使つて、0125
235000にかけてみよう。すると、ある女
性が出て、キミの捜査がどのあたりまで進んでいる
か、点数を教えてくれるぞ。
なにかをするたびに点数を聞くようにすれば、その
行動が捜査に役に立ったかどうかすぐにわかる
ね。何回、電話をかけ
ても電話代なんかとら
れないから、どんどん
電話してみよう。

オモシロ わざ

電話をかけて、キミの捜査
点数を聞いてみよう!!

ゲーム再開のときに役立っぞ。
捜査メモが出たら、かならずメモしておこう。



捜査を中断すると、捜査メモ（コンティ
ニューのためのパスワード）が出て、「つ
づく」の画面になるよね。このときコン
ローラーIIの+ボタン上と、コントローラ
IIのセレクトボタン、Aボタンを同時
に押すと、そのまま捜査を再開することがで
きるぞ。いろんな状態の捜査メモを聞いて
おくといいよ。

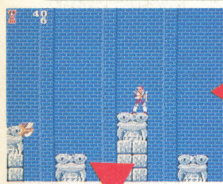
コンティ ニュー

コンティニューで、
途中から捜査再開だ

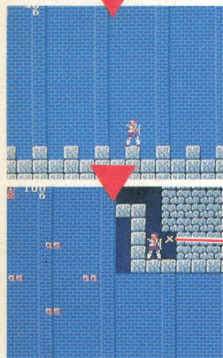
きれいな画面が魅力のゲーム。チェスターフィールド かくれアイテムがあるぞっ!!

暗黒神への挑戦

©1987 ビック東海



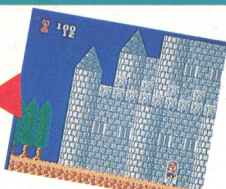
お城からスタートして、ここを下におちよう。



なんと下には、かくれステージがあつたんだ。



奥に進んでいくと、十字架を発見!!



2面にある左から4番目の穴におちると、かくれステージにいきけるぞ。このステージの奥には十字架があるので、かならず取ろう。十字架を使えば一定時間、敵が出てこなくなるんだ。何回でも取りにいけることができるよ。

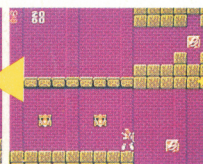
かくれアイテム

2面のかくし面にある十字架を使うと敵が出ない

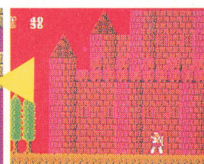
これが2大かくれアイテムだ!!



かくれステージだ! 奥へどんどん進んでいこう。



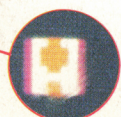
ここを下におちてみると...



お城からスタートしよう!



兵糧を発見。中には力のわく食べ物が!



4面にもかくれステージがあるぞ。写真の穴を下におちてみよう。このかくれステージには兵糧がある。これを使えば、力がわきあがり、無敵になれるんだ。何回でも手に入るの、メタルやライフかせぎに便利だね。

かくれアイテム

4面のかくれステージには無敵になれる兵糧がある!!

ギリシア神話をもとにして
作られた、本格的ロールプレ
イングゲームだぞ！

どうじん まきょうでん
閻人魔境伝

ヘラクレスの栄光

ウラわざ

なんと、レベル30になるハス
ワードがあるんだ!!

パスワードを入力するとき、文字を全部「は」にし
てみよう。するとレベルが30になり、いろいろとおも
しろいことがあるんだ。
たとえば、物を売る時に
何も表示されていない場所
を選んで何も物が売れた
り、また、武器をいくら売
ったって全然持っている武
器が減らないおかしなパス
ワードなんだ。ただし、新
しく物が買えないんだよね。

はははははは はははははははは
はははははは はははははは

どうのたて	60-60	HP	25
どうのたて	60-60	どうのたて	6
どうのたて	60-60	くすり	14
		G	14

どうのたて

HP	250
どうのたて	60
どうのたて	0
くすり	144
G	50

どうのたて

HP	250
どうのたて	60
どうのたて	0
くすり	144-144
G	1128

お金がふえる便利なウラ
わざだけど、じつは何と物
を買えないかわざなんだ。

ウラわざ

ドクターなかもとにあ
って、ライフ回復だ!!

敵との戦いでH
Pが減ったら、ド
クターなかもとへ。

HP	30
どうのたて	100
くすり	60
G	62728

ドクター

HP	111
どうのたて	100
くすり	60
G	62728

わっ はっ はっ！
ドクター ながもと とは
わたしのこたえ！

HP	みつまたのほ
どうのたて	シーダーの

タタルの村には、ドクターなかもととい
う人が住んでいる。このドクターなかもとに
あつて話をする、HPを最大値までふやし
てもらえるんだ。敵との戦いで傷つき、どん
なにHPが減っていても、ド
クターなかもとにあえば、も
う大丈夫。タタルの村にい
ったら、黄金の家に住んでい
るドクターなかもとを、かな
らず訪ねてみよう。

いっきにHPを最大値まで回
復してもらえたぞ。

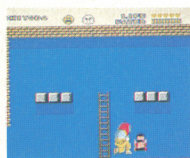
ところ
所ジョージがデザインし
たファミコンゲームだ!!

所さんのまもるもせめるも

©マイルストーン/1987 EPIC・ソニー

のとき、コラン
ドを入力しよう。

いくつか敵にぶ
つかつても、ラ
イフが減らない。



ところ
コントローラーを上下⑧左右⑨
を押して(A)を押してスタート

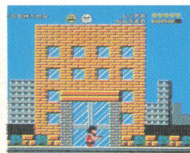
敵キャラにふれてもライフが減らない方法を教えちゃうぞ。タイトル画面のとき、左のコマンドを入力しよう。こうすると、水エネルギーも減らないので、水鉄砲も使い放題だ。



なんと、ラ
イフが減ら
ないわざだ

豊島区の中へ入
ってみよう。

うれしいコン
ティニューアイ
テムが出たぞ。



まず、豊島区へいき、最初のトビラに入ろう。中にあるふたつ目の凸型ブロックを右から水鉄砲でこわすと、アイテムが出てくる。これを取ると、何度でもコンティニューができるようになるんだ。ふつうだと3回しかできないけど、これなら、心強いね。



これが、コ
ンティニュー
ーアイテム

©1987 SUNSOFT/1986 SEGA

とてもきれいな画面と、かわ
いキャラクターがファミコンに登場。

ファンタジーゾーン

フーセンが出
てきたら、かな
らずタッチしろ。



武器を使っているときフーセンが出たら、タイムがなくなるギリギリまでまっけてからタッチしよう。そして、シヨップから、もとの画面にもどってみると、なんと武器を使えるタイムがもどおりに入っているぞ。



フーセンに
ふれると、
タイム復活

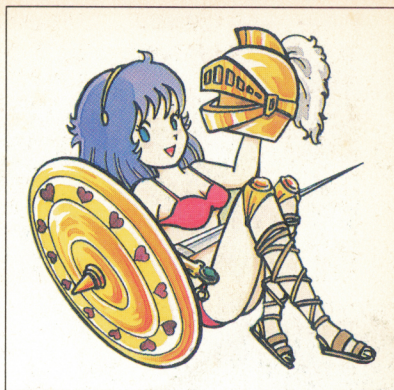
すると、武器
を使える時間が
もどきもどきまで



おてんばな王女アテナが幻想界を舞台
にくり広げるアクションゲームだよ。

アテナ

©1987 SNK ELECTRONICS.

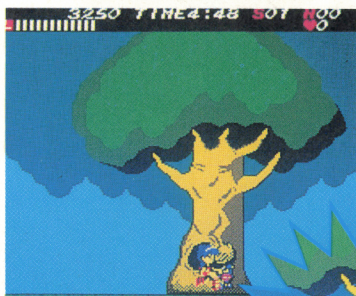


8つのエリアをクリアして、魔王ダンテを倒すのがアテナの使命。でも、各エリアには制限時間があるので、なかなかむずかしい。必殺のウルテクで危機をきりぬけろ！

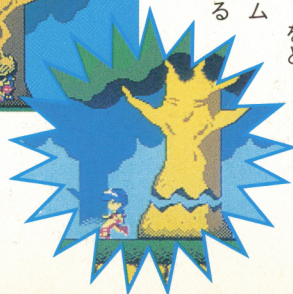
ツボをとったら、



ライフがないのに
アテナは生きている。



無敵になったアテナ。
敵にぶつかってもやられないぞ。これでどんどん進んでいけ！



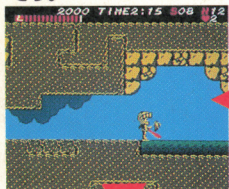
まず、1面をまっすぐ進んで、いきどまりのところにあるツタを登ろう。ツタを登ると、左上に岩があるので、これをこわしてツボをとる。じつはこれは毒のツボで、取るとライフが減っちゃうんだけど、ここではあえて、そのツボを取ってしまうんだ。そして、ツタを下へ降り、右へいって、スタート地点にもどるところでまっつ。

ポツポツと、タイムが減る音が8回鳴ると、ライフがなくなるよね。ライフが残りひとつになったら、ポツという音の8つ目が鳴る寸前に右へ移動して、スタート地点までワープする。このとき、うまくいけば、スタート地点で、ライフがないのにアテナは生きていられるぞ。こうなればアテナは無敵にぶつかっても大丈夫だ。ただし、ライフフラワーをとったり、タイムオーバーになる

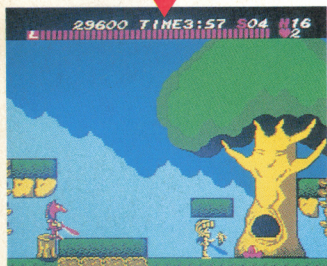
無敵

アテナの無敵わざ
を教えちゃうぞ!!

ワーブゾーンを使って、
また、最初からやりなお
そう。



クリスタルハートをと
って、ライフゲージをふ
たつアップ!



これをくり返せば、ライフが最大。

1面にあるクリスタルハートを取ると、アテナのライフゲージを2つアップさせることができる。これでライフゲージをアップさせたら、ワーブゾーンに入って、また最初からやりなおそう。すると、もう一度、クリスタルハートをとって、ライフゲージをふたつアップさせることができるんだ。

これをくり返していけば、1面から、アテナのライフを最大にすることができるからあとの戦いがラクだ。

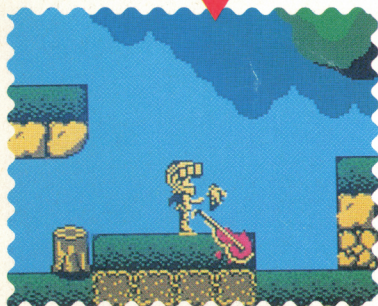
オモシロわざ

ワーブゾーンを利用して、ライフを最大にしよう!!

そして、キノコの上にのるのだ!



このキノコのところまでこよう。



キノコの上でアテナをしゃがませるとフル装備になってしまうのだ。

1面の写真の位置には、パワーアップキノコがある。このキノコのところにきたら、上にのって、しゃがんでみよう。するとアテナが、いきなりフル装備になってしまうぞ。もちろんブルームソードなんかも装備これで、敵もずいぶんやつつけやすくなるね。

オモシロわざ

1面から、いきなりアテナをフル装備にすることができるぞ!!

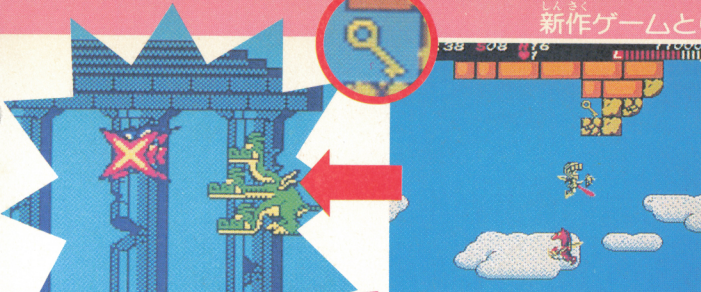
ウラわざ

カギを手に入れて、4面から7面へいっきにワープだ!!

4面の後半で岩をくずして、と、カギが出てくるので、これを取り、そのまま進んでキマイラと対決しよう。ここでキマイラに勝って面クリアすると、いきなり7面へとワープしちゃうぞ。

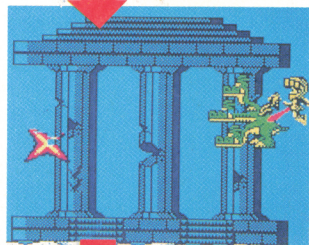
つまり、このカギは4面から7面へワープするためのアイテムだったというワケだね。早く魔王ダンテにいたい人には、とっておきのアイテムがこのカギ。ただし、うまく見つけることができて、おつことしたら、もう手に入らない。ユダンは絶対に禁物だぞ。

また、ワープ先の7面は迷宮の世界。ここでは敵もかなり強いので、気をひきしめてかからないといけないぞ。また、7面にはティターンが3人いるけど、そのうちのふたりはニセ物、本物のティターンをさがし出して、竖琴をもらおう。竖琴をもらっておかないと、ダンテを倒すことは不可能。せっかくワープしてきても、ダンテに負けちゃ、意味がないぜ。

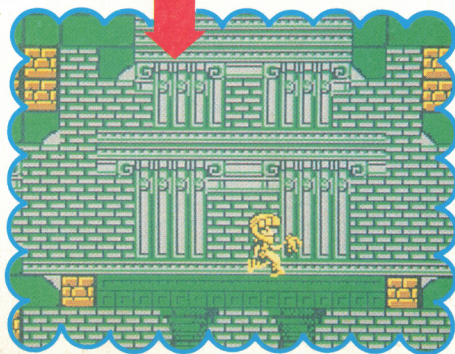
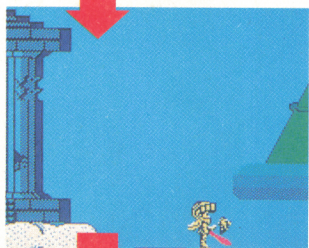


キマイラ
と対決だ

キマイラは、うしろからまわりこんでやつつけよう。



この先にワープゾーンがあるんだ。



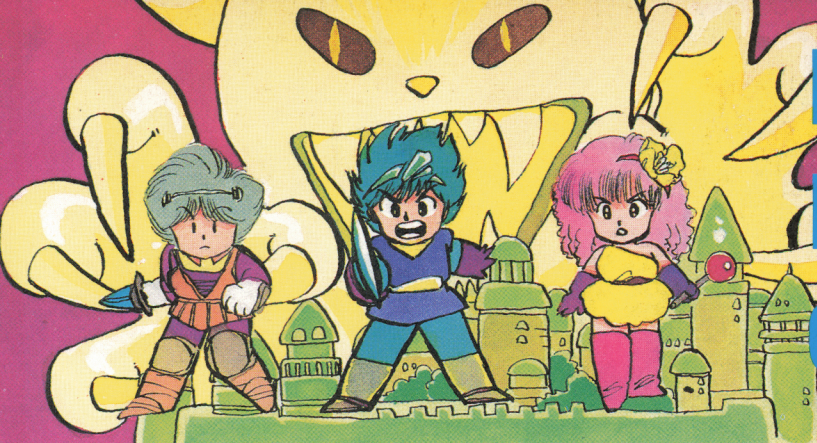
アイテム

ウラワザかくれキャラ

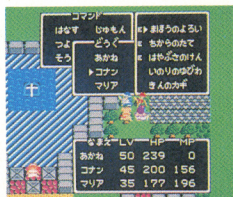
だい しゅう ごう
大集合!!



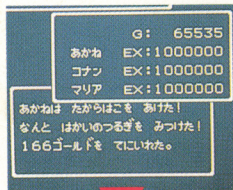
あっと^{おどろ}驚く、ウラ
ワザ、かくれキャラ^{どうじょう}
ラがぞくぞく登場。



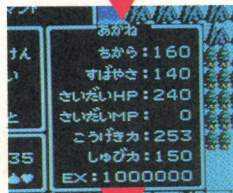
「はやぶさのけん」
を装備!!



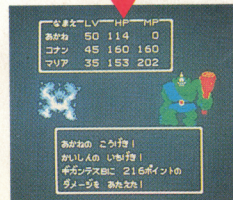
「はかいのつるぎ」
を手に入れたぞ。



攻撃力が大はばに
アップした!!



敵に165~235のダメージ
をあたえられる。



キャラクターのレベルは最大値。
これ以上はアップできないよ。

「はかいのつるぎ」が手に入ることもあるけど、これは、装備させずにとっておく。
このあと、ハーゴンの大神殿に入ったら、すぐ、「はかいのつるぎ」を装備。そのまま外へ出てみよう。すると、装備は「はやぶさのけん」のままなのに、攻撃力が「はかいのつるぎ」級にアップしているぞ。これなら、呪いがかからずに、最強のパワーで敵と戦うことができるね。

ウラわさ

最強の剣で敵をや
つつけちゃえ!!

まず、テパの村で、ローレシアの王子に「はやぶさのけん」を買わせ、装備させよう。そして、ロンダルキア台地について、敵と戦う。戦いに勝つと、「はかいのつるぎ」が手に入ることもあるけど、これは、装備させずにとっておく。
このあと、ハーゴンの大神殿に入ったら、すぐ、「はかいのつるぎ」を装備。そのまま外へ出てみよう。すると、装備は「はやぶさのけん」のままなのに、攻撃力が「はかいのつるぎ」級にアップしているぞ。これなら、呪いがかからずに、最強のパワーで敵と戦うことができるね。

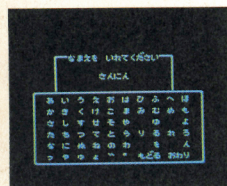
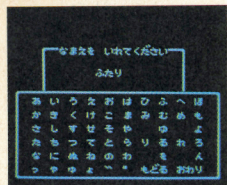
カセット

ドラゴンクエストII

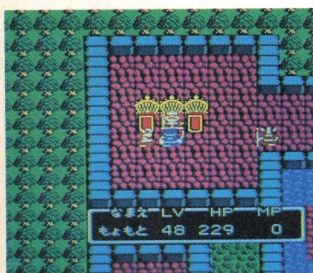
悪霊の神々

©1987

エニックス、バードスタジオ、アーマープロジェクト、チュンソフト



「コマンドを使うと、突然画面が変わり「ふたり」そして「きんじん」の文字が出る。



いきなりレベル48。これならどんな敵が出てきたって、コワくない。



金の鍵が手に入った。これで金色のトビラを開けることができるぜつ！

ふつうはひとり目のキャラしか名前がつけられないけど、このコマンドを使えば、ふたり目、3人目にも好きな名前をつけることができる。名前を入力する画面で、まず、ひとり目の名前を入力。その名前の最後の一字を入力するとき、セレクトボタンとスタートボタン、(A)ボタンを押そう。他のふたりの名前もつけられるようになるぞ。

復活の呪文を入力するとき、「ゆうてみやおう きむこう ほりいゆうじ」とりやまあきら」と入力し、そのあとは全部「べ」にしよう。すると、最初の王子が、いきなりレベル48になつてしまうぞ。しかもスタート地点はサマルトリアの城だ。でも、他のふたりはレベル1から育てなきゃならないよ。

ザハンの町にいるイヌに、左から近づいてみよう。右の方へと走っていく。そこで一度町を出て、もう一回入ってみる。そして、こんどは少し遠まわりして、右からイヌに近づいてみよう。するとイヌは、上に走っていくぞ。そのあとを追いかけて、イヌが示した場所を調べてみると、なんと金の鍵が、ちがう場所にあるぞ!!

ウラわざ

3人とも好きな名前前にできるよ

ウラわざ

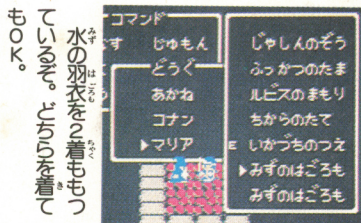
最初からレベル48でスタートだ!!

ウラわざ

こんなところに、金の鍵があった!!



レベルが1なのに、もう3人もそろっている。3人で力をあわせれば心強いぞ。

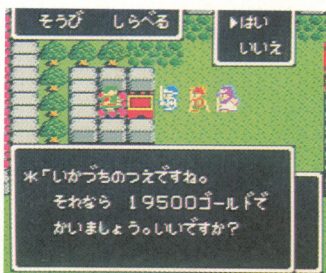


水「おれ、いいところにきた！
いま、でかあがった
ところじゃ！」

みず 水の羽衣は女王に
着せよう。

水「ほーや、みずのはごろも。
そちらの、えすめさんが、きもち
よからう。」

一度、リセットす
れば水の羽衣が完成。



いかづちのツエを道具屋で売ると1万9500ゴールドも、もらうことができるんだ。

レベル1で3人そろえる方法には、特別なコマンドも何もない。ただ、ひたすら敵から逃げまわって、戦いを避ければいいのだ。戦う必要がないのだから、武器も防具も全部売ってしまう。そして、そのお金で薬を買っておけば、敵にかこまれた場合だって、どうにかしのげる。平和主義に徹して、3人そろえてしまおうぜ！

オモシロ
わざ

レベル1で3人そろってしまった!!

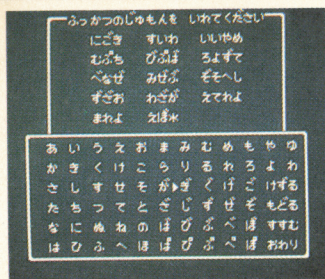
ウラわざ

水の羽衣が2着も手に入るぞ!!

ウラわざ

いかづちのツエで大もうけしよう!!

銀の鍵、金の鍵、牢屋の鍵がそろったら、ローレシア城の地下へいって、奥の牢屋にいる、神父のような人に話しかけてみよう。すると、この人は敵に変身、戦いを挑んでくる。この戦いに勝てば、いかづちのツエが手に入るぞ。このツエにはベギラマと同じ効果があるけど、売れば大金が手に入る。リセットすれば何回でも手に入るぞ。

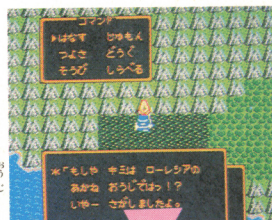


お^{かね}金^{すく}が^{ふつかつ}少^{じゅもん}ないときは、復^き活^{ふつかつ}の呪^{じゅもん}文^{にゆうりやく}を^き聞^{ふつかつ}いてリ^{じゅもん}セ^{にゆうりやく}ット。そ^きして、復^{ふつかつ}活^{じゅもん}の呪^{にゆうりやく}文^きを^{ふつかつ}入^{じゅもん}力^{にゆうりやく}してや^きり^{ふつかつ}な^{じゅもん}お^{にゆうりやく}す^きと…。

ウラわざ

お金かねがないときの
復活ふっかつの方法ほうほうは!!

サマルトリアの王子と
死んでいる王女とあい
さつするのだ。



死しんでゐる王女おうじよとあい
やつするのだ。



ンダルキアのほこらに行ったら、
 を聞いて一度リセットしよう。
 れから呪文を入力してゲームを再
 たら、ロンダルキアの洞くつを逆
 に戻るんだ。洞くつの入口にくる
 前にサマルトリアの王子と王女を
 死んだ状態にしておく。それから
 洞くつを一步出て振り返り、あい
 さつをする。すると棺おけの王子
 と王女があいさつをするぞ!!

ウラわざ

カンオケがしやべ
ったあと生き返る

つか
使えない。
しかし、
王女は呪文を



ザオリクの呪文で生き
かえ
返ろうぜ。



全責、生き返つたのに棺オケのまま？



ウラわざ

1回の攻撃で経験値が9999に!!

たった1回、敵のグループを全滅させただけで、経験値が9999になってしまふという、驚異のウラわざがこれだ。ハーゴンの城の3階で悪魔神官とはぐれメタルのグループに出会ったら、まず、悪魔神官と戦い、はぐれメタルだけをやっていく。すると、

名前	LV	HP	MP
あかね	50	169	0
コナン	45	170	131
マリア	35	180	186

あかね
はぐれメタル - 30き
あくましんかん - 10き

名前	LV	HP	MP
あかね	50	195	0
コナン	45	157	131
マリア	35	180	178

あくましんかんは ザオリクのじゅもんを とる文だ!
はぐれメタルが いきなくなった!

名前	LV	HP	MP
あかね	50	188	0
コナン	45	200	123
マリア	35	180	149

G: 65535
あかね EX: 1000000
コナン EX: 1000000
マリア EX: 1000000

まもののむねを せつつけた!
けいけんち 9999ポイントかくとく
25799ゴールドを ていけした。

悪魔神官は「ザオリク」の呪文を使つて、はぐれメタルを生き返らせてくるので、さらに、はぐれメタルだけをやっていく。こうして、はぐれメタルを8匹くらいやつつけたら、こんどは、悪魔神官に攻撃をしかける。これで悪魔神官を倒せば、経験値が、9999ももらえるのだ。

これでレベルアップもあつといううまだし、悪魔神官やはぐれメタルを十分に倒せる力をもっていないと、このウルテクは使えないよ。

オモシロわざ

パフパフ娘とばふばふしよう!!

ルPGAナの町の、左下の方にいる女の人、じつはパフパフ娘だった。王女が死んでいるときに、この女の人に話しかけると、「ばふばふしない?」というぞ。そこで「はい」とこたえろ、本当にはふばふできるんだ。でも「いいえ」とこたえろと、女の方は怒り出してしまふ。じつはこの人、オカマだったのだ。



はぐれメタルだけを、どどんやっつけていくのだ。

悪魔神官は、死んだはぐれメタルを生き返らせてくる。

最後に悪魔神官を倒せば、経験値の大はアップだ。

王女が生きていると、こんな反応しかめさないよ。

でも、王女がいなければ、ばふばふできちゃうのだ!!

なまえ	LV	HP	MP
あかね	50	240	0
コナン	45	167	160
マリア	35	146	208

コナ	たた	おもうのよろい	ちからのため
じゅ	いは	はやぶさのけん	いのりのなびわ
ぼう	あくまのよろい	いなずまのけん	
どう	ふかつのたま		

敵にダメージを受けても、力の盾があれば、いつきにHPを回復させることができるんだ。

なまえ	LV	HP	MP
あかね	50	231	0
コナン	45	192	106
マリア	35	169	186

ベビルは たすけを
よんだ！
しかし じゅもんは
ふうじこまれている！

いくら仲間を呼ぼうとしても、呼べない、かわいそうなベビル。マホトーンのかたぜ！



ついにパーティは全滅！ でも、棺おけが3つもならぶなんて、どこかヘンだよ。

ゴールドがたまったら、ぜひ買って
おきたいのが、力の盾だ。これには、
ベホイミと同じくらいの効果があつて、
戦闘中でも、「どうぐ」コマンドでH
Pを回復させることができるんだ。こ
れを使えば、呪文を使わなくてもH P
が回復できるので、MPの節約になる。
また、光の剣は、マヌーサの呪文と同
じ効果があるぞ。

マホトーンは敵の呪文を封じこめる
ことができる呪文。呪文を使う敵に対
しては、とても有効だね。でも、こ
のマホトーンには、もうひとつ使い方
があつたのだ。ベビルやぐんたいアリ
など、仲間を呼ぶ敵に対して、マホト
ーンの呪文を使ってみよう。すると、
敵たちは、仲間を呼ぶことができな
くなってしまふぞ。

ふつうは、ひとり目の主人公がロト
のよろいを着ていると、バリアでもH
Pがへらないよね。でもバリアの所で、
ロトのよろいを脱いでしまうと、どん
どんひとり目の主人公が戦士までがH P
がへっていつて、ついに3人とも死ん
で、カンオケが3つならんでしまふん
だ。これはとってもおもしろいワザだ
よね。

ウラわざ

力の盾でHPを回
復させよう!!

オモシロわざ

マホトーンの威力
を見よ!!

オモシロわざ

なんで、棺おけが
3つならぶんだ!?

カセット

ドラゴンクエスト

© 1986

エニックス、アーマープロジェクト、バードスタジオ、チュンソフト

オモシロ
わざ

3大^{だい}おもしろ^{じゆもん}呪文^{じゆもん}
をつか^{つか}ってみよう!!

ここに紹介する、三種類の復活の呪文を入力してみよう。それぞれ、レベルがアップしたり、便利な武器をもてたりする、お得用呪文だよ。他にもいろいろあるかもね。

①の呪文だとレベル24で、
□下のよろいをもっている。

おーいら
レベル 24
HP 154
MP 145
G 12783
E 48771

ゴマボウ
はなす しゅもん
つよさ
レベル: 24
ちから: 103
すばやさ: 98
さいたいHP: 154
さいたいMP: 145
こうげき力: 103
しゅび力: 77
ふき: なし
よろい: ロトのよろい
たて: なし

②の呪文ではレベル25。は
がねのつるぎ、かわのふく。

あつ 25
HP 157
MP 161
G43227
E50529

コマンド
はなす じゅもん
つよさ
レベル: 25
ちかう: 102
すはやく: 100
せいだいHP: 157
せいだいMP: 161
こうげき力: 122
しゅび力: 56
ふき: はかぬのつるぎ
よろい: かかわのふく
たて: なし

③の呪文だとレベル10。こ
んぼつ、くさりかたびら。

CONSOLE

40's

レベル 10

HP 51

MP 40

G15143

E 2898

50's

はなす しゅん 10

つよさ 10

レベル 10

ちから 34

すばやさ 31

さいだいHP 51

さいだいMP 40

こうげき力 38

しゅりゃく 27

ぶき こんぼう

よろい くらりかたびら

60's

はなす しゅん 10

つよさ 10

レベル 10

ちから 34

すばやさ 31

さいだいHP 51

さいだいMP 40

こうげき力 38

しゅりゃく 27

ぶき こんぼう

よろい くらりかたびら

たて なし

えにつくす たいとうこなみ
なむこつと こなみ

ほりいゆう じえにつくすど
らごくえす とだよ

ふるいけや かわずとびこむ
みずのおと ばしや

オモシロ
わざ

スライムが呪文を
使えたなんて!?

敵なかの中でも、一番弱よわいといってもいいのがスライム。ある程度、レベルアップして、マホトーン呪文じゅもんが使えるようになったら、このスライムに対して使つかってみよう。何回なんかいも使つかっているとスライムの呪文じゅもんを封ふうじこめることができるのだ。ということは、スライムは封ふうじこめられる呪文じゅもんをもっていたってコト!?

The screenshot shows a character status screen for a character named 'おーい' (Oi). The status is as follows:

レベル	24
HP	153
MP	141
G	12785
E	48772

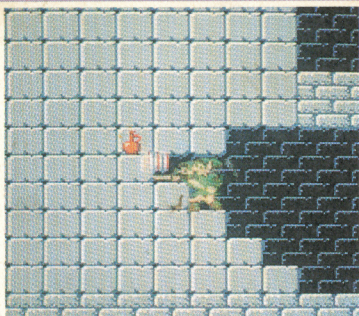
Below the status screen, a command menu is displayed with the following options:

コマンド?
 おーい マホトーンの
 じゅもんを とるな!

スライムが現
れたら、マホト
ーンの呪文をと
なえてみよう。

48771

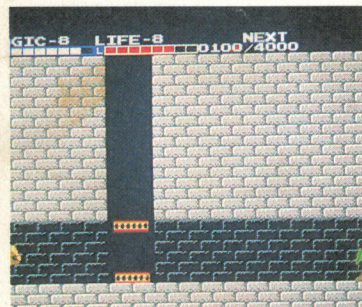
じゅめんと とどろいた！
スライムベスの じゅめんとを
ふうじこめた！



この位置で、ファイアモアをどんどん
やっつけていこう。



数の表示は1～9までだけ
けど、実際には、無限に増
やせるぞ。



一瞬だけど、リンクが分身。見逃さ
ないようにしよう。

神殿5の地下2階におり、左に進ん
でいくと、上からブロックがおちてく
るところがある。ブロックがぜんぶう
まったら、下から3段目のつて、前
を広くあけよう。ファイアモアがつぎ

ウラわざ

リンクの無限増殖
にチャレンジ!!

からつぎへと出てくるので、これを連
射してやっつけていく。そうすると、
経験値がどんどんふえていって、40
00点ごとに、リンクが1UPしてい
くぞ。ただし、たまに出る赤いツボや
宝袋は、4つたまったらとっておかな
いと、ファイアモアが出てこなくなっ
てしまうので注意。これさえ気をつけ
れば、リンクの無限増殖が可能だ。

ディスク

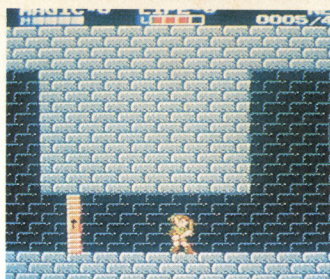
リンクの冒険

© 1987 Nintendo

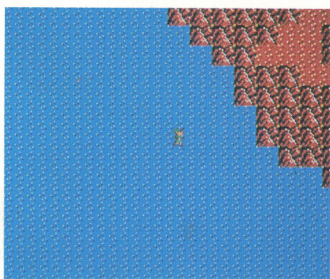
オモシロ わざ

リンクが分身しち
やったよ!!

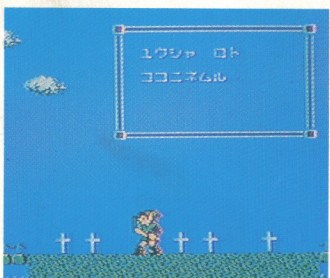
ジョイスティックを使つたオモシロ
わざだ。アクションモードのときに、
ジョイスティックと、+ボタンをそれ
ぞれ左右逆方向に押しながら、(A)ボ
タンを連打しよう。すると、リンクが
ジャンプしながら分身するぞ。べつに
分身したって、戦いに役立つわけじゃ
ないけどオモシロイのだ。



カギがなくても、妖精に変身していても、トビラの向こうに通りぬけられる、ウルトラテクニクだぞ。



町の外は、なんと海。でも、ここは泳げないのだ。こうなったら、リセットを押すしかない。



うーむ、こんな所にこんな人のお墓があったとは…。キミは、もう発見したかな？

アクションモードのとき、ジョイスティックのレバーとコントローラーの＋ボタンを左右逆方向に押すと、画面がふるえ、どちらか片方をはなすとリンクがふっとんでしまう。トビラの前にきたとき、このテクニクを使えば、カギがなくても、トビラを通りぬけることができるぞ。ただし、帰りに、この方法は使えないので注意。

新カストの町のはずれは行きどまりになっているけど、ここには秘密があるんだ。がけのところで妖精に変身し、コントローラーの＋ボタンを右に、ジョイスティックのレバーを左に入れてみよう。すると、妖精は、少しずつガケに登り始め、やがて、ガケの上に出ることができるぞ。そしてそのまま右へいくと、海へ出てしまうのだ。

サリアの町には、墓地があることは知っているよね。この墓地のまん中あたりで、十字架に向かって、⑧ボタンを押してみよう。すると、「ユウシャロト ココニナムル」というメッセージが出るぞ。こんな所に、勇者ロトのお墓があったなんて、意外だね。ゲームとは直接関係ないけど、こんなお遊びも楽しいよ。

ウラわざ

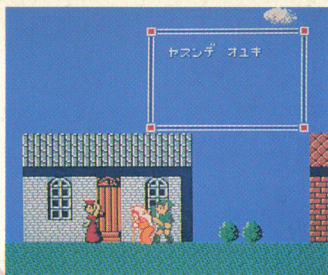
カギがなくても、トビラを通れる!!

オモシロわざ

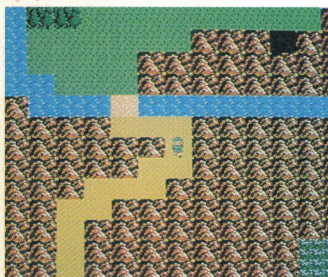
がけの向こうには海があったのだ!!

オモシロわざ

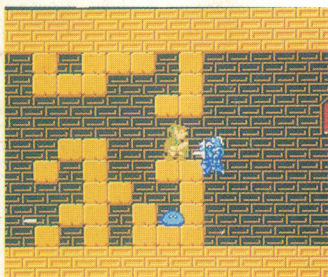
勇者ロトの墓を発見しよう!!



おばあさんの家に入ったら、すぐに
Bボタンを押して外に出よう。話を最
後まで聞く必要はないよ。



岩の中心で敵のシンボルマークに重
なると、岩に入らずに、ここまでくる
ことができるんだ。



この場所でしゃがんで剣を突きまく
れば、フォッカーのほうからあたって
くれるぞ。リンクのダメージはゼロだ。

町にいったら、マジックを回復して
くれるおばあさんに話しかけ、家に入
ったらすぐにBボタンを押して外に出
よう。そして、マジックを回復してい
ると中で、ライフの魔法を使うんだ。
こうすれば、ライフもマジックも両方
いっぺんに回復することができるぞ。
ライフを回復してくれる女の人にあわ
ずにすむので、いそいでいるとき便利

カストの町にいく途中にある、最初
のゲールの砦をよける方法を教えよう。
川に住みついていた魔物が逃げたあと
で動いていると、敵が集まってくるの
で、うまくタイミングを合わせて、ゲ
ールの砦のある場所で重なるようにし
よう。すると、砦に入らずに、通りす
ぎることができるぞ。これで第一の難
関は突破だ。

大神殿にいるフォッカーはナイトの
中では最強の敵。剣を投げて飛びまわ
るフォッカーには、キミもずいぶん悩
まされることだろうね。でも、このフ
ォッカーに楽勝できるわがあるんだ。
下から4段めのブロックの上でリンク
をしゃがませ、Bボタンを連打して剣
をビシビシと突きまくろう。こうすれ
ば、ダメージを受けずに勝てるぞ。

ウラわざ

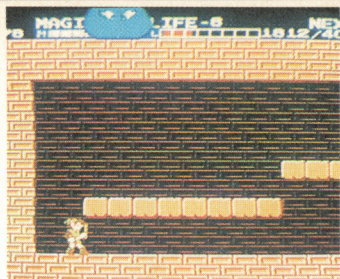
マジックとライフ
を一度にアップ!!

ウラわざ

ゲールの砦を通ら
ずに進めるぞ!!

ウラわざ

フォッカーはこう
やって倒せ!!



ボトマスターが天井ウラにワープしちゃったぞ。リンクはもとの位置のままで。

大神殿でボトマスターが現れたら、ボトマスターを画面から出さないようにして、左へと逃げていこう。そのまま進むと行きどまりになるけど、ここを追いつかれたら、タイミングよくジャンプするんだ。すると、なぜかボトマスターが天井ウラへワープしてしまふぞ。でも、もどつちやうと、上から出てきちゃうので注意しよう。

オモシロわざ

ボトマスターがワープする!!

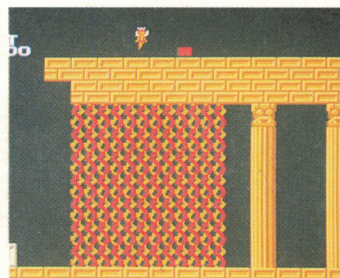


ブロックにはまりこんだボトマスターたちは、二度と出てこれないのだ。ばうばう。

オモシロわざ

ボトマスターのはまりわざだっ!!

上で紹介した方法で天井ウラにワープしたボトマスターを、こんどは右へと誘動していつてみよう。するとボトマスターは、天井のとぎれたところからまた下へとおちてくる。そこで、ブロックのはがせまくった通路のところでボトマスターを攻撃。ボトマスターは何匹かに分裂するがその中の何匹かはブロックの中にはまりこんじやう。

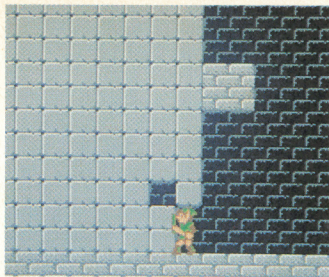


妖精のとき、ジョイスティックの左右とコントローラーIの+ボタンを逆に押すと、ワープできるぞ。

6つの神殿にクリスタルをはめなくても大神殿に入れるぞ。妖精に変身したら、ジョイスティックを差し込んで、ジョイスティックの+ボタンの左右とコントローラーIの+ボタンを左右と同時に逆方向に押すと、大神殿の天上の上までいくので、そのまま右へいきエレベーターの真上で+ボタンの上を押すとエレベーターの中にいけるんだ。

ウラわざ

結界を解かずに入神殿へ入ろう!!



リンクのななめ上のブロックをこわすことに成功。これをマスターすれば、とても便利だぜ。

ななめ上にあるブロックをこわせるテクニックだよ。まず、リンクをブロックの方向に足ぶみをしながら立たせ、その状態でジャンプして上突きをする。すると、ななめ上のブロックだってこわすことができる。ただし、このテクを使うには、聖なるグロープをとって、下突き上突きができるようになっていなければダメだぜ。

ウラわぜ

リンクのななめ突きだぜっ!!

経験値があたりはしめたらすぐ、ボースをかける。

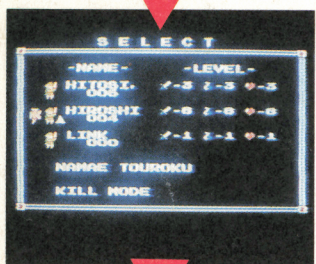


ウラわぜ

他人のリンクで経験値アップだ!!

まず、神殿にいって、石像にクリスタルをはめよう。すると、経験値があたりはしめらるぞ。

そしてゲームを中止させ、他のリンクを選ぶんだ。



どの神殿でもいいから、石像にクリスタルをはめて、経験値があたりだしたら、すぐにゲームを中止してセーブする。つぎにセレクトモードで、他のリンクを選んでゲームをスタートさせると、経験値があたり、すぐにレベルがアップするぞ。

この方法は、レベルが8のときに使うととても便利。他人のリンクを使うなんて、ちょっとひきょうなワザだけど、勝負に勝つためにはしかたないのだ、なーんてね。

すると、レベルがあがっちゃうんだぜっ!!



ディスク

エスパードリーム

© KONAMI 1987

かくれ
キャラ

うれしいコナミマ
ンが飛んでくる!!

ウラわざ

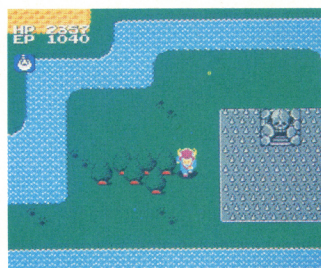
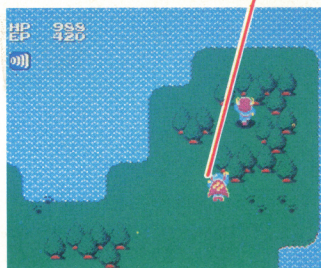
敵の足あとをとめ
てしまえ!!

オモシロ
わざ

敵が先に脱出して
しまおうぞ!!

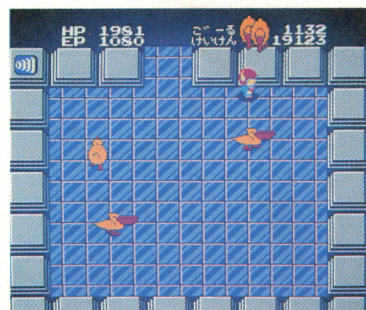
ワールド2の光の草原で、右上の木に囲まれた所に入ろう。すると、画面の下の方からコナミマンが飛んでくるぞ。コナミマンがさつたあと、表示を見てみると、なんとHPとEPが満タンの。とってもありがたい、コナミマンさまさまなのだ。

コナミマン登場。これで、HP、EPを回復できるぞ。



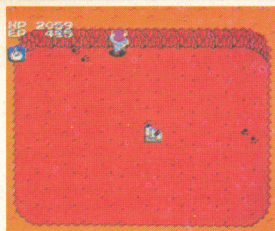
HP、EPが少なくないきや、HP、EPを消費させたくないときに、このわざを使う。

敵につかまりたくないとき、セレクトボタンを連打しながら歩くと、自分とはまらず、敵の足あとだけをとりまることができろぞ。ただし、このテクニクは、超能力が使える状態のときでないと、使うことはできないよ。

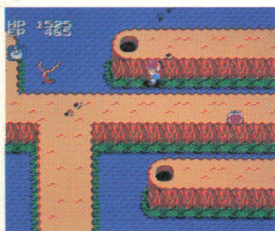


アントンをうまく誘導して、脱出口の外に出してしまおうぜ!!

ワールド3のバトルモードでアントンが出てきたら、まず、周囲のブロックを撃ち、画面の上に脱出口を開けよう。脱出口が開いたら、アントンをもく誘導して、脱出口の外へ出してしま。ブロックの外に出たアントンはウロウロするだけで、プレイヤーのところへはもどってこれないぞ。

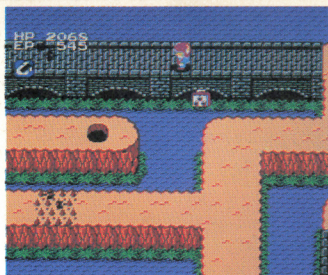


これが橋の下へと通じているワープ地下室だ。



ここをずっと右へ進めば、橋の下へ出られるぞ。

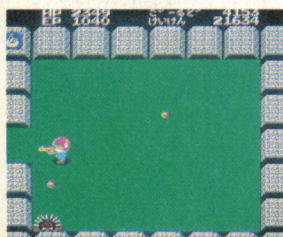
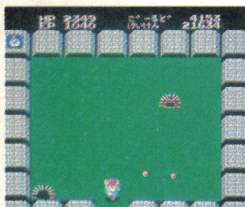
橋の下にトリプルボックスがあるけど、下へおるには…。



ワールド4の橋の下に置いてあるトリプルボックスを取る方法だよ。まず、橋の上を左へいって、つきあたりにある穴に入る。すると地下室があるの、その左上の岩カベを押してみよう。橋の下にワープすることができると。これで、トリプルボックスが手に入った!!

ウラわざ

ワープして、トリプルボックスを取ってしまおう!!



でも、待ちぶせている足あとにはこのテクニックは通用しない。そういうときは、覚悟をきめて戦うしかないのだ。

バトルモードに入ったけど、敵が強くて負けそうときは、四方を囲んでいるカベのどこかのまん中あたりを一ヶ所撃ってみよう。撃ちつづけているとカベの色が変わり、やがて破壊することができるよう。こうして脱出口ができれば、そこを通って、バトルモードから脱け出すことが可能だ。これなら、イヤな敵とは戦わずにすむってワケだね。

ウラわざ

あぶないときには、バトルモードから脱出しちゃえ!!

ディスク
ディープダンジョン 魔洞戦記

© 1987 Humming Bird Soft / SQUARE

ウラわざ

レベルが2で、
Pは無敵に!!
H

レベルが3以上で小石が香料をもつていたら、地下3階の商人と戦ってみようぜ。ここでゲームオーバーになったら、「しんだところからはじめる」

攻撃してこない商人と戦って、ゲームオーバーにしてしまふ。



LEVEL 2
AP 12
AC 0
HP 0
EX 20
GOLD 13

コメント
たたかう
もちもの
にげる
しらへる
はなす

できの こうげき。
ししが ラフ・ラスは うまくかわした。
ラフ・ラスの こうげき。

DEEP DUNGEON

1 ほそぐんしたきところからはじめる。

2 しんだところからはじめる。

「しんだところからはじめる」をセレクト。

ふたたび商人と戦い、魔法をかかふ。



LEVEL 2
AP 12
AC 0
HP 5535
EX 20
GOLD 13


コメント
たたかう
もちもの
にげる
しらへる
はなす

できは おわってしまった。
できの こうげき。
できは おわっている。
ラフ・ラスの こうげき。

を選んで、商人に魔法を2回使う。すると、HPが5535になるはずだ。ここまできたなら、決してパンを使わず宿屋にも行かずに、0以下に減らす。すると、こんどは、HPが9000以上になつてしまふんだ。このあとも、パンを使ったり、宿屋にいったりするともともにもどつちやうから気をつけて。

ウラわざ

いつでもどこでも
必殺の一撃!!



LEVEL 1
AP 6
AC 10
HP 8
EX 3
GOLD 19

コメント
たたかう
もちもの
にげる
しらへる
はなす

うけた。
しょうくんの こうげき。
ひつざつ の いちげき。
12ポイント

どんな敵にだって、必殺の一撃をくらわすことができるぞ。

敵が現れたら、コントローラーIIの+ボタンの右の(A)ボタンを押しながら、コントローラーIIの(A)ボタンを押してみよう。すると、どんな強敵に対しても、必殺の一撃をあたえられるようになるぞ。でも、レベルがあがったら、敵にきりかかると、魔法を使つた方が効果は高いかもね。

ディスク

© 1987 Humming Bird Soft / SQUARE

ディープダンジョン

勇士の紋章

ウラわぎ

指輪を売って、大金持ちに!!

ウラわぎ

レベルアップは、これで完ペキ!!

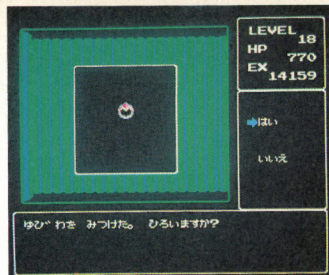
コンティニュー

セーブしていても、OKだ!!

日輪の塔の3Fには、指輪がある。この指輪を取って、こうえきしよで売ると、なんと5000ゴールドで買ってもらえるんだ。売ったら、もう一度日輪の塔の3Fについてみる。すると、また、指輪が出てくるぞ。これをくり返せば、すぐに大金持ちだ。

確実にレベルアップをしたいなら、やたらに動きまわらないことが大切。まず、自分のレベルに適した階で、敵を1匹倒す。倒したら、コマンドを出さずにそのまましておく。するとつぎに敵が現れるので、倒していく。敵が出なくなったら、レベルもアップ。

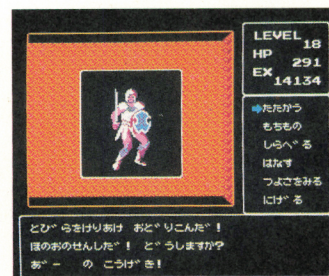
もし、戦いに敗れて死んでしまったら、画面がきりかわったとき、コントローラーの(A)ボタンを押しながら、コントローラーIIの(A)ボタンを10回押そう。すると、セーブしていなくても、さっきいた場所にもどれるぞ。しかもHPが最大になっているんだ。これだったら、ふつうにセーブするよりも、ずっとトクだね。



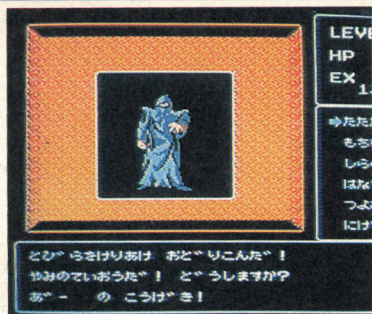
指輪を取ったら、売りにいこう。お金がたまって、強力武器が買える。



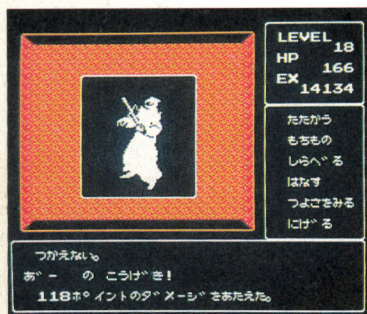
ひとつの場所に現れる敵を着実に倒していこう。敵が現れなくなったら、レベルがあがった証拠だ。



セーブしていなくても、つぎができるとなれば、死ぬのをおそれなくてすむワケだね。



こんなところでセーブしたおぼえはないのに!! もう一度、闇の帝王と勝負だ。



闇の帝王を倒したぞ。でも、もう一度、戦うとなると、勝てる見こみはうすい。



「メンメン」などという、わけのわからない名前。どういう読み方をしたらいいのかわかんないね。

オモシロわざ

闇の帝王からのがれることは不可能

勇士の紋章で、闇の帝王を倒せば、感動のエンディングだ。でも、エンディング画面のときにリセットボタンを押すか、電源を切るかして、もう一度、その勇剣士でゲームを再開してみよう。すると、どこでセーブしていても、かならず、闇の帝王の部屋からゲームが再開されてしまうんだ。しかも、前回、

闇の帝王を倒したときのHPしかもっていない。命からがらで闇の帝王を倒した人は、ほんのわずかのHPしか残っていないということだね。もちものも、最後にあまったものだけしかない。毒をうけていた人は、毒におかされた状態からゲーム再開だ。こんな状態で、闇の帝王と戦わなければならぬんだから、勝つのはほとんど不可能。どうにか勝つたとしても、3回目をやるときは、もつとひどい状態で戦わなければならなくなる。まさに恐怖の負けなのだ。

オモシロわざ

不思議な名前になっちゃった!!

まず、最初の画面で、魔洞戦記の勇剣士を選ぼう。そして魔洞戦記のデイスクを入れたら、「ラプラス」というキャラクターを使う。

これでゲームをスタートさせると、「ラプラス」が、「ンメンテ」というヘンな名前に変わってしまうぞ。こんなわけのわからない名前前でゲームをしなければならぬとは、悲しい!?



タイトル画面のとき、コンティニューを選んでパスワードを入れよう。



このパスワードの部分をかえるんだ。

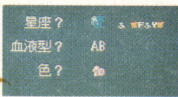


いくら最強の主人公でも、ゲームだけは、ちゃんとやらないとクリア一することが出来ないよ。



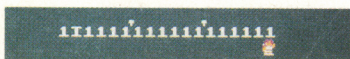
体力がない主人公なんて……

+ボタンの右を
押すと、100種以
上の星座が見れる。



「ウォルキューレの冒険」は、やたらマ
ップが広いし、約束ことも多いゲーム
なので、クリアするのは、ホントにた
いへん。戦ってお金をため、宿屋に泊
まったあと、ちよつと強い敵にあたっ
て死んじゃった、なんてケース、よく
あるよね。

でも、いきなり経験値600万点、
しかも重要アイテムもかなりそうと
いう、究極のパスワードがあるんだ。
それは、「4K4H6UUKBVVV
VVVVVFB」。このパスワードをい
れれば、ウォルキューレは、もうほとん
ど無敵。これでクリアもぐつとラクに
なるはずだ。
でも、敵と戦わないで、宿屋に泊ま
ると死んでしまうので、そこだけは十
分、気をつけてくれたまえ。



このパスワードを入れよう。

コンティニューを選び、
パスワードの2番目を1、
その他をすべて1にしよう。
これでゲームを始めると、
体力がまったくないウォルキ
ューレが出るので、わざと
やられよう。そしてスター
トをセレクトすると、見た
ことのない星座
が見られるぞ。

カセット

ウォルキューレの冒険

時の鍵伝説

© 1986 NAMCO LTD.

ウラわざ

究極のパスワード
がこれだっ!!

オモシロ
わざ

見たことのない星
座が出てくるぞ!!

ディスク

聖剣サイコカリバー

魔獣の森伝説

© 1987 IMAGE ENGINEER

うらわさ

サイコカリバーには
はかくれ店が多い

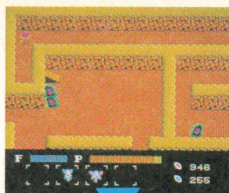
うらわさ

ここに
いれれば
体力
が回復するぞ

うらわさ

パンの実がいっぱ
いもらえるよ

このゲームには、かくれ店がいっぱいあるぞ。しかも、意外な所にあるので、注意してさがしてみよう。たとえば、エリア2の地下へおりたところの画面にもかくれ店がある。フルーツを売ってろぞ。



ここにかくれ店があるのだ。

フルーツを売っているお店だ。

エリア7の右へ1画面、上へ6画面進んだ場所についてみよう。そこで階段をのぼりきると、体力を回復してくれる部屋に入れるんだ。ここで体力をもとどおりにして、冒険に旅立とう！



この階段をのぼってみると……

なんと体力を回復してもらえるのだ。

エリア5の左下にある部屋では、パンの実をタダでもらうことができるぞ。しかも、いっぺんに数10個もくれるんだ。そのうえ、フェウルの実もオマケにつけてくれるんだから、うれしいね。何回かくり返してもらいにいくこともできるけど、あまり、いきすぎるとくれなくなっちゃうよ。もらったパンの実実はムダ使いたくないように。

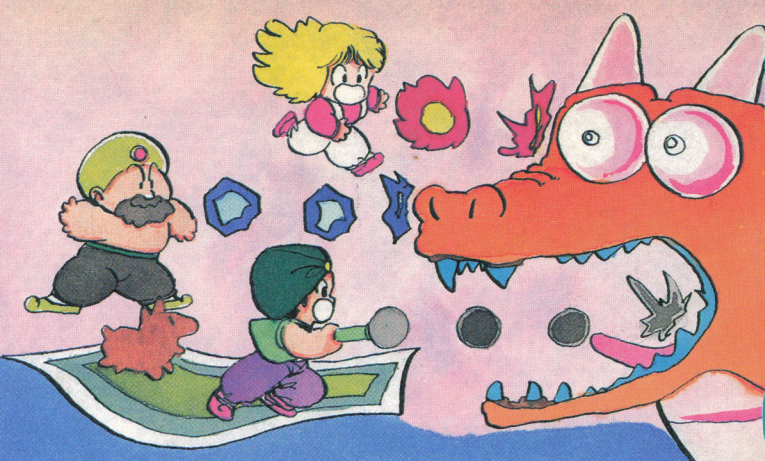


パンの実がドバツとぶええぞ。

でも、いきすぎるとくれなくなるぞ。

アクション R・P・G ゲーム

ロール
プレイング
ゲーム



日記が出たぞ。これを取り、経験値を1万にふやそう！



日記が出るラウンドまできたら、日記を取り、経験値を1万にして、わざとやられる。そのあとコンティニューをして、同じことをくり返すと、バイタリティーを満タンにできるぞ。

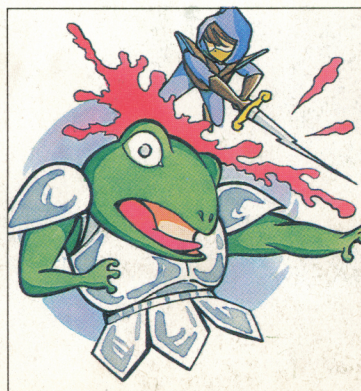
ウラわぜ

日記でバイタリ
イアアップだ!!

見やー バイタリティーが、あつという間に満タンになつたぜ。



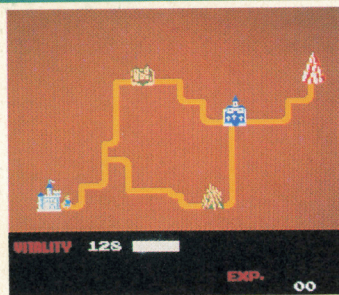
これだけバイタリティーがあれば、敵もやつつけやすいのだ。



カセット

ドラゴンバスター

© 1984 1987 NAMCO LTD.

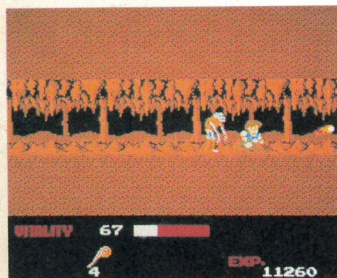


これがウラ面だ。でも、ウラ面の敵は、オモテ面よりもはるかに強いので、気をつけよう。

タイトル画面のとき、コントロールの十字ボタンを右下左上の順に押し、(A)ボタン、(B)ボタンを押す。すると、いきなりウラ面に進むことができるぞ。でも、ウラ面の敵はめっちゃくちゃ強い。ウラ面をクリアしたいなら、オモテ面をすべてクリアして、経験値をもアツプさせておいたほうが安心。オモテ面を完全クリアしてもウラ面へいけるよ。

ウラわざ

最初からウラ面にチャレンジ!!



ふつうのソードだって、ゾンビをやっつけることは、けっして不可能じゃないんだ。

ふつうのソードではやつつけられないのがゾンビ。でも、このゾンビをやっつける方法があるんだ。まず、ロッドを使って、反対向きにサンダーボルトを出す。これが、画面から消えてしまわないうちに、ゾンビをきれば、ふつうのソードだって、ゾンビをやっつけることができるぞ。ゾンビを倒すためにロッドをとっておこう。

ウラわざ

ふつうのソードでゾンビを倒せ!!



この剣が、ウルトラスーパーソード。これなら、どんな敵でも一撃でOK。



スーパーソードを3本集めると、画面右下に表示されている剣の色が変わり、ウルトラスーパーソードになるぞ。敵だって、一撃で倒せる。でも、1回でもダメージを受けると、ただのスーパーソードにもどっちゃうよ。スーパーソードを3本も集めるのはたいへんだけど、チャレンジしてみようぜ。

ウラわざ

ウルトラスーパーソードだぜ!!

セツ 魔界島

七つの島大冒険

© 1987 CAPCOM

ウラわざ

体力を最初から最強にできるぞ!!

最初から、体力アップさせる秘密はパスワードにかくされている。このゲームのパスワードは全部で24文字あるよね。これを入力するとき、1文字目と13文字目をちよつと操作すればいいんだ。

たとえば、1文字目を入力するとき



1文字目を入力するとき、+ボタンの左を9回押す。



13文字目を入力するとき、+ボタンの右を9回押す。



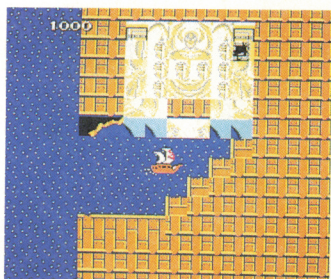
最初から9万点以上でゲームスタートできるんだ。

+ボタンを左に9回押して、入力文字を変えてしまふ。そして、13文字を入力するときは、+ボタンを右に9回押して文字を変える。残りの文字はそのままで入力だ。こうすると、体力がふだんよりも9万点ふえているぞ。押した数がそれぞれ1回なら1万点、2回なら2万点のアップだ。つまり、押した回数だけ、万の位がふえるってワケだね。

ただし、どんなに体力をふやそうと思っても、10万点を越すことはできないんだ。だから10回以上押してもムダだよ。

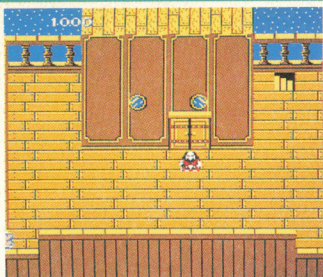
無敵

タイトル画面で無敵にしちやえ!!



コントローラーIのBボタンを押しながらスタートボタンを押す。

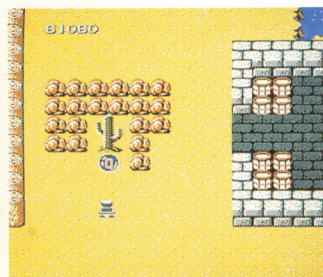
タイトル画面が出てるときに、コントロールIのBボタンを押しながらスタートボタンを押してみよう。するとヘンな画面が出るけど、ここでのモモタルーは無敵なんだ。しかも、カベや林だつてつきぬけて進むことができる。ここでライフをたっぷりかせいでおき、パスワードでコンティニューすれば、ふつうの面で楽勝できるよ。



モモタルーをカベの穴の中に入れてブルブルふるわせよう。もう一度、おじさんに聞くと、別のヒントが。



4個の岩を確実にあてれば、ヤシチ登場。ヤシチが出たら、かならずとろうぜ1万点ボーナスだ！



3つめの宝玉が出現。これで体力が1万もアップだ。しばらくは、ラクラク進めね！

まず、商船しょうせんの中でおじさんおきなにヒントをもらい、船から降りずに画面左はしへいく。ここでBボタンを押すとカベに穴あながあくので、その穴にモモタルーをつっこませ、ブルブルふるわせてみよう。そしてもう一度おじさんのところへいくと、別のヒントをもらえるぞ。これをくり返せば、商船のヒントをすべて聞けるというワケだ。

クツク島の写真の場所まできたら、右上の木に向かって岩を投げつけてみよう。岩は、木の手前でこわれてしまいうけど、かまわずに4個の岩をすべて投げるんだ。4個目がこわれると、おなじみ、風車のヤシチが現れるんだ。このヤシチをとれば、1万点のボーナス。ここで1万点アップしておけば、あとがラクだぜ！！

オオカミ島の写真の場所では宝玉を出すことができるぞ。出し方は、クツク島のヤシチのとくと同じ。サボテンの右側をねらって、岩を4個投げればいいんだ。4発目の岩がこわれると、宝玉が出現。これを取れば、体力が1万もアップするぞ。ここで1万アップしておけば、ファイアユングにも楽勝だぜ！

ウラわざ

商船のヒントが一度に全部聞けるぞ

くれや
かキ

ヤシチをとれば、1万点アップだ！！

くれや
かキ

宝玉をとって、体力を1万アップ！！

ディスク

ひかりしんわ
光神話

パルテナの鏡

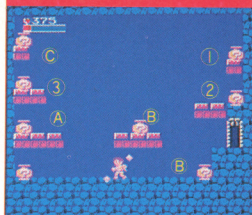
© 1986 Nintendo

宝たからの部屋へやで、大おおも
うけがでおきるぜ!!

る宝の部屋では大もうけができるけど

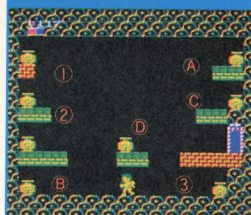
上の写真の番号にそつてツボを壊して、出てきたマークが表の様な出方だつたら、表に書かれてるA〜Dのツボに貧乏神がいるんだ。その貧乏神のいるツボを最後に壊せば、貧乏神を出さないで、宝を手に入れられるよ。

ちじょうかい
地上界



<p>③ ② ①</p> <p>♥ ♥ ♥</p> <p>ハ ハ ハ</p> <p>丨 丨 丨</p> <p>ト ト ト</p>	<p>③ ② ①</p> <p>♣ ♥ ♥</p> <p>ト ハ ハ</p> <p>ン 丨 丨</p> <p>カ ト ト</p> <p>チ</p>
<p>② ①</p> <p>♣ ♣</p> <p>ト ト</p> <p>ン ン</p> <p>カ カ</p> <p>チ チ</p>	<p>② ①</p> <p>♥ ♣</p> <p>ハ ト</p> <p>丨 ン</p> <p>ト カ</p> <p>チ</p>
<p>③ ② ①</p> <p>♥ ♥ ♥</p> <p>ハ ハ ハ</p> <p>丨 丨 丨</p> <p>ト ト ト</p>	<p>③ ② ①</p> <p>♣ ♥ ♥</p> <p>ト ハ ハ</p> <p>ン 丨 丨</p> <p>カ ト ト</p> <p>チ</p>

めい ふ かい
冥府界



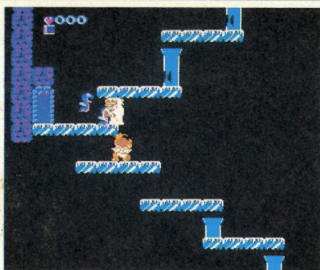
③ ② ①	③ ② ①
♥ ♥ ♥ ハ ハ ハ ト ト ト	♣ ♥ ♥ ト ハ ハ ン カ ト ト チ
(B)	(A)
② ①	② ①
♥ ♣ ハ ト ー シ ト カ チ	♣ ♣ ト ト ン シ カ カ チ
(D)	(C)



矢をたくさんもらっていると、うまく値切ることねぎに成功せいこう。でも、逆に高くたかされることもあるから気をつけて。

かいもの
買物をするとときは
ねき
値切っちゃえ!!

お店には、コントローラIIの
 (A) ボタンを押しながら、マイクに向か
 って叫んでみよう。するとピットくん
 の成長しだいで、値段を高くしたり安
 くしたりすることができるとんだ。これ
 なら、少ないお金でも、いい物が買え
 るね。でも、このテクニクは、ヤミ
 屋では通用しないから、そのつもりで
 しよう。

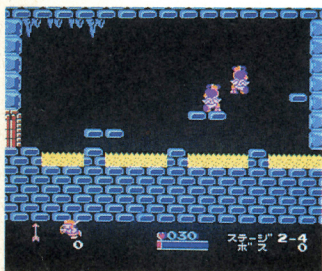


この位置で矢をうっていると、死神は勝手に死んでくれるぞ。これなら安心だ。

死神に見つかっちゃうと、子死神が出てきて、たいへんだよね。でも、そんな死神も、気づかれないで倒せば問題は無い。たとえば、左の位置にいて矢をうってれば、死神は勝手に死んでくれるんだ。このテクニクは、写真の場所ばかりでなく、他の場所でもできるから、ぜひ、やってみるといいぞ。

ウラわざ

イヤな死神は、こ
うして倒せ!!



三種の神器がピットくん!! いったいどっちが本物のピットくんか、わからなくなったりして……。

各ステージの小ボスをやつとけると三種の神器が出てくるよね。この三種の神器の箱には、じつは秘密があったんだ。ステージ2-4で小ボスのヒュードラをやつつけたら、すぐにピットくんを、しゃがませる。すると、三種の神器の箱が、なんと、上を向いたままのピットくんになっちゃうんだ。ピットくんがふたりになっちゃうよ。

ウラわざ

ピットくんがふた
りになっちゃった



スノーマンがちよっと出てきたところで、ストップ。スノーマンはしばらくすると消えちゃうぞ。

地上界の氷の面に出てくるスノーマンは、ピットくんの行く手をじやまする、ホントにイヤなヤツだ。でも、このスノーマンを消すことができるんだ。ゆっくり進んで、スノーマンが姿を現したら、すぐに進むのをやめよう。その場に立ちどまっていれば、スノーマンは左右に動いたあと、消えていっちゃうぞ。

ウラわざ

スクロールでスノ
ーマンを消そう!!

カセット

グーニーズ2

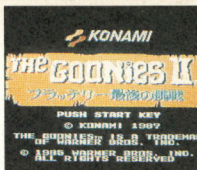
© KONAMI 1987/1985

WARNER BRDS

フラットリィ最後の挑戦

ラウンド
セレクト

デモ画面でラウン
ドセレクト!!



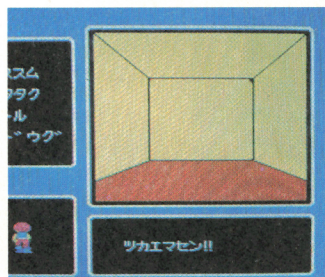
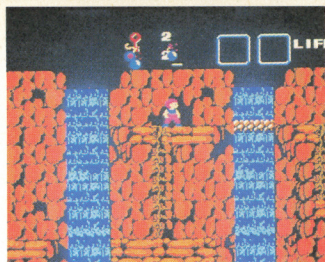
タイトル画面でセ
レクトボタンを押し
つづけていると、画
面が点滅。ボタンを
はなせば、デモだ。

3種類のデモ画面の中から好きな面を選んでゲームができるぞ。タイトル画面のとき、セレクトボタンを押したままりセレクトする。そのままセレクトボタンを押しつづけていると、タイトル画面が点滅する。この回数で、始めるデモがちがうんだ。デモが始まったら、マイキーが死ぬまでまとう。スタートボタンを押すと、デモ面で遊べる。

セレクトボタンを押さずに
いると、このデモ面になるぞ。

点滅1回で氷の面へ。最初
からフレームランがある。

点滅2回で水中面へ。沈ま
ないように(A)ボタンを連打!!



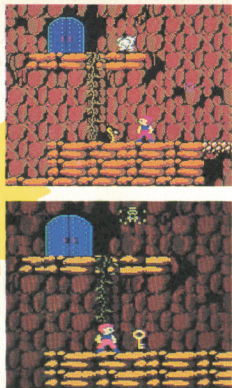
ローソクをもっていないのに、ジ
ョイスティックを連打したら、部
屋が明るくなったぜ!

連射装置付きのジョイスティックが
あれば、まっ暗な部屋に入ったとき、
ローソクがなくても部屋の中を明るく
することができるんだ。部屋の中へ入
ったら、なんでもいいから「ドウグ」を
選び、ジョイスティックでしつこく連打
しよう。そうすると、部屋が明るくな
るぞ。これなら、ロウソクがなくても
部屋のようにすがわかるね。

ウラわざ

ロウソクがなくて
も明るくなる!!

敵を倒しまくっていったらカギが出た。これ
で仲間を助けることができる。

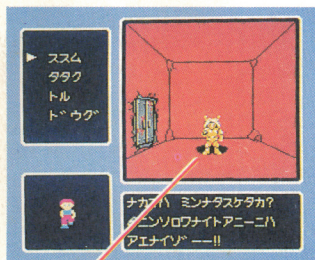


かくれ
アイテム

敵キャラを倒しま
くるとカギが出る



怒りのコナミマンは、ライフをく
れない。ちょっとたたいくらいで
怒るとは…。



おお、これは、なつか
しのヒーロー、マグマ大
使ではないか!!



せっかく仲間のいる部屋を見つけた
のに、カギがなくて助け出せない。こ
んなときは、ホント、くやしいよね。
でも、そんなときは、同じ場所に出現
する敵キャラを何度も倒しまくってみ
よう。そうすると、カギが出てくるこ
とがあるぞ。また、カギとはかぎらず、
他のアイテムが出ることもあるから、
根気よくやってみよう。

いつもたずねるとライフをくれるコ
ナミマンだけど、このコナミマンをた
くとうなるか知ってるかな。コナ
ミマンにあつたら、「タタグ」を選んで
部屋を出る。そして、もう一度部屋に
入ると、コナミマンは文句をいって、
ライフをくれないんだ。コナミマンを
怒らせてしまったばかりに、ライフが
もらえなくなつては悲しい!?

ウラわざ

コナミマンを怒ら
せちゃいけないぞ

かくれ
キャラ

マグマ大使が出現
するんだぜい!!

ウラ面の1番上の階の奥にあるワー
プの部屋にきたら、「ススム」を選び、
+ボタンの右を押してみよう。そうし
てからとなりの部屋にいくとなんと、
マグマ大使が現れるんだ。マグマ大使
は、今から20年も前のテレビヒーロー。
キミは知っていたかな? 地球の平和
を守るために、アースさまに造られた
正義のロケット人間なんだよ。

セツト

アルゴスの戦士

はちやめちや大進撃

© 1987 TECMO LTD

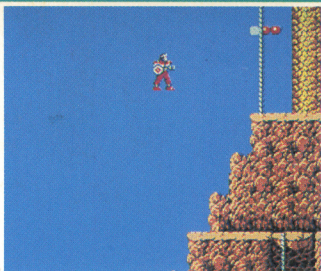
ウラわざ

アルゴスの戦士の
空中歩行!!

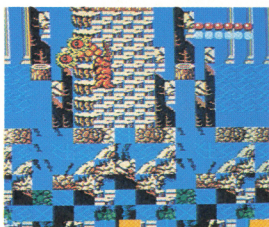
ウラわざ

いきなり最後のボ
スと対決だぜ!!

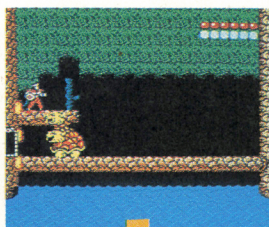
くさがりがまを使わなくても、上へ登れるウルテクだぞ。ジョイスティックの(B)ボタンだけを連射にして、ジョイスティックの(A)(B)ボタンを押したまま崖からおちてみよう。すると戦士は画面上から現れ、一段高い崖の上に着地することができるんだ。



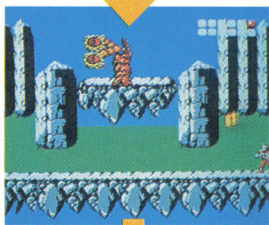
おおっ、下に落ちたはずの戦士が、画面上から現れた。このまま右へ行けば、上の崖に着地できるぞ。



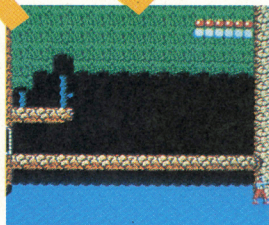
③めちやくちや画面だ!



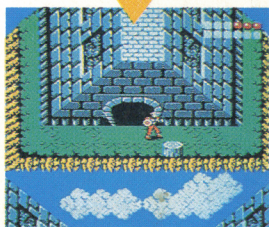
①エルガの番人を画面左に消す。



④ラルピウスのボスの画面に。

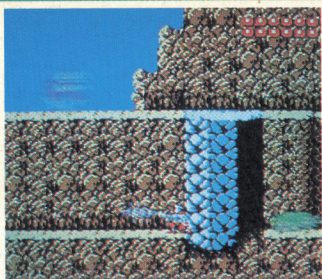


②右からとびおりたところだ。

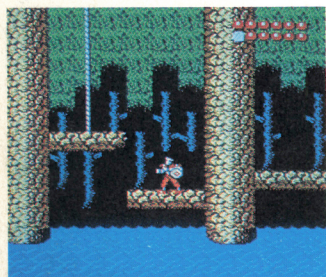


⑤空中牙城まできてしまった。

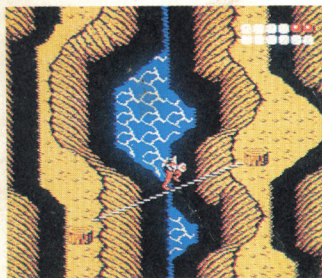
まず、エルガの番人を画面の左に誘導して消し、ジョイスティックの(B)ボタンを連射する。そして(A)(B)ボタンを押しながら右からとびおりよう。すると、めちやくちやの画面になるので、ここで一度、おちて死ぬ。こんどは正常なラルピウスのボスの場面になるが、入口の近くで、ラルピウスの攻撃を受けて死のう。すると、そのショックでとなりの部屋にとばされるぞ。なんとそこは空中牙城の入口。中に入ると、最後のボスがまちかまえているのだ。



この写真の場所^{しつしん ばしょ}でやればベストなん
だけど、結構時間^{けつこう じかん}がかかるよ。がんば
ろうね!!



イヤな敵^{てき あいか}が現^{あらわ}れたら、画面^{がめん}をスクロ
ールさせて逃^にげよう。もう一度^{いちど}くると、
もう敵^{てき}はいないぞ。



おっとっと、なかなか見事^{みごと}なつなわ
たりを見せてくれるアルゴスの戦士^{せんし}。
こんなかくし芸^{げい}をもっていたとは。

ゲームをスタートしたら、地面^{じめん}が段
になっているところまでいって、カベ
を背^せにしてしゃがみ、ひたすら⑧ボタ
ンを連打^{れんだ}しよう。敵^{てき}を倒^{たお}して精神力^{せいしんりき}が
アップしたらパワーアップを選び、ヨ
ーヨーの飛距離^{ひきまり}を2倍^{ばい}にする。さらに
敵^{てき}をやっつけていると、ライフの器^{うつ}を、
このシーンだけで最大^{さいだい}12個^こまでふやす
ことができる。

いろいろなゲームでおなじみのスク
ロールわざが、このゲームでも使^{つか}える
ぞ。イヤな敵^{てき}が出てきたら、一画面^{い がめん}分^{ぶん}
逃^にげて、画面^{がめん}をスクロールさせてしま
う。そして、もとの位置^{いち}にもどってみ
ると、さっきいたはずの敵^{てき}がいなくな
っているぞ。このワザを使^{つか}えば、イヤ
なキナターノスとも戦^{たたか}わずに、先^{さき}へ進^{すす}
んでいけるね。

ふだんはロープにぶらさがって滑車^{かつしや}
で谷^{たに}を越^こえるアルゴスの戦士^{せんし}だけど、
ロープの上に登^{のぼ}ってつなわたりをする
ことだってできるんだ。ロープのまん
中あたりまできたら、+ボタンの左右^{さきう}
を交互^{こうご}に押しつづけてみよう。すると
体が少^{すく}しずつあがっていく、ロープの
上に立つことができるんだ。これで、
ロープの上^{うへ}を歩^{ある}いていけるぞ!!

ウラわざ

スタートから、ラ
イフを満タン^{まんたん}に!!

ウラわざ

キナターノスをス
クロールで消^けせ!!

オモシロ わざ

ロープの上^{うへ}を歩^{ある}
いて進む秘技^{ひぎ}!!

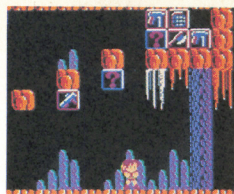
カセット

レイラ

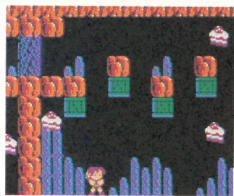
©dB-SOFT 1986

ウラわざ

4種類の武器の効果が
 ？の武器の効果が
 ？の武器の効果が



右上にカーソルをあわせると、その画面にあるボックスがすべて開くんだ。いちいちこわさなくてもいいからこれは便利。



左上にカーソルをあわせ場合は、画面上にいる敵をすべて倒すことができるぞ。敵にかこまれたときに使え!!



右下にカーソルを合わせると、1000点のボーナスポイントだ。ただし、ライフが減っているの、気を付けようぜ。



左下にカーソルをあわせると、画面上にある岩やカベをすべてこわすことができるぞ。ただし、こわれないものには通用しないよ。

レイラの武器セレクト表示で、最後まで残っている？のマーク。これはいったいどんな効果があるんだろう？と悩んだ人も多いはず。じつは、この？には、カーソルを合わせる場所によって4種類の使い道があったんだ。

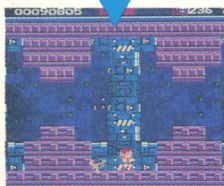
ウラわざ

これがレイラの最強パスワードだ!!

RF0JZK6PSKR4PB6WAS"というパスワードを入れてみよう。こうすると、セレクトボタンで1面から、8面まで自由に選ぶことができるんだ。その上、装備もある程度充実しているし、相棒のイリスまでいっしょにいる。迷路が複雑で大変なこのゲームでいつも迷っていたキミも、これでクリアまちがいないだ。



このパスワードを入れば、どのアステロイドからでも始めることができるんだ。しかも、イリスもいるよ。



同じところをずっといたら、タツマキが出現！

タツマキを手榴弾でやつつけると、ライフがアップ!!

同じ場所にずっといると、タツマキが出現し、これにふれると大きなダメージを受けちゃうよね。でも、このタツマキを利用して、ライフを回復することができるんだ。

タツマキが現れたら、手榴弾を使ってやつつてみよう。これに成功すれば、ライフを大きくアップさせることができるぞ。

ウラわだ

タツマキでライフを回復しよう!!



うわっ! 穴におちてしまったぞ。でも、バリアをつけていけば、ライフは減らないんだぞ。

ウラわだ

穴におちてもライフが減らない!?



ボーナスステージで、大量のポイントをかせいじゃおう!!

ふつう、穴におちると、ライフが減ってしまうよね。でも、平気な方法がたったひとつだけあるんだ。それは、バリアをつけておくこと。バリアを装備していれば、穴におちてもライフが減ることはないのだからだよ。

ただし、アイテムが半分に減ってしまうので注意。また、トゲトゲやたまごには、バリアは通用しないよ。

ウラわだ

ボーナスステージで5万点をかせげ

ボーナスステージにきたら、なるべく多くの敵をやっつけようぜ。敵を全部やつつけることに成功すると、なんと5万点ももらえちゃうんだ。

せっかくのボーナスステージ。ここは、得点アップの大チャンスだから、ビシビシと撃ちまくって、敵を全滅させよう。パーフェクトで5万点を奪いとれ!!

カセット

© AMIT S U R U
G A K U K A R N U
T O H O C / A S I A T S H U

タッチ

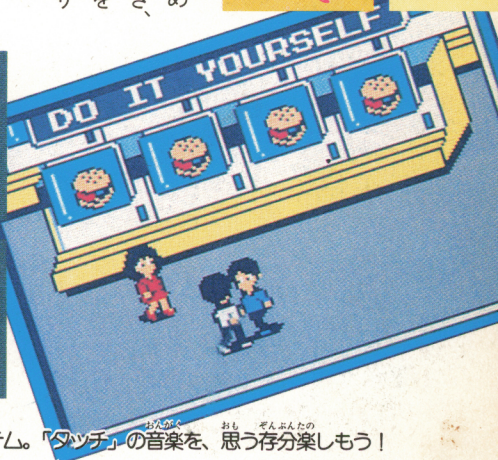
ウラわさ

かくしコマンドで
サウンドテスト

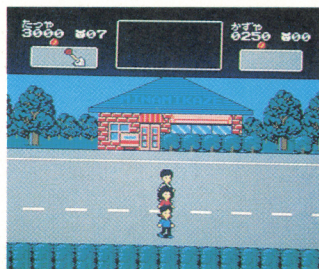
「タッチ」の音楽を純粋に楽しむためのコマンドだぞ。タイトル画面のとき、コントロールIとIIの(A)(B)ボタンを押しながらリセットを押す。するとサウンドテスト画面というのが現れて、22種類の音楽を自由に選ぶことができるんだ。しかも、このコマンドを使えば、ゲーム中の効果音はすべてカットされるので、音楽にたっぷりひたる



ことができる。自分の好きな曲を選んで、アニメの名シーンを思い出しながらゲームすれば、気分もサイコー。

SOUND TEST
NUMBER 01SOUND TEST
NUMBER 22

22種類のBGMが選べるサウンドテストシステム。「タッチ」の音楽を、思う存分楽しもう！



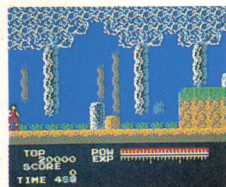
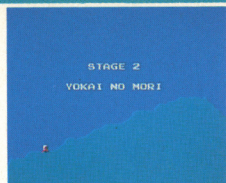
Hしたら、たつやのステータスが3000。しかも子イヌを7匹もっているんだ。Hはするべし！

キミに秘のHなバスワードを教えちゃうよ。まず、たつやとかずやは「みなみにHしてしまいました」、みなみは「TATSUYAとHしてしまいました」とパスワードを入力してみよう。これでスタートさせると、たつやは子イヌを7匹もっていて、ステータスは最高値の3000。Hして、得するパスワードなのだ。

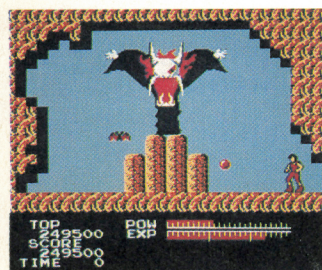
ウラわさ

ちよつとHなバ
スワード♡

いきなりステージ2へきちゃったぞ。



ここはステージ3だぜつ！敵も強い。



コウモリを倒して赤い玉をとり、
 どんどん経験値をアップさせよう。
 いくらでもかせげるぞ。

ステージ3
 ユーエルビーユー
 ULBU

上、左、
 上、左、
 に押す。
 (B) 上の順

ステージ2
 ユーユーエーアル
 UUAR

上、上、
 上、上、
 に押す。
 (A) 右の順

ラウンド
 セレクト

ステージ2、3へ
 いくるパスワード

カセット

妖怪偵楽部

©1987 JALECO

ステージ1と2の最後のボスに勝つと、左下にステージ選択のパスワードが出るけど、まだクリアできない人のために、このパスワードを教えちゃおう。

ステージ2はUUAR、ステージ3はULBU。これが何を意味しているかというと、Uは+ボタンの上、Rは+ボタンの右、Lは+ボタンの左、AはAボタン、BはBボタン、ということです。

ステージ表示画面のとき、コントローラーを使って、このパスワードを入力すれば、ステージ2か3へいくことができます。

ウラわざ

ステージ2のおわりで経験値アップ

ステージ2の最後の敵が出る場所は、経験値をかせぐには最高のところだ。この場所だけは、タイムが0になっても、蝶が出ないので、最後の敵をわざと倒さなければ、コウモリだけをずつとやっつけて、経験値をふやしていくことができるんだ。制限時間内に、経験値を大はばにアップさせ、主人公をきたえよう。

アクション&

フランド

アドベンチャー

ゲーム



ディスク

ハオ君の不思議な旅

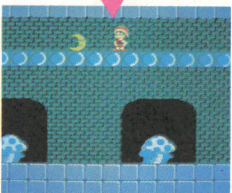
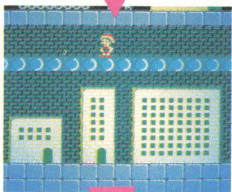
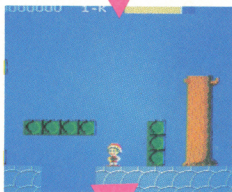
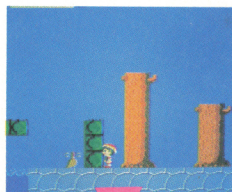
© Carry Lab / SQUARE

ウラわざ

水を消してしまおう
魔法のほうき

魔法のほうきは、ふつうはブロックをこわして取り出すよね。でも、ブロックをこわさないでも、写真のようにブロックを押すだけで、ほうきが飛び出してくるんだ。飛び出したほうきは川の中におちるが、これがおどろき!! なんと、川の水位がどんどんさがって

ていつて、やがては、水がまったくなくなってしまうのだ。これだけでもびつくりだけど、この川に秘密があったんだ。水がなくなったら、川の中へ降りてみよう。すると、4面へワープしちゃうんだよ。魔法のほうきを使って、キミも二重のおどろきを体験してみると、いいんじゃない?



ブロックを押すと、ほうきが飛び出した!

おおつ! 川の水がなくなりました。

川へ降りると、4面へワープするのだ。

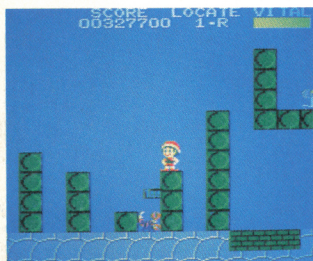
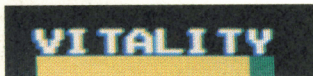
体力回復の月が手に入るぞ!!



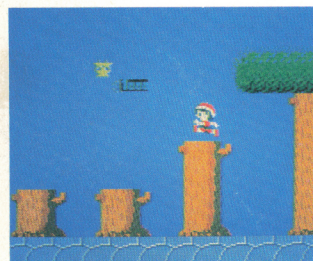
右向きの矢印があるぞ。撃つてみよう。



5回連続して撃つと、バイタリティ回復だ。



タテ長のブロックの間をサソリがいつたりきたり。1回動けば100点。無限に得点をかせげろぞ。



星を撃てば、1000点アップ。でも、いくら得点をかせいでも、バイタリティがなければ…。

お城の中にある矢印には、意外な秘密がかくされていたぞ。右向きの矢印を5回連続して撃つと、バイタリティを回復、左向きの矢印を5回連続して撃つと、1000点のボーナスポイントになるんだ。

矢印を撃つときは、矢印のパネルの、ちよつと左側の下から撃つと、うまくいくぞ。

2番目のお城にいく途中に、写真のような場所があるよね。この場所で、画面左はじの横長のブロックを通るとサソリが現れるけど、ここでは、かわすだけにして、タテ長のブロックの写真の位置までこよう。そしてさっきのサソリがやってきたら、ブロックのすき間にサソリを追いかむ。するとサソリが動かたびに100点ずつアップだ。

星が出たら、これをとって、バイタリティを回復するのが常識。でも、バイタリティがたつぷりあるときには、星を撃ってみよう。すると1000点のボーナスポイントがえられるぞ。でも、せっかくの星は、やっぱり、バイタリティアップに使いたい。点数をかせぐのが大事か、バイタリティをアップさせるのが大事か、よく考えよう。

ウラわさ

矢印には、こんな謎があったんだ!!

ウラわさ

サソリを誘って、得点ガッポリ

ウラわさ

命がけのボーナスポイントだ!!

セット

熱血硬派くにおくん

©1987

TECHNOS

JAPAN

ラウンド
セレクト

ザコは相手にせず
つぎに進め!!



ステージ1の
ザコなんか相手に
しなくない、
なんて思ってい
るキミに、いき
なりステージ2

以降に進めるウラワザを教えちゃおう。ステージ2へ進むには、タイトル画面のとき、コントローラーIIの+ボタンの左を押したまま、コントローラーIの+ボタンを下上右上左上の順番に押して、スタートボタンを押す。これで、ステージ2のスタートだ。また、タイトル画面表示中なら、ステージ3、4をセレクトすることもできる。方法は、下!

4面へ

コントローラーIIの+ボタンの上を押したまま、コントローラーIの+ボタンを下上上右左の順に押して、スタートボタンを押す。



3面へ

コントローラーIIの+ボタンの下を押したまま、コントローラーIの+ボタンを上下左下右下の順に押して、スタートボタンを押す。

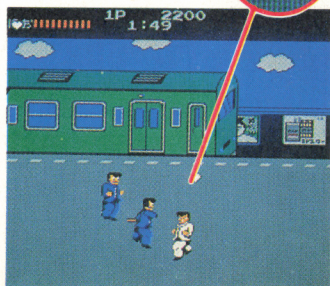


2面へ

コントローラーIIの+ボタンの左を押したまま、コントローラーIの+ボタンを下上右上左上の順に押して、スタートボタンを押す。



ハートマークが出てくる条件は、ちゃんとおぼえておこう。

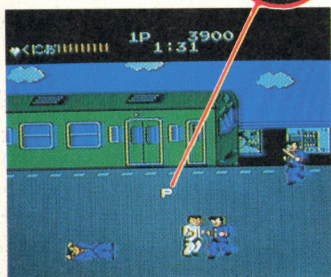


かくれ
アイテム

ハートをとって
1UP!!

ステージ1の駅のホームで、3人目の敵を馬乗りになってパンチしてみよう。するとハートマークが登場するぞ。これを取れば、1UPだ。また、つぎの電車の中のシーンでは、ふたり目の敵を馬乗りになってパンチすると、やはりハートマークが出る。ステージ1のふたつのシーンでそれぞれ1UPしておけば、あとの戦いがラクだぜ!!

のこりタイムが大切なポイントになるので注意しよう!!



レベル1で、残りタイムの末尾ふたケタが32のときに、ジャンプキックで敵を倒すと、Pマークが出てくるぞ。これを取ると、一定時間、くにおくんが無敵になるんだ。この間にどんでん敵をやっつけようぜ。また、レベル2なら残りタイムの末尾が25、レベル3なら11のとき、ジャンプキックを決めよう。Pマークが出るぞ。

かくれアイテム

Pマークで一定時間無敵だ!!

タイム末尾に注意!! 30~39のときに敵を倒すのだ!!



バイクのシーンでは、スピードアップすることができると。残りタイムの末尾2ケタが30~39のとき、敵バイクの横にならんで、ケリを1発キメてみよう。すると、Sマークが出現。これを取れば、スピードアップをすることができると。くにおくんのバイクをスピードアップさせて、敵をけちらせ!!

かくれアイテム

Sマークでスピードアップだ

タイム末尾をよくおぼえて、カベをダッシュキックだ!!



レベル1で、残りタイムの末尾ふたケタが17のとき、壁にダッシュしてジャンプキックをキメてみよう。すると、おにぎりがおちてくるぞ。これを取れば、パワー回復だ。また、レベル2なら残りタイムの末尾が43のとき、レベル3なら59のとき、壁にジャンプキックをきめればおにぎりが出る。ただし、まちがって、カベにぶつかるなよ!

かくれアイテム

おにぎりでのパワーの回復!!

カセット

北斗の拳2

かくれ
アイテム

ユリアのネックレスで無想転生!!

かくれ
アイテム

北斗の旗で、フル
パワーだ!!

無敵

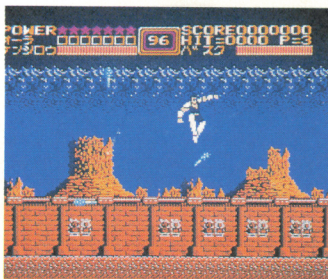
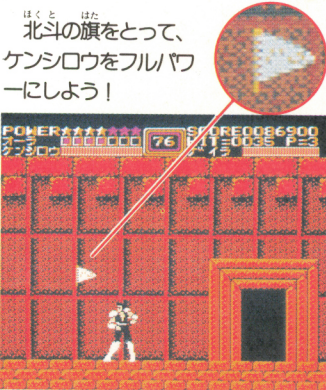
ケンシロウが無敵になるぞ!!

ステージ1の最初のほうで、歩いてると突然、後方上空に金色に輝くユリアのネックレスが現れる。これを取ると、ケンシロウが分身して、無敵になっちゃうのだ。

このワザこそ、ケンシロウの必殺奥儀・無想転生だ。

ステージの1階のつきあたりで、+ ボタンの右と、(A) (B) ボタンを押すと、部屋に入れる。この部屋で、すべての敵を倒すと、かくれアイテムの北斗の旗が出現する。これを取れば、ケンシロウをフルパワーにすることができるんだ。

ファミコン本体にジョイボールを接続し、連射切りかえスイッチを、連射側にセットして、ゲームを始めよう。そして、ジョイボールの(B) ボタンを押したまま、右上にジャンプさせ、(A) ボタンを押したままにする。こうして、(A) ボタンと右上を押しつつけているかぎり、敵は登場せず、タイムもとまったまま、ステージ最後までいける。



ジョイボールのA(B)ボタンと、右上を押したままにすれば、敵は出てこないし、タイムも進まない。

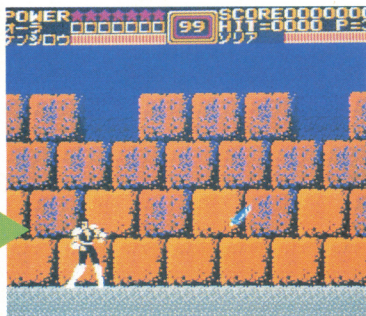
©武論尊・原哲夫／集英社・フジテレビ・東映動画

ウラわざ

いきなりステージ
4からスタート!!

まず、VSモードを選び、ステージのボス、バスクと対決してわざと負け、ゲームオーバーになろう。そしてタイトル画面にもどったら、こんどはゲームモードを選んで、コントローラーIの+ボタン下を押しながらスタート。すると、いきなりステージ4へ突入だ。

ここでは、ソリア軍がケンシロウをま
ちかまえているぞ。



おっと、いきなりステージ4だ。ソリア軍がケンシロウの相手だぞ。

オモシロ
わざ

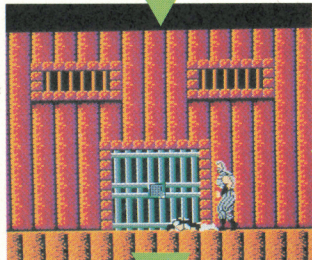
ケンシロウが天井
にのぼるぞ!!

スーパーマリオが天井にのぼって進んでいけるのは有名なけど、ケンシロウも同じように天井にのぼれるなんて、キミは知ってたかな? たとえば、ステージ2の1階にある階段の所などは、天井が途切れている。階段の所から、左の天井へとジャンプすれば、天井の上を進んでいくことができるってワケ。いろんな場所で可能だよ。

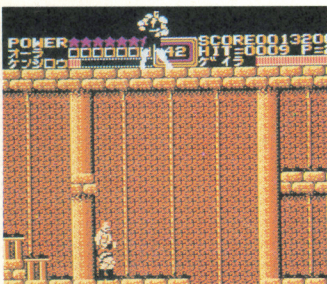
まず、VSモードを選んで
バスクと対決しよう。



わざと負けて、さつさとゲ
ムオーバーにする。



こんどはゲームモードを選
んで、+ボタンの下を押す。

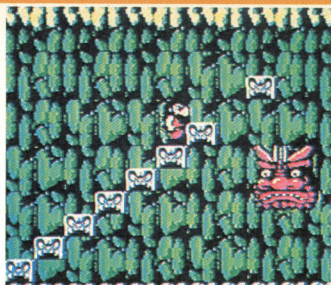


天井の上をスタスタと進んでいく
ケンシロウ。ここなら、敵も出てこ
ない。

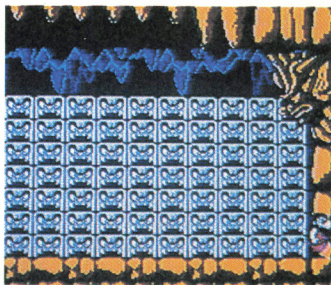
カセット
火の鳥
鳳凰編
我王の冒険
1987
©角川書店／手塚プロダクション／KONAMI

ウラわさ

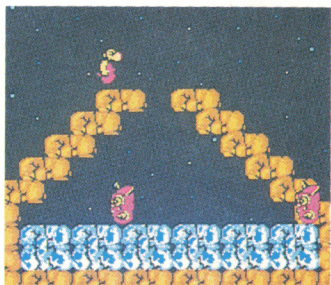
1面のボスを
自滅させる!!



このように瓦をつみあげよう。ただし、ボスはかならず右側にいるようにしなければいけないぞ。



画面が瓦でうまり、カベの中にめりこんでしまったぞ。ここでジャンプして、ボスを撃て!!



おおつ、岩が氷に。星がきらめく夜空に、青白い氷。ブルブルブル。ふるえそうだぜ。

大和編ステージ1のボスがいる場所にきたら、左はしの方から、階段状に鬼瓦をつみあげていこう、9個つみあげたら、写真のように8番目をこわすすると、ボスは勝手に鬼瓦に頭を打ちつけて、自爆してしまうんだ。これなら楽勝だね!

大和編ステージ7のボスがいるところまできたら、画面の右下のすみに立つ。すると、敵はほとんど画面を瓦でうめていくよね。ここで弾にあたるとカベにめりこんでしまう。カベにめりこんだらジャンプして、ボスのうしろにいき、攻撃しよう。これなら、ラクラクとボスをやっつけることができるんだ。

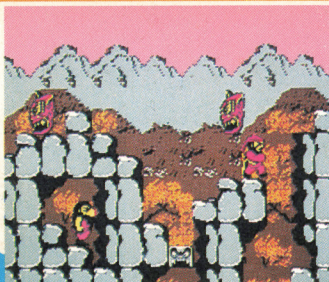
ウラわさ

7面のボスを、
軽く倒せ!!

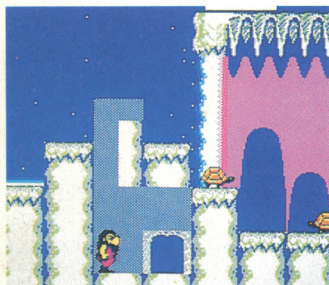
オモシロ
わざ

岩がなんと、
氷になっちゃう!!

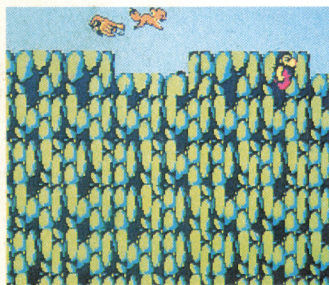
来世のステージ1で、写真のような場所にきたら、コントロールのセレクトボタンを押して自滅してみよう。すると、つぎの我王が出たときに、なんと岩が氷になってしまうのだ。画面の下にスライツと青白い氷がならんで、ホントに寒そう。キミも、1回はためしてみると、おもしろいかもしれないよ。



大和の国のステージのコナミマンの出現場所だ。でも、透明の間に脱出しなないと閉じこめられるぞ。



ここに紹介したワープトラは、他にもいっぱいかくされているんだ。これをうまく利用しよう!!



少しずつ、我王を右へ歩かせる。我王が右はじに行ったら、ぴつくり、何かが……。

コナミのゲームではおなじみのかくれキャラ、コナミマンが大和の国ステージ3と来世の国ステージ1に出現するぞ!! 大和の国では、右に鏡の宝箱に、岩で囲まれた宝箱がある岩場の面にきたら、右の鏡をとって左の宝箱を撃つと、コナミマン登場!! ライフが満タンになり鬼瓦も一挙に99枚にふえるぞ。来世編では滝のそばだよ。

このゲームには、ワープできる場所がいっぱいあるぞ。まずは、大和の国のステージ5。2番目の寺で、左から5番目の大仏を右へ押すと、太古の国のステージ3へワープだ。そのほかに太古のステージ3のゴール前にある洞くつ。ここで、手前の一番高い岩を下までくずすと、右側に大和の国ステージ8へのワープトラが現れるんだ。

大和の国のステージ1の写真の場所です。まず、鏡を出そう。そして透明になり、地面の中を右へ向かって歩かせる。そこで、我王がもとにもどるのをまち、さらに右へ進ませよう。そうやって右はしまでくると、我王の姿がパツと消えてしまうぞ。でも、よく見ると、右側へ消えたはずの画面が、なんと、画面左側から出てくるのだ。

ウラわざ

コナミマンを出して、ライフ満タン

オモシロわざ

いろんな所へ、とにかくワープ!!

ウラわざ

右から左へ
我王がワープ!!

テキスト

グリーンベレー

© KONAMI 1987

ラウンド
セレクト

ラウンドセレクト
で先を見ちゃえ!!



タイトル画面のとき、コントローラーIIの+ボタン、コントローラーIの+ボタンを押しながらスタートボタンを押す。

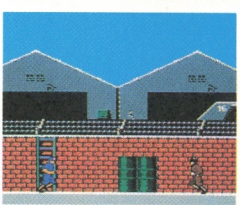
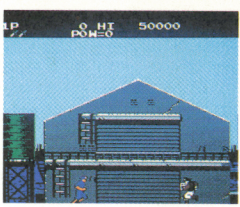
タイトル画面のとき、コントローラーIIの+ボタンの下と(A)ボタンを押し、コントローラーIの+ボタンの上と左右どちらかを押す。コントローラーIの+ボタンを押す方向によって、好きなステージを選ぶことができる。上ならステージ4、下ならステージ2、右ならステージ5、左ならステージ3だ。また、このラウンドセレクトは、2プレイヤーゲームのときでも、可能なのがウレシイところだ。

コントローラーIIの+ボタンを押すと、ステージ2へ。

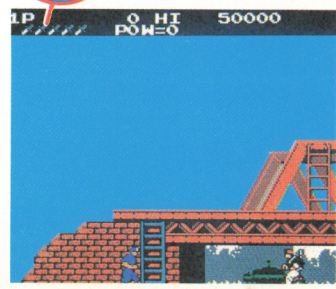
コントローラーIIの+ボタンを押せば、ステージ3へ。

コントローラーIIの+ボタンを押すと、ステージ4だ。

コントローラーIIの+ボタンを押すと、ステージ5にいける。



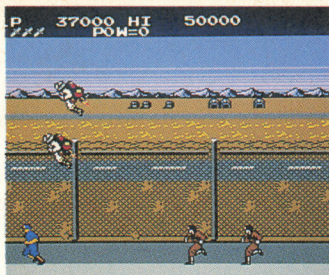
表示は5人までしかできないけど、本当は10人いるんだぜっ!!



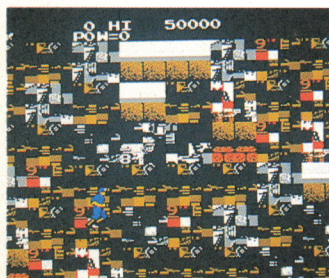
うわさ

なんと!! 最初から10人でスタートだ

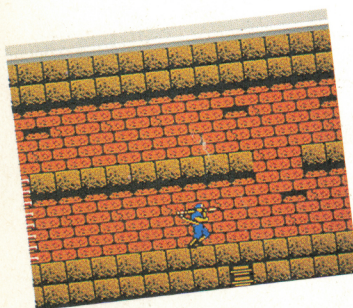
タイトル画面で、1プレイヤーか2プレイヤーかを選んだあと、コントローラーIの(A)ボタンと、コントローラーIIの(A)ボタン、そして+ボタンの下を押しながらスタートボタンを押すと、いきなり10人でゲームすることが出来る。2プレイヤーのときでも、コンティニューのときでもできる、ありがたいコマンドだよ。



ロケットマンが飛んできた。画面左はしの安全地帯へと移動しろ。ロケットマンをやりすごすのだ。



おや、ラウンドセレクトをしたらこんな面に。こんなバグ面じゃ、とてもゲームはできない。



ここに、階段らしきものが出現したけど、降りられない!?

第2ターゲットでは、ロケットマンが3人も飛んできて、とてもやっかいでも、ロケットマンが出てきたら、画面左はしにるようにすれば、安全だぞ。ここにいれば、絶対にロケットマンの攻撃は受けないんだ。しばらくじっとまってれば、ロケットマンはどこかに飛んでいってしまうので、心配はいらない。

前のページで紹介したラウンドセレクトも、ときによってはバグってしまいう危険がある。たとえば、2面でゲームオーバーしたとき、ラウンドセレクトで5面を選ぶと、バグ面にはまってどーしようもなくなってしまう確率が非常に高いんだ。バグ面になったら、リセットしてやりなおすしかない。もう一度、最初からチャレンジだ。

ステージ2の最初の地雷を破壊し地下通路を出す。そして下へ降り、写真の位置でしゃがんで、⑧ボタンを押してみよう。なんと、中央右よりの床に、階段らしきものが現れるのだ。はたして、これは地下2階へつづく階段なのか? しかし、階段の一番上が床で閉ざされているため、下に降りることはできないのだ。

ウラわざ

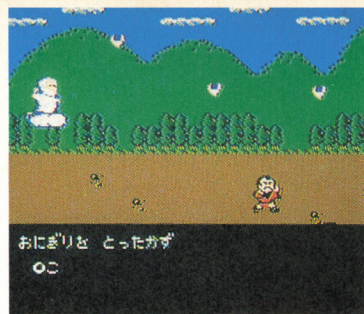
ロケットマンを消しちゃえ!!

オモシロわざ

おかしな所にはまっちゃう!!

オモシロわざ

謎の階段出現!!
でも降りられない



神さまの投げる石に当たると死ぬぞ。修行は1時間かかるから残り時間に注意!!

無銭飲食ができるのは、そば屋と酒屋。お金がないでも飲み食いできるのだ。でも、神さまが出現して無銭飲食のバツとして1時間の修行をさせられるぞ。神さまの投げる、おにぎりを1個とると十両、10個全部とると二百両くれる。

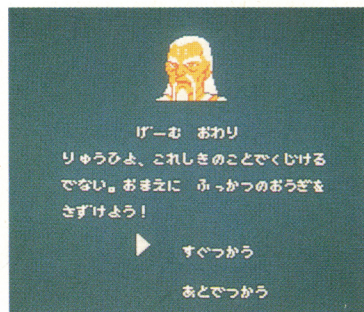
ウラわざ

そば屋か酒屋で無銭飲食しよう!!

カセット

水戸黄門

©1987 SUN SOFT



ゲームオーバーになったときに、「ふっかつのおうぎ」を選ぶぞ。

このゲームは、ふっかつのおうぎのおかげで、途中で電源を切ってもつづきができるよね。でも、このおうぎには3つのパターンがあることをキミは知っているかな。道中II、世界大会裏の道中Iの3つがあるぞ。

ウラわざ

ふっかつのおうぎには秘密があった

カセット

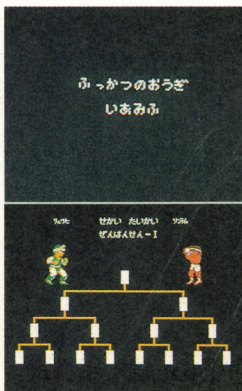
飛龍の拳・奥義の書

©NIHONGAM MICRO ACADEMY

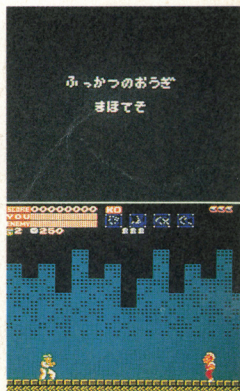


裏の道中Iのおうぎのひとつ「えいくあ」だ。

「いあみふ」は世界大会のおうぎのひとつだ。



「まほてそ」は道中IIのおうぎのひとつ。



対戦相手を一撃で倒すことのできる
 のが、秘孔マークだ。じつは、この秘
 孔マークには、特定の出口があつて、
 それをまとめたのが、下の表だ。これ
 を見れば、どんな敵にだつて、勝利は
 まちがいナシ。連勝街道をバク進して
 いって、最後の敵・龍魔王と対決しよ
 うぜつ!!

秘孔マークの出し方ひこうはこれだっ!!かた

71

ディスク

メルヘンヴェール

©1987 SUN SOFT / SYSTEM S.A.C.COM

無敵

なんと、どのシーンでも無敵だぜ!!

どのシーンでもできる無敵ワザを紹介しちゃうぜつ。

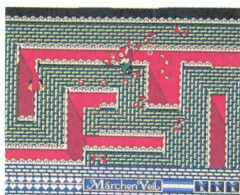
まず、ゲームをスタートさせ、無敵にしたいところでセレクトボタンを押す。すると、もちものを見られるインベントリー画面になるよね。ここで、コントローラーIIの(B)ボタンと+ボタンの下を押したまま、ディスクシステムのエジェクトを押してディスクをい



このあたりで、無敵になるかな。



これがインベントリー画面だ。

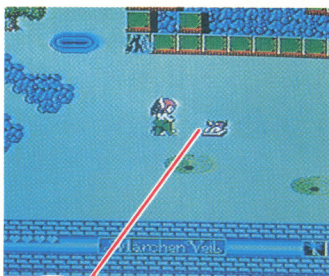


無敵になれば、どんな敵だってこわくない。

たんとり出し、もう一度、入れ直すんだ。そして、スタートボタンを押してゲーム再開。すると王子は、敵にふれても、まったくダメージを受けない、無敵の超人になっているのだ。

この無敵モードを使えば、シーン8までをクリアするのも、いたってカンタン。どんな敵だって、もうおそれる必要はないんだ。

ただし、いかに無敵といっても、岸からおちたりした場合にはやられてしまうので気をつけよう。



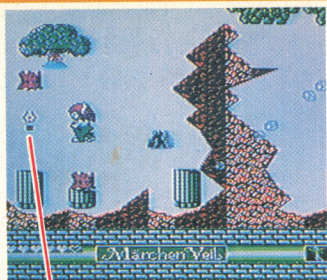
おつ、フェスティノーが、こんなところに出現したぞ。

かくれアイテム

フェスティノーをもらっちゃえ!!

シーン2の右側には、砂地獄がたくさんあるよね。ここにいるストウルーシオを1匹残らず、全部やつつけてしまおう。そうすると、上にある砂地獄のところに、フェスティノーが出現するんだ。

フェスティノーを取れば、どんな場所でも速く歩けるようになるので便利だぞ。



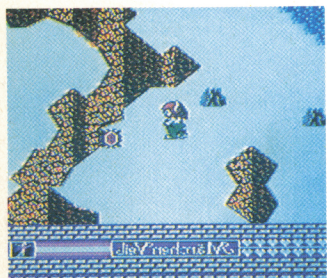
木の下にランプが出るぞ。これで洞くつ内も安心して歩けるね。

シーン3の左上の木にはメメースがいるぞ。このメメースにぶつかれば、ランプが出てくるんだ。ランプをもっていれば、洞くつの中を明るく照らすことが可能。洞くつの中に入る前にならず取っておこうぜ。

ただし、メメースにぶつかるときは横からいくこと。下からさわれると、ダメージをうけちゃうぞ。

かくれアイテム

こうやって、ランフを手に入れる!!



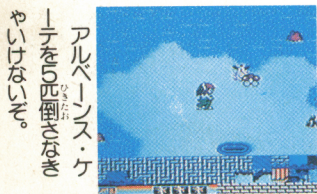
シーン6でミノス・ムーメを助けるには、ソルビティオが必要。

シーン5がスタートしたら、上へ進んで、フンギを倒す。そして、海の近くにある3つの岩のうち、右下の岩を撃つ。すると、鏡が出てくるぞ。

このあとアムニス薬をとって海に入り、右の島へとわたっていいこう。すると、島に赤い丸があるはずだ。この赤い丸の上に立てば、ソルビティオが出てくるってワケだ。

かくれアイテム

命の水“ソルビティオ”を取ろう!!



これで、ミノス・ムーメを助けることに成功だ!!



シーン6の中央上部に、ミノス・ムーメが氷に閉じこめられている。このミノス・ムーメを助けるには、ふたつの条件が必要だ。ひとつは、ソルビティオを取っておくこと。そしてもうひとつは、シーン6に出てくるアルペンス・ケートを5匹倒すこと。このふたつの条件がそろえば、ミノス・ムーメを助け出せるぞ。

ウラわざ

アルペンス・ケートを倒せ!!

ディスク

愛戦士ニコル

© KONAMI 1987

ラウンド
セレクト

いきなり、ステ
ジ2、3へGO!!

ステージ2へ

コントローラーⅠの
ABボタンと、+ボタ
ンの右を押しながら、
スタート!!

ステージ3へ

コントローラーⅠの
ABボタンと、+ボタ
ンの左を押しながら、
スタート!!

「愛戦士ニコル」にもラウンドセレクトがあつたぞ。それが、上のコマンドだ。このコマンドでステージ2か3を選ぶことが可能。このとき、デモ画面の服の色に注意してみよう。ステージ2を選ぶと服がムラサキに、ステージ3を選ぶと服がグリーンになっている。注意して見てみると、わかるよ!!

くれ
か
キャ

やっぱり、ここにも
もコナミマン!!

コナミのゲームではおなじみのかくれキャラ・コナミマンがここにも登場。コナミマンは、得点の万の位が奇数になったとき、出てくるぞ。つまり、1万点、3万点、5万点……のときに、コナミマンが現れるというワケだ。コナミマンを取れば、ニコルのパワーが満タンになる。これは絶対、取りのがせないね!!

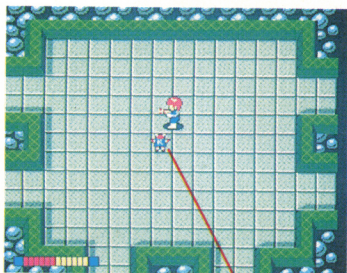
タイトル画面から、ステ
ジ2、3へ直行できるぞ。



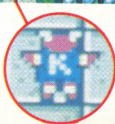
ステージ2にいくときは、
服の色がムラサキだよ。



ステージ3にいくときは、
服の色がグリーンになる。



おなじみコナミマン
が登場。コナミマンを
取ってパワー回復だ!



セッ

ポケットザウルス 十王剣の謎

© BANDAI 1987

ウラわさ

CAFÉとMOVIEを楽しむ!!

ここがCAFÉ（喫茶店）だよ。入口で秒間まてよう。

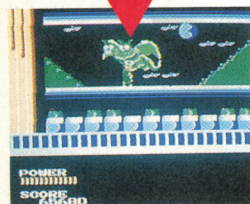
ここでは、コーヒーを飲んでひと休みすることができるよう。

未来都市の昼面をクリアすると、夜面になるよね。夜面になったら、未来都市にあるCAFÉ（喫茶店）と、MOVIE（映画館）でひと休みするのもいいんじゃないかな。

でも、中への入り方がわからないって？ では、その方法を教えてあげよう。

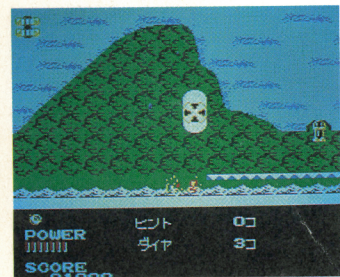
まず、CAFÉは、トビラの前で5秒間じっとまてこと。すると中へ入ることができるんだ。

MOVIEのほうは、入口でフラッシュバックダンを使う。そうすると、中へ入って、映画を観ることができるよう。なにを上映しているのかな？



ようかな。
（映画館）に入ってみよう。

冒険の途中で映画を見れるなんて、思ってもみなかったぜ。



まったくダメージをうけないで、メガザウルスを一撃でやっつけることができるぞ。

パパモードにかぎってできるテクニックスだ。ゲームをスタートさせ、フラッシュをとつたら、タイムカプセルに乗ろう。途中でジョーズが出てきたらわざとぶつかって海へおち、そのまま泳いでメガザウルスのところまでいく。そして、メガザウルスが完全に現れたらフラッシュだ。これで、メガザウルスを完全攻略!!

ウラわさ

ノーダメージでメガザウルスを倒せ

ディスク

とび出せ大作戦

©1987 SQUARE

ウラわざ

無限1UPで、
ラクラククリア!?

何回でも1UPができる必勝テクを
教えちゃおう。まず、1〜2でワー
プ風船を取り、ボーンステージへ。こ
のボーンステージでは、1UPのハ
ートが出るので、かならず取る。さら
にもうひとつのボーンステージでも、

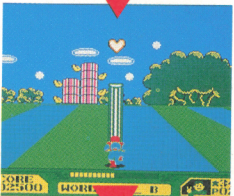
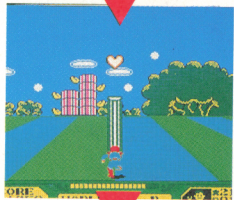
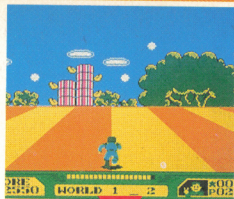
1UPのハートが出るので、こちらも
とる。つまり、1〜2だけで2UPで
きるといことだ。でも、ここで先へ
進まずに、わざとミスして、1〜2を
くり返す。すると、もう一度、2UP
できるよね。こうして、何回でも1
2をくり返していけば、一回につきひ
とりずつふえていくので、無限1UP
が可能というワケだ。好きな人数だけ
ふやしておき、おりをみて、先へ進ん
でいこうぜ。

1〜2でワープ風船
をもって、ボーンステ
ージへ。

ボーンステージで
ハートが出たら、かな
らず取る。1UPだ。

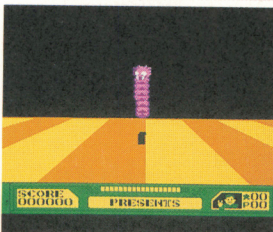
もうひとつのボ
ーンステージでもハ
ートを取る。2UPだ。

1〜2をクリアせずに、
わざとミスして、1
UPをくり返そう。



タイトル画面のとき、コント
ローラーIの⑧ボタンを4回押し、
+ボタンの左上を押したまま、ス
タートボタンを押せば、ウラワールド
へいけるぞ。

ウラワールドは、敵が
とても速く、クリアはむ
ずかしいぞ。



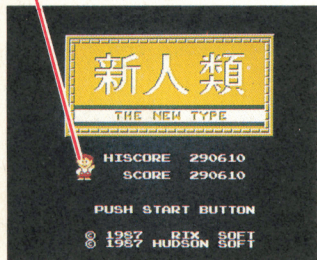
ウラわざ

やっぱりあった
ウラワールド!!

このゲームのワールド8〜4をクリ
アすると、ウラワールドへの行き方を
教えてくれる。でも、クリアしてなく
ても、ウラワールドへ行く方法はある
ぞ。タイトルデモが出ているとき、コ
ントローラーIの⑧ボタンを4回押し、
+ボタンの左上を押したまま、ス
タートボタンを押せばいいんだ。



5万点以上になると、洋服を着たマックスくんを見られるぞ。

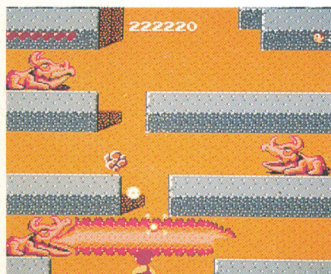


キミは、得点が変わると、タイトルの画面のマックスくんの姿が変化することを知ってたかな。最初、マックスくんは原始人だけど、5万点かせぐと洋服を着て、50万点かせぐと、飛行機に乗っちゃうのだ。

ウラわざ

得点で、タイトル画面が変わるぞ!!

セツ
新人類
しんじんるい
©1987 RIX SOFT / HUDSON SOFT

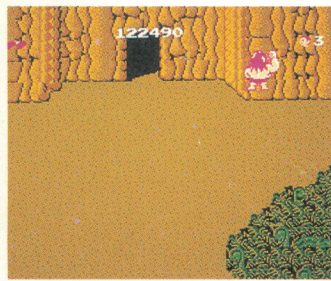


こうやって画面の一番下にいけば、トリケラトプスの炎だってラクラク、クリアできるってワケさ。

ウラわざ

トリケラトプスの炎クリア方法だ!!

ラウンド2で、炎をはいてくるトリケラトプスは、イヤな敵。でも、こいつの炎にやられずにすむ方法があるんだ。どーすればいいかというと、画面の一番下にいるだけ。こうすれば、炎にあたっても平気、平気。ただし、一番下にいても、画面のスクロールにあわせて進まないといつぶされちゃうから気をつけて!



カベに激突したら、+ボタンの上を押しながら、Aボタンを連打するのだっ!

ウラわざ

こうすれば、岩壁をワープできるぞ

わざと入口から入らないで、別の場所から強引に入っちゃう方法だぞ。ステージのおわりで、洞くつの入口にきたら、入口には入らずに、行きどまりの岩カベに向かってジャンプしつづけてみよう。すると、カベをつきぬけて、ボスの部屋へとワープすることができる。これが、必殺の岩カベワープだぜっ!!

ディスク

キン肉マン2

キン肉星王位争奪戦

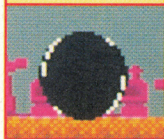
© ゆでたまご・集英社・NTV・東映動画/BANDA I 1987

ウラわざ

悪役超人に変身してしまおう!!

キング・ザ・100tの必殺わざ

＋ボタンの下と(B)ボタンを同時に押す



ウラわざ

だれにでもできる必殺わざだよ!!

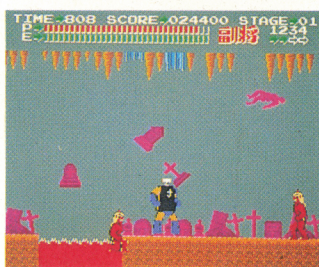
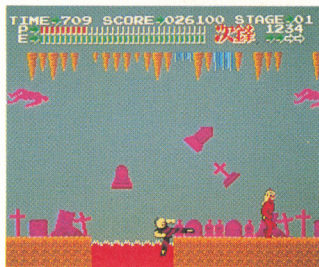
ステージ1の2階にある幅の広い池に入り、＋ボタンの右を押しながら、(A)ボタンを連打しよう。すると、自分のパワーがなくなり、やられてしまうけど、悪役超人キング・ザ・100t

に変身することができんだ。こいつに変身すると、もう、ほとんど無敵で、どんな敵だってこわくない。ただし、このわざができるのは、先鋒か次鋒だけだ。

ここまでは、ふつうにゲームを進めていこう。

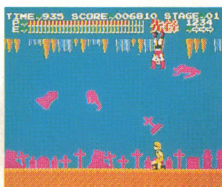
赤い池の中にわざとおちて、＋ボタンの右と(A)を押す。

無敵の悪役超人キングザ・100tに変身だあーっ!



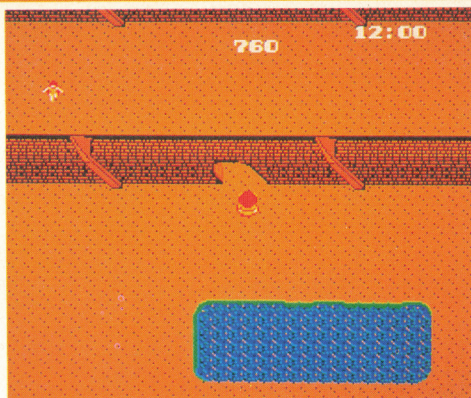
敵を放りあげ、(A)ボタンを押せば、なしにしてジャンプ。

おちてくる敵にぶつかれば、必殺わざを決められるぞ!



必殺わざをかけるには、タイミングが大切だ。タイミングが合わなければ、どんな必殺わざをもっていたって、宝のもちぐされ。でも、ここに紹介するのは、だれでもカンタンにできる必殺わざのかけ方だ。敵を放りあげたら、すぐに(A)(B)ボタンを押せばなしにしてジャンプするか、おちてくる敵にぶつかればいいんだ。

12時^じちょうどになったぞ。いまこそ、門^{かど}にふれるのだ!



ウラわざ

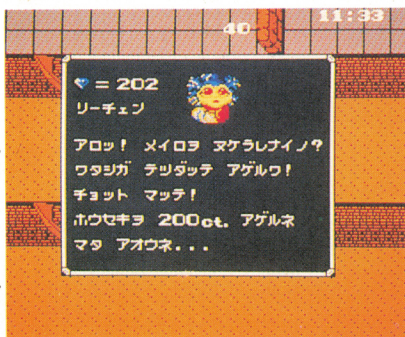
どうせもらうなら
200ct^{カラット}の宝石^{ほうせき}を!!

カセット

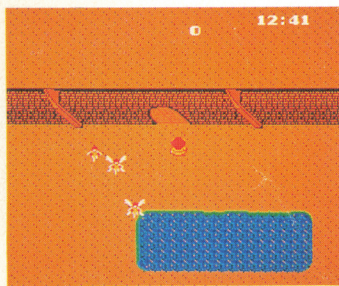
© 1986 HENSON ASSOCIATES
& ACTIVISION / 1986 徳間書店

ラビリンス

スタート面^{めん}の門^{かど}のあけ方^{かた}によって、リーチエンにもらえる宝石^{ほうせき}の量^{りょう}が変わ^{かわ}ってくるぞ。フェアリーを8匹^{ひき}以上倒^{たお}してから門^{かど}にふれると10ct、門^{かど}に石^{いし}を8発^{はつ}あてると20ct、⑧ボタン^{ボタン}を8回^{かい}を押^おすと30ct、フェアリーに一度^{ひと}もあたらずに門^{かど}にふれると50ct、門^{かど}にふれて+ボタン^{ボタン}の上^{うへ}を8秒間^{びやうかん}押^おすと100ct、ちやうど12時^じをむかえたとき門^{かど}にふれると200ctだ。でも、どうせなら、やっぱり最高^{さいこう}の200ctをもらいたい。12時^じになるまでまとうぜ!



すると、リーチエンから200ct^{カラット}の宝石^{ほうせき}をもらえるんだ。ウレシイツ!!



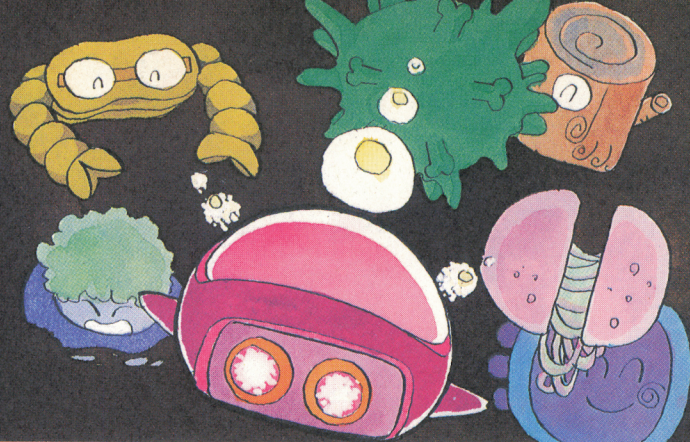
この位置^{いち}に立^たっていれば、フェアリーはまわりをウロウロしているだけだよ。

敵^{てき}にやられても、時間^{じかん}がへるだけだといつて安心^{あんしん}してはいけない。後半^{こうはん}で時間^{じかん}がたらなくなってしまう。そこで、フェアリーにふれても平気^{へいせい}な場所^{ばしょ}があるんだ。門^{かど}の前^{まへ}がそれだ。むやみに歩き回^{あるまわ}るよりも写真^{しやしん}の位置^{いち}にいて12時^じになるまで、じっと待^まっていればリーチエンから200ct^{カラット}もらえるし、この方法^{はうほう}は知^しっておくべきだよ。

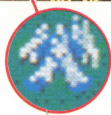
ウラわざ

ここにいれば、
安全^{あんぜん}な場所^{ばしょ}だ!!

シューティ ングゲーム



ふつうにブロンディ
を出すより、こっちの
方法で出すほうがイイ。



ゲーム中にコントローラーIIの(B)ボ
タンを押すと、ブロンディが登場する
しかも、ふつうならブロンディは左右
にしか動けないはずなのに、この場合
だと、コントローラーIIで自由に動か
すことができるんだ。ブラスターだっ
て撃てるぞっ!!

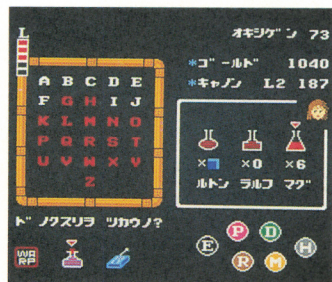
ウラわざ

最初からブロンディ
を呼べるよっ!!

ディスク

ガルフォース

©SVI/ムービック/アートミック
1986 SONY/HAL研究所



マグの薬を選んでから、コントロ
ーラーIの+ボタンの上を押しなが
ら、(A)ボタンを押そう。

薬を選ぶとき、マグの薬を選んで、
コントローラーIの+ボタン上を押し
ながら、(A)ボタンを押してみよう。す
ると、マグの薬の上の▽がふたつにな
り、ルトンの薬の残り数がおかしくな
る。こうなったら、ルトンの薬を無限
に使うことができるんだ。

ウラわざ

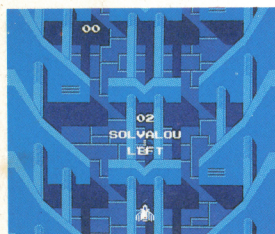
ルトンの薬が無限
に使えるように!!

ディスク

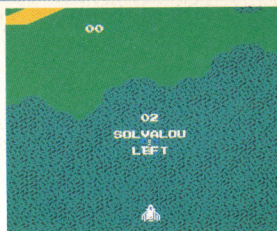
銀河伝承

©1986 IMAGINEER
COLTD

エリア 4	6974
エリア 7	1797
エリア 9	5328
エリア 11	3580
エリア 12	6541
エリア 15	3024



ラウンドセレクトをして、
どんどん進んでいけ！



ポーズをかけてから、**+**
ボタンの上下左右、**(A)**ボ
タンを押す。そして**(A)**ボ
タンで数字を操作しよう。

「スーパーゼビウス」では、エリア4、7、9、11、12、15の6つのラウンドをセレクトすることが可能だ。どの場面でもいいから、スタートボタンを押してポーズをかけ、**+**ボタンの上、下、左、右を押す。そして**(A)**ボタンを押そう。このあと、**(A)**ボタンで、4ケタの数字を操作。左の表の数字を入力すれば、そのエリアに進むことができるぞ。このコマンドで、宿敵ガンプをやっつけろ!!

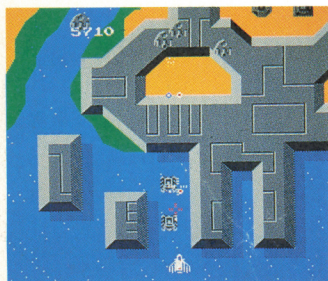
ラウンド
セレクト

好きな面をセレクト
できるぜっ!!

カセット

スーパーゼビウス ガンプの謎

© 1982 1986 NAMCO



ブラスターとザッパを同時発射。
(A)ボタンか**(B)**ボタンのどちらか片方
を押すだけでOKだ。

「スーパーゼビウス」は、コントローラーIIでもプレイすることができる。しかも、コントローラーIIでは、**(A)**ボタンか**(B)**ボタンのどちらか片方を押すだけで、ブラスターとザッパを同時に発射することができる。これだったら、コントローラーIを使うより、コントローラーIIを使ったほうがラク!!

ウラわざ

コントローラーII
でもプレイできる

ディスク

ウルトラマン

怪獣帝国の逆襲

© 円谷プロ / BANDAI 1986 JAPAN

かくれ
アイテム

科学特捜隊の
マークが出現!!

かくれ
キャラ

ピグモンを取って
1UPだ!!

無敵

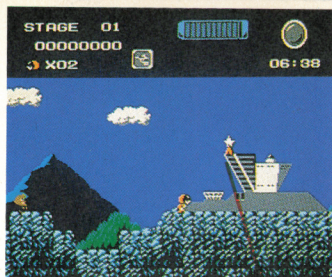
ハヤタ隊員を
無敵にしちゃえ!!

科学特捜隊のシンボル、流星マークを取ると、ハヤタ隊員のもっているスパーガンが、連射可能なスパイダーシヨットや、強力なマルス133にパワーアップする。出る場所は、ステージ1の科特隊基地、後半の山の前、3の2番目の岩のうしろなどだ。

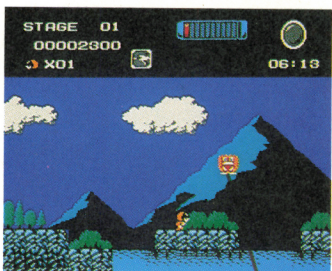
ステージ1の中ほどにある島の上を数発撃つと、ピグモンが出現。これを取れば、1UPだ。また、ステージ4の中盤でも、ピグモンを出すことができる。ただし、ピグモンの出現する場所は、危険がいっぱいなので、取る時は十分気をつけて。

ハヤタのときにセレクトボタンを押し、ポーズをかける。そしてスタートボタンを16回押してから、もう一度セレクトボタンを押してポーズ解除。すると、ハヤタが点滅して、無敵になるぞ。

ただし、ウルトラマンに変身してしまつと、無敵でなくなつちゃうので、気をつけようぜ。



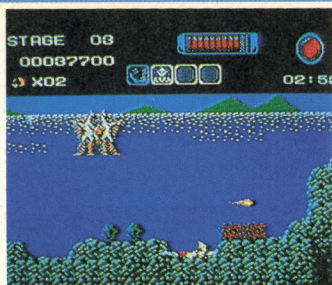
ステージ1の科特隊基地に、流星マークが出現する!



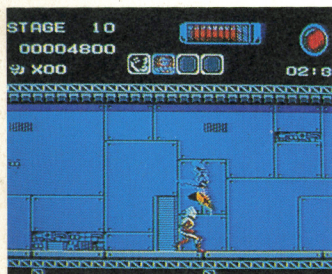
ステージ1の島にピグモン出現。上からくるブルトンに注意!



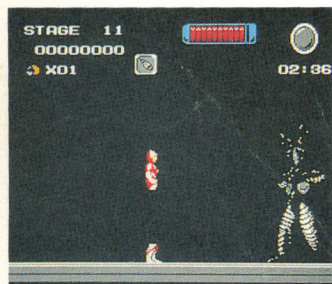
無敵になれば、ラクラク、ゼットンのところへいける。ゼットンを倒せば、ウルトラセブンでゲームができるぞ。



岩にはさまれて動けなくなったウルトラマンは、ペスターのなすがままになってしまうのだ。



裏ステージでは、ウルトラセブンになって、怪獣たちをやっつけていくことができるんだ。



ウルトラマンの体が真つたつに。でも、しばらくすると、もとの姿にもどるのだ。

ステージ3のペスターのいる場所で、ウルトラマンに変身しよう。そして、海底にある小さい岩に、ウルトラマンが重なるように降りる。そのまま前に進むと、なんと、ウルトラマンは岩にはさまれて、出てこれなくなってしまうんだ。こうなると、ウルトラマンもなすべがない。恐怖の「必敗わざ」なのだ。

ウルトラマンの最後の敵は、最強の宇宙恐竜ゼットンだ。このゼットンを倒すことに成功すれば、裏ステージへと進むことができる。裏ステージではなんと、主役はウルトラセブン。こんどはウルトラセブンとして、つぎつぎに登場する怪獣、宇宙人たちをやっつけていこう。新しい楽しみ方ができるぞ。

ハヤタのエネルギーゲージを100パーセントにしてもウルトラマンに変身せずに、いったん敵にやられよう。ただし、人数は残しておかきやいけないよ。新しいハヤタ隊員が上からおちてきたら、着地する前に、ウルトラマンに変身。すると、変身している間に、上半身と下半身がわかれてしまう。変身後も、しばらくわかれたままだよ。

オモシロわざ

海の中でヘンシンすると……

オモシロわざ

2周目は、ウルトラセブンだ!!

オモシロわざ

なんと!!ウルトラマンが真ふたつ!!

ディスク

シナモン博士を救え

© KONAMI 1986

もえろツインビー

かくれ
キャラ

1面のかく
れキャラは
火の鳥だ!!

かくれ
キャラ

2面にはコ
ナミマーク
が出現!!

かくれ
キャラ

3面には、
あのゴエモ
ンが登場!!

かくれ
キャラ

4面にはサ
ンタクロ
ースが出現!!

「もえろツインビー」には、
各面にかくれキャラがいる
ぞ。1面のかくれキャラは
火の鳥。写真の場所に爆弾
を命中させると、火の鳥の
顔が現れるぞ。これをとれ
ば、1000点の得点アッ
プだ!!

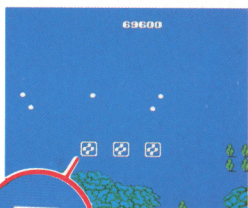
2面のかくれキャラはコ
ナミマークだ。しかも、4
個も出現する。爆弾を命中
させて出そう!!
これをとれば、1000
点の得点。出現する場所を
おぼえて、かならずとって
いこう!

3面のかくれキャラは、
「がんばれゴエモン! か
らくり道中」の主人公ゴエ
モンの顔だ。写真の場所に
爆弾を命中させると、ゴエ
モンの顔がひょっこり現れ
るぞ。
これをとって、1000
点の得点アップ。見逃せな
いぜ。

4面のかくれキャラは、
サンタクロースのおじさん
だよ。とっても寒そうな氷
原の上に、サンタクロース
の顔がひよいと出てくる。
このサンタクロースも、と
れば1000点。
この得点が、クリスマス
のプレゼント、っていうこ
となのかな?



火の鳥が出て
きたぞ!



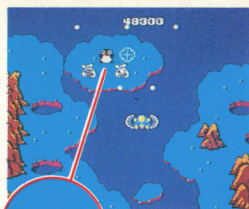
コナミマーク
が出てきた。



おなじみゴエ
モンが出現!



おっ、サンタ
クロースの顔だ。

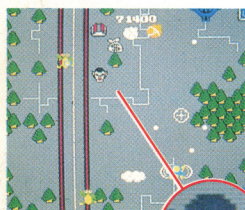


かわいいペンギンさんだ。

5面^{めん}のかくれキャラはペンギンだよ。このペンギンも、やっぱり1000点^{てん}。このあたりは、敵の攻撃^{こうげき}がかなり激^{げき}しいので、出^ですのも取るのも大変^{たいへん}だけど、せっかくなのかくれキャラは逃^にがしたくない。敵^{てき}の攻撃^{こうげき}をうまくかわして、とっていけ！

かくれキャラ

5面^{めん}のかくれキャラはペンギン!!

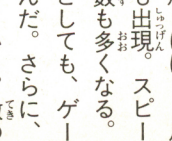
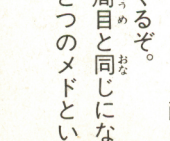
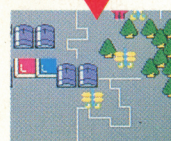
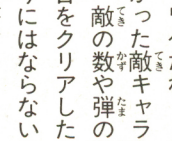
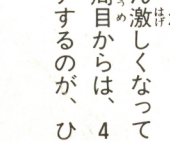
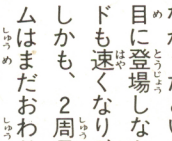
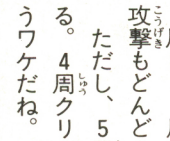
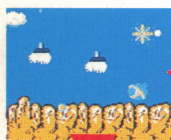


おそろしいドラキュラの顔^{かお}が。

6面^{めん}のかくれキャラは、なんと吸血鬼^{まけき}ドラキュラなのだ。灰色^{はいいろ}の地面^{じめん}に、ドラキュラの顔^{かお}がいきなり現^あれるのは、ちよつと不気味^{ふきみ}。でも、これで1000点^{てん}もかせげるんだから、かならずとろう。なんとつてかくれキャラは、得点^{とくてん}アップの大チャンスだからね。

かくれキャラ

6面^{めん}のかくれキャラはドラキュラ



オモシロわざ

「もえろツインビー」にも、2周目^{しゅうめ}があつたのだつ!!

2周目^{しゅうめ}には、1周目^{しゅうめ}に登場^{とうじやう}しなかつた敵^{てき}キャラも出てくるぞ。見事^{みごと}にガトランティスを倒^{たお}し、シナモン博士^{はかせ}を無事^{むじ}に救出^{きうしゅつ}すると、ゲームは2周目^{しゅうめ}に入^{はい}るぞ。1周目^{しゅうめ}だけでは、戦^{たたか}いはおわつてなかつたというワケだね。2周目^{しゅうめ}には、1周目^{しゅうめ}に登場^{とうじやう}しなかつた敵^{てき}キャラも出現^{しゅつげん}。スピードも速^{はや}くなり、敵^{てき}の数^{かず}や弾^{たま}の数^{かず}も多^{おほ}くなる。しかも、2周目^{しゅうめ}をクリアしたとしても、ゲームはまだおわりにはならないんだ。さらに、3周目^{しゅうめ}、4周目^{しゅうめ}が、キミをまつている。敵^{てき}の攻撃^{こうげき}もどんどん激^{げき}しくなってくるぞ。ただし、5周目^{しゅうめ}からは、4周目^{しゅうめ}と同じになうワケだね。

ディスク

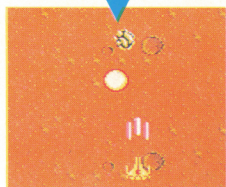
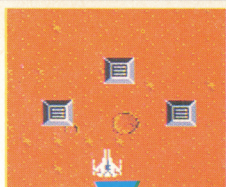
ザナツク

©1986 PONY

ウラわざ

いっしきに3連射に
パワーアップだ!!

黄色い武器チップは、ボックスをこわしてとるのが、ぶつうだよな。でもそのボックスを一度も撃たずに、体あたりをしないと、通常弾をいっしきに3連射にパワーアップさせることができるぞ。ただし、そのボックスに武器チップが入っていた場合にかぎるけどね。

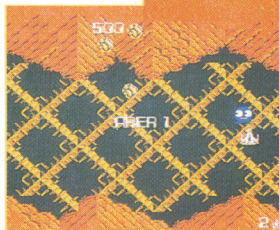
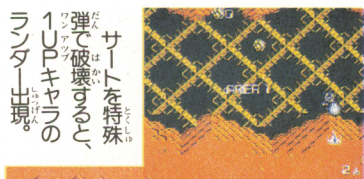


ボックスに体あたりしてみよう。

武器チップが入つていれば3連射だ。

ウラわざ

最初から1UPしちゃおうぜ!!



ゲームをスタートさせたら、最初に出てくるサートを、オールレンジキャノンだけで倒そう。そうすると、サートは、1UPキャラの青いランダーに変わる。これを取って、はやくも1UPしちゃおうぜ。

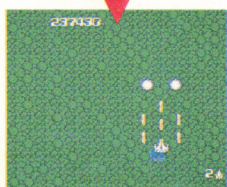
ただし、サートを倒すとき、通常弾を一回でも使っちゃうと、ランダーにはならないので、注意しよう。

ウラわざ

アイアイでいきなりフルパワー!!

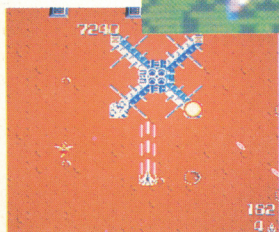
エリア3には、アイアイが出現するので、これが出たら、すぐに攻撃だ。すると、通常弾は3連ワイドになり、特殊弾もそれぞれパワーアップするんだ。こうなれば、ほとんど最強。現れる敵を片っぱしからやつつけていくことができるぞ。

ただし、パワーアップしてすぐには武器チップは取らないこと。通常弾がもとにもどってしまうぞ。



アイアイを撃つと、いっしきにパワーアップだ。

妖精をつれて
いくと、要塞を
一瞬にして爆破
できるんだ。

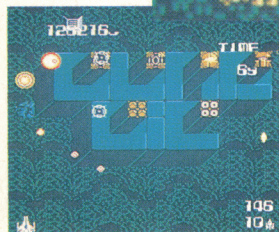


エリア3の最初の要塞の少し手前に
テリアがあるので、これを撃とう。す
ると中から妖精が出てくるので、ザナ
ツクと重ね合わせよう。こうすると、
画面上の敵を全滅させることができる
ぞ。さらに、要塞のところで妖精を
つれていくと、一瞬にして、要塞を破
壊することもできる。そのあと妖精は、
どこへともなく去
っていくんだ。

ウラわざ

妖精で、要塞を撃
破しよう!!

スクロールが
とまっていると
きに、アイコンを
撃破しろ!!

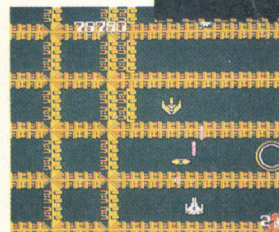


アイコン（聖像）を破壊すると、5万
点もかせげるって、キミは知ってたか
な。ふつうはアイコンを攻撃しても、画
面がスクロールしているので、完全
に破壊することはむずかしい。でも、要
塞のシーンならスクロールがストップ
するので、ここにあるアイコンは破壊す
ることができる。大量得点のおかげで、
1UPもできちゃ
うよ。

ウラわざ

アイコンを破壊して
5万点だっ!!

わらっている
アイコンを撃つと、
ワープトンネル
が出現。

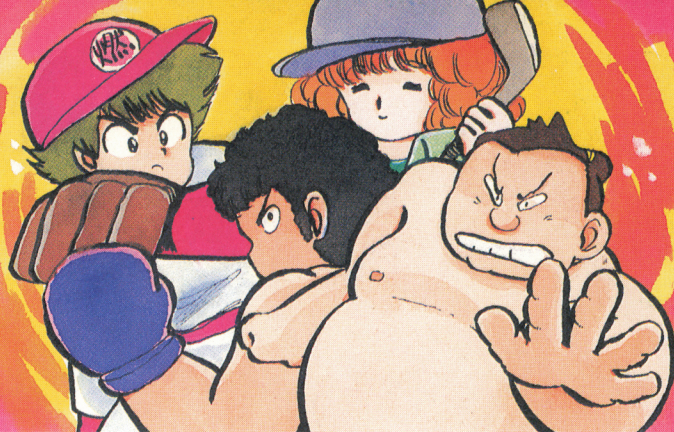


アイコンの中にはわらっている顔のも
のいる。これを撃つと、少しまって
いると、中に空洞が現れる。じつはこ
れ、ワープトンネルなのだ。この中
に入ると、ザナツクは、つぎのエリアへ
とワープすることができちゃうよ。ワ
ープトンネルを利用すれば、要塞を破
壊しなくても、先のエリアへ進めると
いうワケ。とても
便利だね!

ウラわざ

アイコンを撃つと、
ワープしよう!!

スポーツゲーム



相手 自分	S	D	W	F	T	C	R	L	G
N	1297	1396	1495	1593	1693	1792	1891	1990	1089
S	2295	2393	2491	2589	2687	2785	2883	2891	2079
D	3293	3390	3487	3584	3681	3778	3875	3972	3069
W	4291	4387	4483	4759	4675	4771	4867	4963	4059
F	5289	5384	5479	5574	5669	5764	5859	5954	5049
T	6287	6381	6475	6569	6663	6757	6851	6945	6039
C	7285	7378	7471	7564	7657	7750	7843	7936	7029
R	8283	8375	8467	8559	8651	8743	8835	8927	8019
L	9281	9372	9463	9554	9645	9736	9827	9918	9009
G	0279	0369	0459	0549	0639	0729	0819	0909	0055

ウラわさ

好きなチームと対戦するパスワード

最初から、自分の好きなチームと対戦できるパスワードが、左の表だ。こ

れを見ればわかるけど、同じチーム同士で対戦することも可能。たとえば、ガイアンツ対ガイアンツなんて試合もできるわけだね。これなら、まったく同等な条件で戦えるわけだから、真の実力が試されるってわけだね。

カセット
プロ野球
ファミリースタジアム

©1986 NAMCO LTD

カセット

ファミリージョッキー

© 1987 NAMCO LTD

オモシロ
わざ馬が逆向きになっ
ちゃったよ!!

ウラわざ

障害物をスリぬけ
て進んでいこう!!

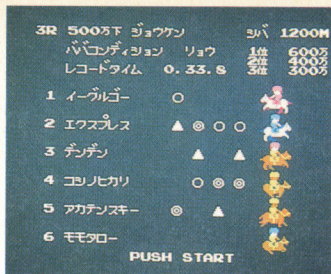
ウラわざ

ラストシーンを見
るには、こうしろ

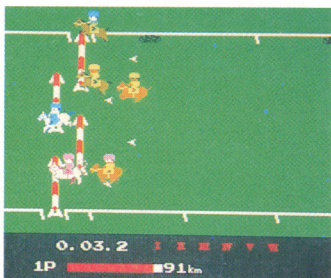
2. プレイヤーでゲームをして、障害レースまでいこう。ここで、ひとり障害でころんでリタイアし、もうひとり4位以内に入ること。すると、つぎのレースの出走表のとき、2番目の馬だけが、他の馬と逆の方向を向いているんだよ。

第1レースで1位でゴールしたら、そのあと(B)ボタンを何度か押そう。そして、つぎの障害物レースのときに、馬がスタートしたあと、(A)ボタンを何度も押すんだ。そのまま走りつづけていると、障害物があっても、すりぬけて進めるんだ。

まず、新馬戦で2〜4位になって、未勝利戦にいく。ここでも2〜4位になりつづけていけば、障害が出てこない。そして、最終の16レースを、こんどは全力で走って、1位になる。するとラストシーンを見ることができんだ。途中でリタイアして、先へ進めないとなげいている人は、このウルテクを、ぜひやってみよう。



あれれ? 1番目の馬だけが、逆方向を向いているぞ。どうしちゃったのかな。

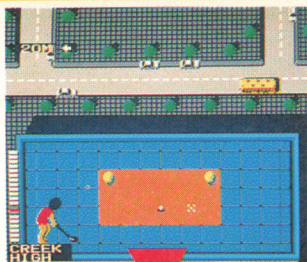


これでもう障害物なんてコワくない。すりぬけて走れるんだから、ラクチンだね。

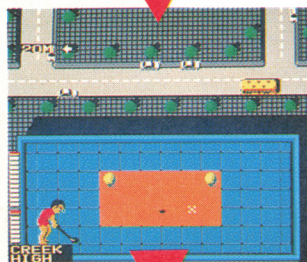


エンディングを見ることはできるけど、優勝カップはゼロ。16戦して1勝だけとはなさない。

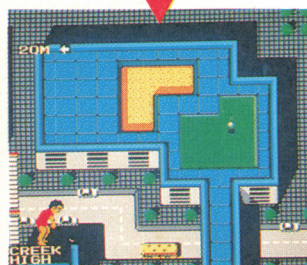
風速20メートルのとき、風向きと逆にフリークで打つ。



ボールが高くあがって、影だけになったら操作可能だ。



グリーンの上までボールを動かして、落っさせよう。



ウラわざ

ボールを自由にコントロールしろ!!

風速20メートルの状態のときに、風向きとは逆方向に、フリークでハイにしておもいきり打ってみよう。うまくいけば、ボールが高くあがり、7〜8

秒間、空中で静止するはずだ。このときなら、+ボタンでボールを自由自在にコントロールすることができると。好きな位置までボールを移動させ、おとしたところまできたら、+ボタンの下を押す。これで、どんな難コースだって、かんたんにクリアすることができる。

ディスク

プロゴルファー猿

© FUJIKO / SHOGAKUKAN / TV ASAHI / BANDAI 1987

オモシロわざ

トレーニングをサボる方法だぜっ!!

トレーニング編を選び、パターゲームの画面を出そう。そして、コントロールIIの(B)ボタンを押す。するとプレイしてないのに、つぎのまとあてゲームへ進めるんだ。そこでもう一度同じ方法をくり返せば、トレーニング編は終了。とてもラクだね。でも、トレーニングをしてないと、旗つつみやモドおとしはできないのだ。

トレーニング編を選び、パターゲームの画面を。



ディスク

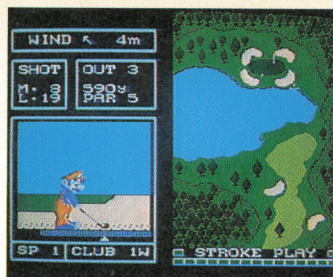
ゴルフ JAPANコース

© 1987 Nintendo

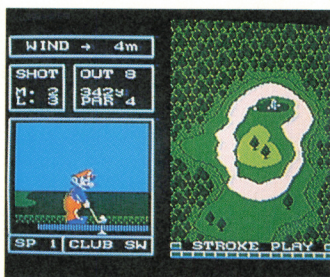
ウラわざ

池がバンカーに変わっちゃうぞ!!

まず、4番ホールで3オンさせる。
そして、PTでカップインさせるときに、4の倍数のPT打数（4打とか8打）で入れよう。
すると、8番ホールに進んだとき、池だったはずの場所が、なんとバンカーに変わってしまっているのだ。



4番ホールで3オンさせることが先決。これは、けっこうテクニックを要させるぞ。



ここはたしか池だったはず。でも、なぜかバンカーに変わってしまっているのだ。

このウラわざは、4番ホールと8番ホールだけでなく、16番ホールと18番ホールでもできるよ。
16番ホールで、3オンさせ、PTで4の倍数の打数でカップイン。すると18番ホールに進んだとき、池だった場所がバンカーに変わっているのだ。
池がバンカーに変わってしまうなんて、「ゴルフJAPANコース」は、ホントに、謎めいたコースといえそうだね。

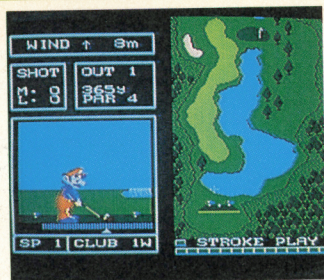
バンカーでも、1番Wで打てる方法を教えちゃうぞ。
バンカーになったら、バンカーが広く映るように、マリオの画面を切りかえる。この画面が、他のものに切りかわらないように、+ボタンの右を押したまま打つ方向をあわせ、+ボタンをはずさずに打とう。これなら1番Wでも大丈夫だ。

ウラわざ

Wが使えるぞ!!

+ボタンの右を押したまま、打つ方向をあわせる。





ピンの位置と風向きを変えていって、自分のやりやすいところを選んでプレイしよう。

ゲームの途中で、セレクトボタンとスタートボタンを同時に押すと、最初の一番ホールにもどることができる。これを何回もくり返していると、グリーンのピンの位置が、少しずつズレていく。しかも、風向きもそのつど変わる。自分の好きな位置にピンがきたとき、プレイすることができると、これで、好成绩をあげろ！

ウラわざ

自分の好きな位置のピンが選べるぞ

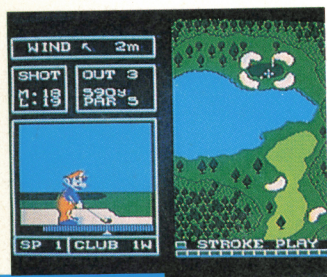


うしろに打つと、ボールが空中停止。もう一度やりなおしだ。

第1打から真うしろに向けて打つ、なんてジョーシキ破りをあえてやってしまおう。すると、そのボールは空中でとまってしまうのだ。結局、これはOBになって、1打ぶえる。もう一度、スタート地点からやりなおしだ。まあ、ほんのあそび心で試してみるのもいいかもね。

オモシロわざ

ボールが空中でストップしちゃう!!



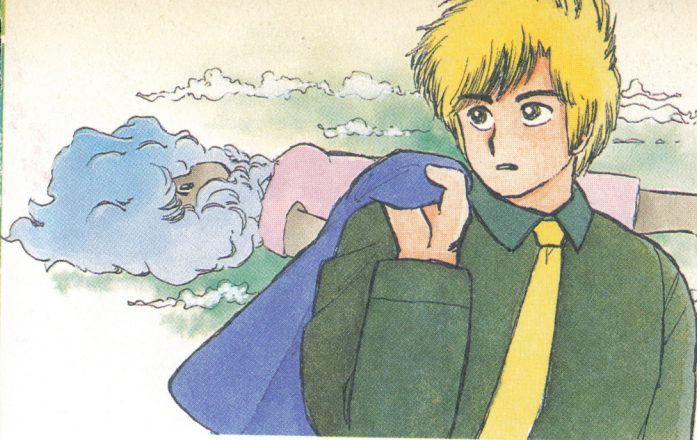
さっきカップインしたはずのボールがグリーン上。

2プレイヤーストロークプレイなら、どのホールでもできるわぎだよ。まず、ふたりともグリーンにボールをのせ、どちらかをカップインさせよう。そしてスタートボタンを押してグリーンを見てみると、すでにカップインしたはずのボールが、まだ残っているんだ。いったいこれは、どうなっているんだろう？

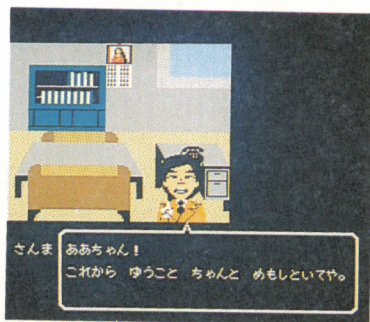
オモシロわざ

カップインのボールが残っているぞ

アドベンチャーゲーム



ナントさんまは、たけちゃんの写真を
ビリビリとやぶいてしまうのだ。



捜査メモを取りにいかなくても、最初
からもっていられるのだ。

せんりがおかに入ったら、カニカー
ソルで、画面の左下を調べてみよう。
すると、たけちゃんの写真を見つける
ことができるぞ。でも、さんまは、そ
の写真を見つけるとすぐ、ビリビリに
ひきさいしてしまうのであった。

オモシロ
わざ

こんなところに、
たけしの写真が…

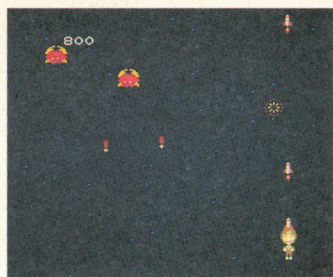
ウラわざ

最初から捜査メモ
をもっていられる

カセット

さんまの名探偵

© 1987 NAMCO LTD



この位置にいれば、敵の攻撃を受
けずにすむばかりか、自分の弾を敵
にあてることができるんだ。

げーむせんたー・キャロットにある
ギャラクシガニの攻略法を教えよう。
ゲームがスタートしたら、画面のい
ちばん右からちよっとだけ左に出た位置
に移動しよう。ここなら、敵の弾にあ
たらずに、自分の弾を敵に命中させる
ことができるんだ。そして1000点
ごとに流星か土星が出現。土星を取れ
ばボスが現れる。ボスは10発でOK。

ウラわざ

ギャラクシガニは
こうして攻略しろ

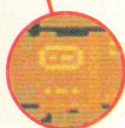
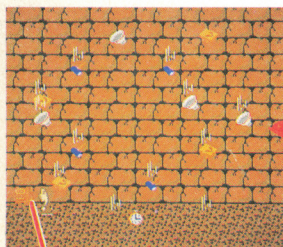


でも、上からビュンビュンふって
くるものをよけながら、メモをとらな
きゃいけないという試練をパスするの
は、なかなかたいへん。そこで、試練に
パスするコツを教えちゃおう。
画面のまん中あたりに時計がふ
つてきたらかならず取ること。すると、一
定時間、ものの動きがストップする。

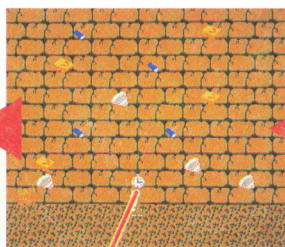
ウラわざ

しれんをハスしち
やおうぜっ!!

お墓にいくと金田七先輩の幽霊が現
れ、試練をあたえてくれる。この試練
にパスすれば、なんと捜査メモが手に
入るぞ。



ほら、簡単に
捜査メモが手に
いったぞ、これ
で安心だ。



時計をとれば、
ものがストップ。
これならメモを
取りやすいぜっ。



金田七先輩の幽霊が、さんま
に試練をあたえるぞ。はたして、
この試練にパスすることができ
るかな?

ディスク

新宿中央公園殺人事件

探偵 神宮寺三郎

© DATA EAST CORP

ウラわざ

突然、橋の下にワ
ープしてしまおう!!

ウラわざ

洋子がどこかに消
えてしまおうのだ

ディスク

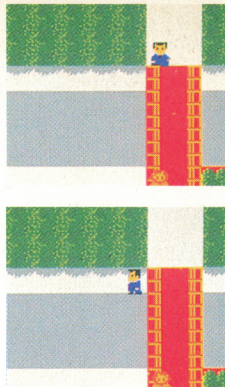
水晶のドラゴン

© 1986 SQUARE

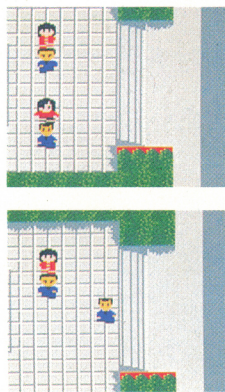
かくれ
キャラ

おもわぬところに
かくれキャラが!!

スクロールマップの、立体交差になっている場合で、橋の手前にある道路のはじめに立ち、コントローラーの+ボタンの右と下を同時に押してみよう。主人公がパッと消えてしまうぞ。でも、しばらくすると、主人公は橋の下道路に出現。橋をすりぬけて、下までワープしてしまっただのだ。

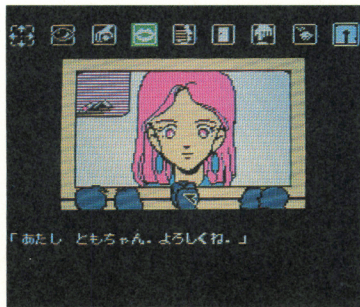


洋子と公園にいき、「そうさにく」を選んで、「ほかにいく」を選択する。このあと、Bボタンでキャンセルをしてまた公園にいくと、洋子がどこにもいなくなってしまう。公園の中ですらさがしても、「ここには、ほかにひとは、いません」としか表示されないのだ。



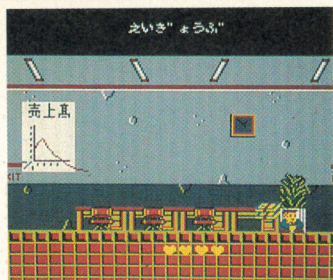
橋の上から、橋の下へとワープ。道の左右どちらからでもできるよ。

洋子といつしよに公園へきたはずなのに、いつのまにか、どこかへ消えてしまった。



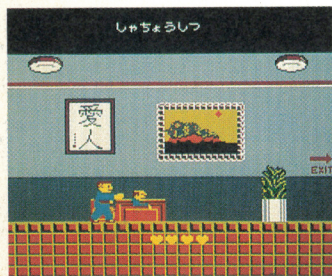
なんと少女隊のともちゃんがゲスト出演していたのだ。

町を右に移動するとニュースキャスターがいる広場があるよね。このとき「みる」のパネルを選んで、カーソルを中央下の人間にあわせると、「少女隊のともちゃんです」というセリフができるぞ。ちよっとしたおアソビだね。



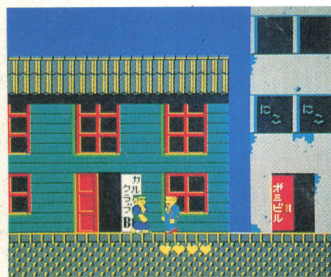
こんなところにヘソクリがかくされていたなんて、ホント、意外だね。

ゲームがスタートして、社長室へいったら、となりの営業部にもいってみよう。右側にある植木のところでしょう。右側にある植木のところでしょう。ヘソクリを発見できるぞ。ここでヘソクリをとっておけば、あとがラクラク！



あれっ!! 社長が机の中にめりこんじゃったぞ。そんなに強くだいたおぼえはないのに…。

社長室にいったら、社長をうしろからなぐってみよう。すると、社長が机の中にめりこんでしまうのだ。もう1発なぐるとさらにめりこむ社長。3発までめりこませることができると。でもつぎにくると、もともにもどつてくるよ。



やばい。ヤクザに出あってしまった。でも、一度画面をかえればヤクザ消滅。

ヤクザにやられそうになったら、すかさずセレクトボタンを押そう。そして(A)ボタンでもとの画面にもどつてみると、さっきいたヤクザがもういなくなっているのだ。あぶないときは、この手がイチバン。また、もうひとつのヤクザ対策法として、ただ、しゃがんでいればいい、というのもある。これだとダメージは受けないけど、ヤクザがいなくなるまでまたなきやならない。

ウラわざ

こんなところにヘソクリを発見!!

オモシロわざ

社長が机にめりこんじゃったぞ

カセット

たけしの挑戦状

ちやうせんじやう

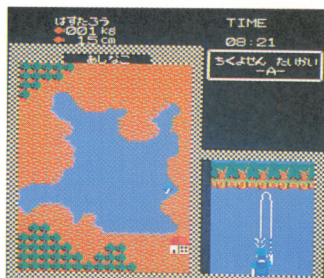
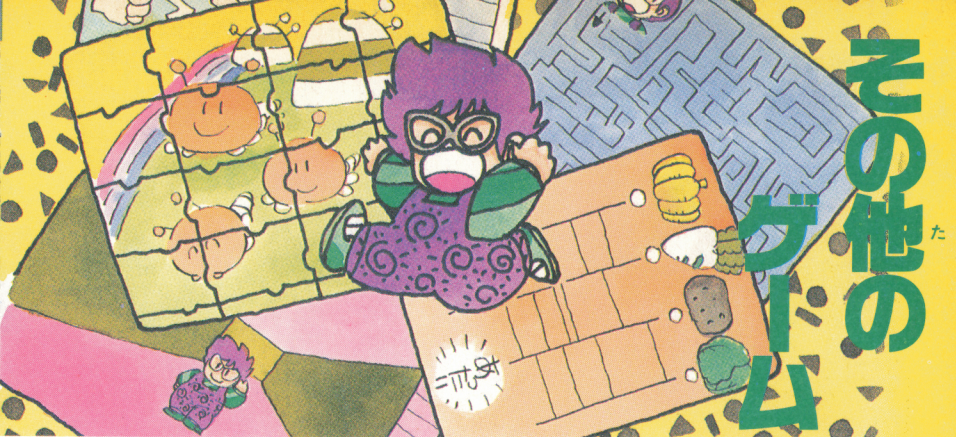
© TAITO CORP / ビートたけし 1986

ウラわざ

ヤクザなんか、消してしまえっ!!

その他の

ゲーム



ミス・キャストがなくなれば
おもいきってプレイができるね。

ルアーを選んでキャストしたとき、勢いあまって、向こう岸にひっかかってしまうことがあるよね。でも、キャストするとき、**(A)ボタン**と**(B)ボタン**を同時に押せば、けっして、ルアーがひっかかることはないんだ。これで、ミスはなくなるね。

ウラわざ

ルアーがひっかからないぞ!!

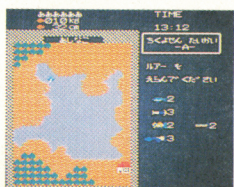
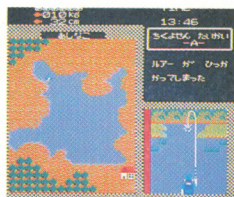
カセット

ザ・ブラックバス

ウラわざ

ひっかかっても、ルアーが減らない

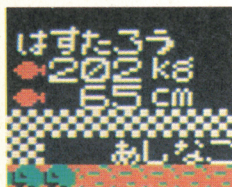
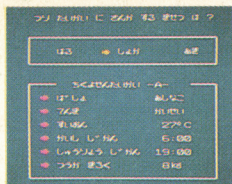
ルアーがひっかかってしまったときは、ルアーをなくしてしまったという表示が出る寸前に、セレクトボタンを押そう。すると、ルアーが減っていない状態のままで、プレイをつづけられるんだ。これでもう、ミス・キャストはこわくないってワケ。



このあと、セレクト
ボタンを押そう。

ルアーが少しも減
っていないぞ。

©1987 ホット・ビー

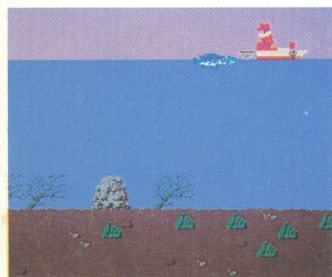


まず、季節は初夏
を選ぶ。

202kgもあるバスと
はスゴイ!!

ウラわざ

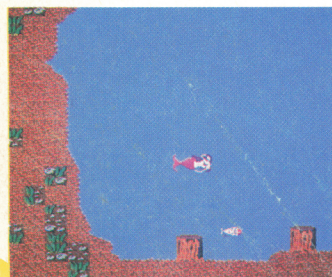
大物バスを釣りあげようぜ!!



なかなか大きめのバスだ。こんなバスだって、確実に釣りあげることができるのだ。

ウラわざ

バスを確実に釣りあげるわざだぞ!!



人魚がこんなところにいたとは!? この人魚を釣りあげれば、話題を独占できること、まちがいナシ!!

くれ
か
キャラ

全国大会で人魚を釣りあげよう!!

ゲームがスタートしたら、初夏を選ぶ。このとき、天気が快晴だったらバツチリだ。それ以外の天気だったら、最初からやりなおそう。

そして、バスを釣るときは、ポイントを右の岸あたりにセット。これでバスを釣りあげると、65cm、2kgと表示されるけど、マップモードで記録を見ると、65cm、202kgとなっているんだ。

まず、ルアーを投げ入れたら、左右に交互に動かそう。すると、ほとんどのサカナがルアーにいくつぞ。こうなったら、こんどはAボタンとBボタンを交互に押そう。すると、多少時間はかかるけど、Aボタンを長く押しつづけないかぎり、釣りあげることができると。どんな人でもできるテクニックだよ。

全国大会3日目の会場、けはらダムには、なんと人魚がいるんだ。ダムサイトのそばに行き、「ヌード」などの深場用のルアーを使ってみよう。そして底に沈めて、ときどき動かすと、人魚が釣れる可能性が高いぞ。また、この場所には、幻のサカナ、滝太郎もいる。どちらも、釣りあげるにはかなりの根気が必要だよ。

ディスク

©IREM CORP / Licensed by Broderbund

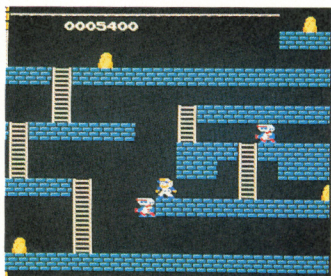
スーパーロードランナー

ウラわざ

かくれているキャラをぜんぶ見ることが出来るコマンドだぞ!!

見えないレンガ、トラップ、ハイドキャラ、クリアーハシゴなどが、すべて見えるようになるコマンドだ。

タイトル画面の動きが止まったら、コントローラーⅠの(A)ボタンを押しながら(B)ボタンを3回押し、3回目を押したまま、(A)ボタンを離す。そして(B)を押したまま、(A)を3回押し、3回目で(A)と(B)を同時に離す。つぎに、+ボタンの右と(A)を同時に押して離す。以下、左と(B)、右と(A)、左と(B)、上と(A)、下と(B)、上と(A)をそれぞれ同時に押して離そう。このあと、スタートボタンを押してセレクト画面になったら、(B)ボタンを押しながらスタート。これで、コマンド終了だ。



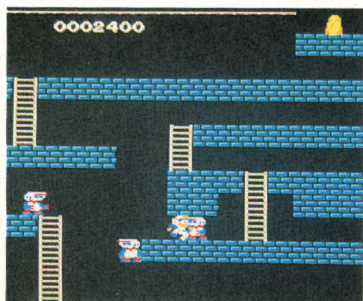
かくれていたキャラがみんな見えてしまうのだ。

ウラわざ

無敵コマンドもあるぞ!! これ
で、謎解きに専念できるね!!

デモ画面のとき、コントローラーⅡの+ボタン下を押しながらセレクトボタンを押そう。そしてタイトル画面になったら、コントローラーⅠの(A)上(B)上(A)上(B)上を順番に押し、このあとは(A)と上、(B)と左、(A)と下、(B)と右、(A)と右、(A)と下、(B)と左、(A)と上を、それぞれ同時に押して離すという作業をしていこう。そして、スタートボタンを押してセレクト画面になったら、(A)ボタンを押しながらスタートすれば無敵になるぞ。

上のかくれキャラを見る
コマンドを入力してから、
この無敵コマンドを入力し、
セレクト画面で(A)(B)ボタン
を押しながらスタートする
と、同時にふたつのわざを
楽しむことも可能だよ。
こうなれば、謎解きに専
念できるね。



敵にぶつかっても平気なのだ。



ゲームオーバーになってしまった。
でも、コンティニューがあるから、
安心なのだ。

コンティ
ニュー

コンティニューの
やり方はこうだ!!

カセット

アルカノイド

©1987 TAITO

ゲームオーバーになり、タイトル画面になったとき、コントローラーの(A)ボタンを押しながら、セレクトボタンを5回以上押してスタートしようすると、ゲームオーバーになったラウンドから始められるぞ。

ウラわざ

最初からたくさん
の惑星を制圧!!

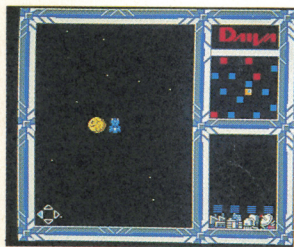
カセット

ディーヴァ

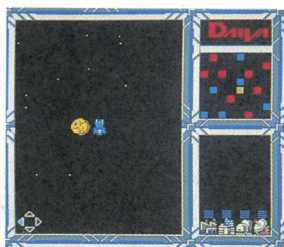
©1986 T&E SOFTWARE / 東芝EMI

まず、パスワードに全部「あ」を入力し、エラーが出たら何も入力しないでエンドにする。すると、最初から6個の惑星が手に入るぞ。
また、パスワードをすべて「し」にすると、いきなり10個の惑星が手に入っちゃうのだ。
ふつうにやったら、14個の惑星をひとつずつクリアしていかなければならない。でも、この必殺パスワードを使えば、全惑星制圧もかなりラクチンになっちゃうのだ。

なんと、最初からたくさんさんの惑星を制圧した状態で、ゲームができる方法があるんだ。
まず、パスワードに全部「あ」を入力し、エラーが出たら何も入力しないでエンドにする。すると、最初から6個の惑星が手に入るぞ。



なんと、こちらはいきなり
10個の惑星を制圧している。
残る惑星はたったの4個。勝利
まであとわずか!!



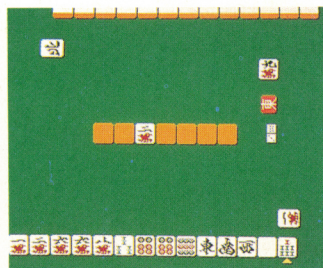
ゲームがスタートした時点で
すでに6個の惑星を制圧。あと
8つの惑星をクリアすれば、勝
利だぞ。



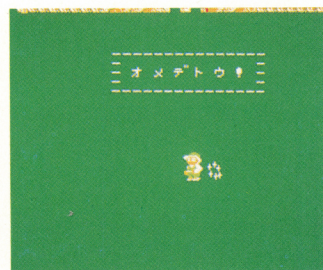
このわざは、1プレイヤー、
2プレイヤーのどちらでも実行
可能だ。パスワードを入力して
惑星を手に入れようぜ。



3人目を入れるときに、コマンドを入れよう。自分はプレイしなくても、師匠がかわりにやってくれるぞ。



瞬間にして配牌だ。これなら、よい時間を使わなくてすむので、とてもありがたいね。



最終面まで、このコマンドをつづけていけば、なにもせずにゲームをおわらせることも可能。

対戦相手を選ぶ画面で、3人目を入れるときに、コントローラーIIの(A)ボタンと、コントローラーIIの(B)ボタンを同時に押そう。そうすると、師匠が、自分のかわりに3人の対戦相手と戦ってくれるんだ。師匠の腕前を拝見しようぜ!!

ウラわざ

師匠がかわりにプレイしてくれるぞ

ウラわざ

配牌のスピードが速くなるよ!!

ウラわざ

面をクリアできるコマンドがある!!

対戦が始まる前に(B)ボタンを押してみよう。すると、配牌のスピードがいつきにアップ、あつという間に配牌がすんでしまうぞ。

このテクニクをおぼえておけば、ムダな時間をはぶくことができるのでとても便利。また、ゲームスタート時ばかりでなく、途中からでも、配牌を速くすることができるよ。

ジョイスティックの左とコントローラーIIの(A)ボタンを同時に押したまま、コントローラーIIの(B)ボタンを押し、右を押すと、賞物の数を自由に設定できる。この数を10にしてしまえば、その面はクリア。ラウンドセレクトとしても使えるね。

ディスク
プロフェッショナル
麻雀悟空
©1986 NASCHI CORP
ORATION/CC chat noir
マージャン
魔城の狼男

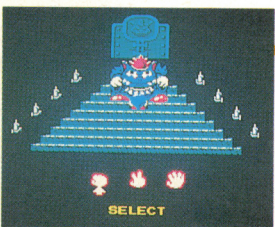
ディスク
ナイト・ロアー
魔城の狼男
©1986 JALCO



かまわず、もう一度A面を。



MUTEKI と表示されたぞ。



エッガー大王とのジャンケンだ。

ディスクのA面をセットして、「B面
にしてください」という表示が出たら、
もう一度A面を入れる。そしてコント
ローラーIの(A)ボタン、(B)ボタン、
ボタンの上下左右を順番に押し、ラウ
ンドを00でない状態にしてスタートボ
タンを押しそう。ここで、もう一度、「B

ウラわざ

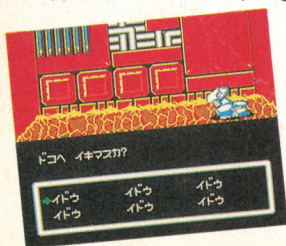
エツガーシヨツト
が無限むげんに使つかえる!!

面にしてください」と出るので、コントローラーIIの(A)ボタンを5回以上押す。すると「MUTEK」と表示され、ゲームを始める、エッガーシヨットが無限に使えるようになる。

さらにコントローラーIIの(A)ボタンを5回以上押し、スタートボタンを押すと、また「B面にしてください」と出るので、コントローラーIの(A)ボタンを同時に5回以上押し、A面を入れる、いきなりエッガー大王との勝負。

© 1986 HAL 研究所

ここで「イドウ」を選び、表示が変わったら「トナリノヘヤ」を選ぼう。なんと、1Fのマリーの部屋へとワープしちゃうぞ!!



ウラわざ

マリリーの部屋へワ
ーブするぞ!!

まず、「イドウ」を選び、**+**ボタンを押そう。つぎに「シタ」を選んで、**+**ボタンの右と**+**ボタンを同時に押す。そしてもう一度**+**ボタンの右を押すと、何も表示されていないところにカーソルが移動するぞ。ここで「ヒタリ」を選び、**A**ボタンを押すと、コマンド表示がすべて「イドウ」になるんだ。こ

ディスク

© 1986 SUN SOFT

エッ
ガー
ランド

ディスク
デッド・ゾーン
©1986
SUN
SOFT

カセット

バギー・ポツパー

© 1986 DATA EAST

ウラわざ

着地に成功して
5000点だ!!

ウラわざ

2面のラストでも
5000点!!

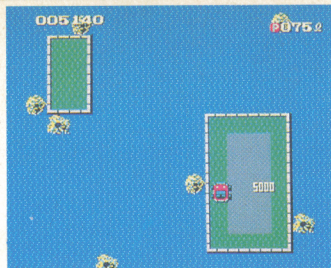
コンティニュー

やっぱりウレシイ
コンティニュー

シーン1には、道路がとぎれて島になつていところとかが2カ所ある。ふたつの島のどちらでもいいから、緑色になつていところに着地してみよう。成功すれば、5000点のボーナスがえられるぞ。ただし、着地したらすぐジャンプしないと、車がこわれるよ。

シーン2をクリアするとき、チェッカーフラッグをもった女の人がいる。この人の上にうまく着地すれば、やっぱり5000点のボーナスが手に入るぞ。このわざはそんなにむずかしくない。ふつうにクリアして、上空で姿勢を制御するだけでOKだ。

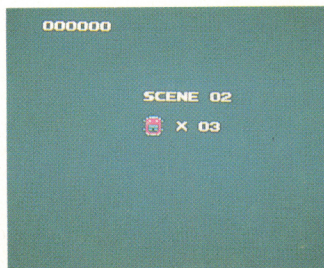
2面以降でゲームオーバーになつたら、ゲームオーバーの表示中に、コントロールのセレクトボタンと、コントロールIIの(A)ボタンを同時に押そう。そして押したままで、スタートボタンを2回押す。すると、やられた面の最初からプレイをつづけることができる。これで、やられたときのくやしさも少しは解消されるね。



島の緑色になっているところにうまく着地すると、5000点のボーナスポイントだ。



チェッカーフラッグをもった女の人の上に着地しよう。5000点ボーナスだぞっ!!



シーン2でやられても、コンティニューさえできれば、シーン1からやりなおす必要はないよ。



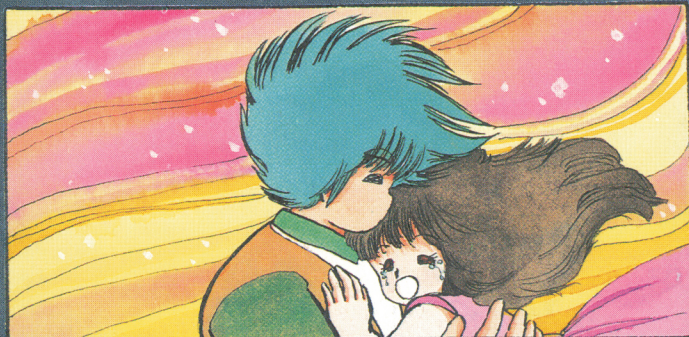
▶たたかう
ごうく
ふき
はなす
にける

HP	187
はじめるつるぎ	145
シーダーのたて	78
ゼウスよろい	118
G	65535

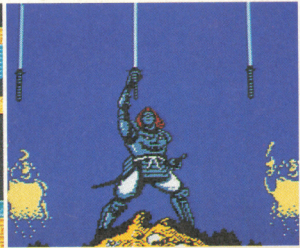
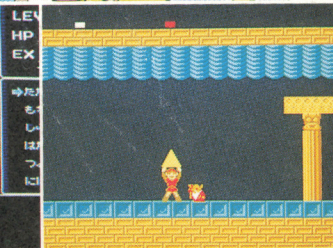
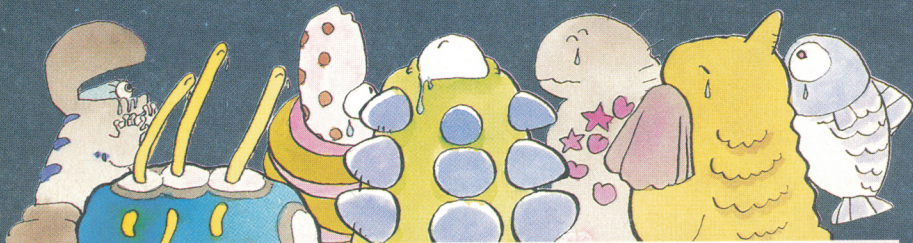
THE END



感動のラストシーン集



禁煙



どひーらけりおけ おとこんた！
おれでいおらた！ どーうしますか？
あー の こうけき！

3人が集まって、王さまと出あう
所は、映画を見ているみたいだ!!

※「はかいの かみ シードーは
しにしました。これで ふたたび
へいわが おとすれるでしょう。」



こうして ふたたび
へいわが おとすれたのです!

ドラゴンクエストII

©1987 エニックス、バードスタジオ、アーマー
プロジェクト、チュンソフト



▶ START
CONTINUE
~MESSAGE SPEED~
SLOW ▶ NORMAL FAST
©1987 ENIX

邪悪な神ハーゴンをかみ
数々の謎を解き、ロンドルキアへ!

ひとりの力では倒すこと
ができないハーゴンも、3
人の力を合わせれば勝てる。
邪悪の神を倒すことができ
れば王国に平和が!!

リンクの冒険

©1987 Nintendo

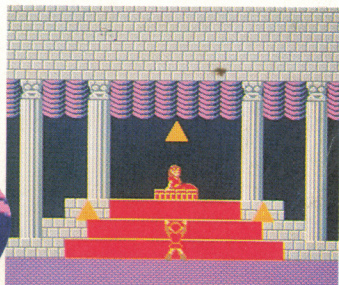


広大なハイラルの
土地にある6つの神殿をさがし、その主護神を
倒すのは大変だったね。でも、最後に自分の影
と戦うとは!!

勇気のトライフォ
ースはどこに……
リンクは果てしない
戦いの旅に出た。



主護神を倒し、最後に残っ
た最大の敵は…なんと自分自
身の邪心(影)だったのだ。



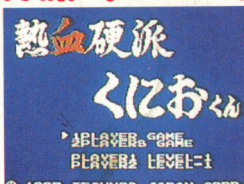
数々の死闘を乗り
越えて、ついに
ゼルダ姫を救出し
たリンクに幸あれ。



感動の
ラストシーン集

熱血硬派くにおくん

©1987 TECHNOS JAPAN



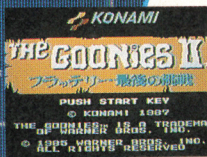
親友ヒロシを助け出
すため、ワルを倒して
大奮闘のくにおくん。
ハードなゲームだ。

軟派な奴はひっこ
んでいろ！ くにお
の拳が火を吹き、キ
ツクの嵐。



グーニーズ2

©1985 Warner Bros Inc./KONAMI 1987



必殺のヨーヨ
ーでフラッテリ
ー一味を倒し、
6人の仲間とア
ニを救い出せ。



さんまの名探偵

©1987 NAMCO LTD



よしもと興業の
有名人が総出演し
ているぞ。テレビ
でおなじみ「さん
ま」が大活躍だ!!

この事件の終りには「あっ！」と驚く結末
がまっている。キミはさんちゃんとして協力して、
みごと真犯人をつきとめられたかな？

ラストシーンまで行った人は何人いるかな?

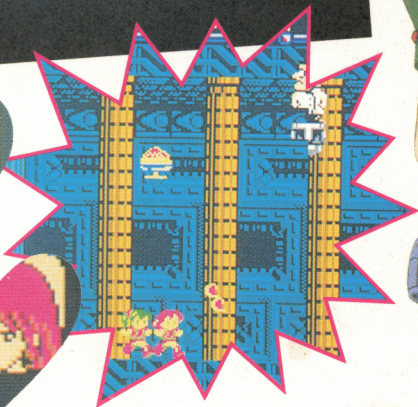
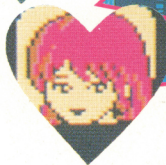
JIL WAS DESTROYED.
CHIMAIRAN WAS TERMINATED.
BUT AS LONG AS
CHINELKOV MANITOKHA SURVIVES,
THE WAR NEVER ENDS.



LAYLA'S MESSAGE



けつぎょへ、マニ
トカ博士は逃げた!!



LayLa



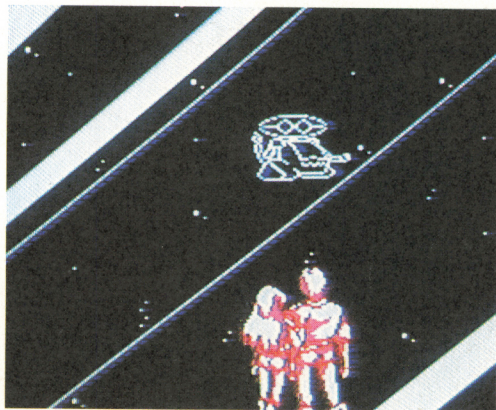
HI-SCORE 00050000
SCORE 00000000
RFOJZK6PSKRAP86NAS
©1986 dB-SOFT.

©1986 dB-SOFT

レイラ



メイズゲームの要素も入っていて、
面が進むにつれて苦労したよね。



ゲームのところどころに、けつこうムズカシイひっか
けがあって、しっかり僕らを悩ましてくれたよ。

デッド・ゾーン

©1986 SUN SOFT



ファミコン初のSFア
ドベンチャーゲームが、
このデッド・ゾーンだ!!

感動の
ラストシーン集



やつたね。ついにモナル
ーはジャドの財宝を手に入れ
ることができたぞ!!

ま かい じま
魔界島

©CAPCOM 1987

7つの島をクリア
するのは、なかなか
大変。マップがない
と苦労したよね。



ハオ君の
不思議な旅

©Copy Lab/SQ
UARE



魔法使いの
ハオ君は、
人前の魔法使
いになれるだ
ろうか?

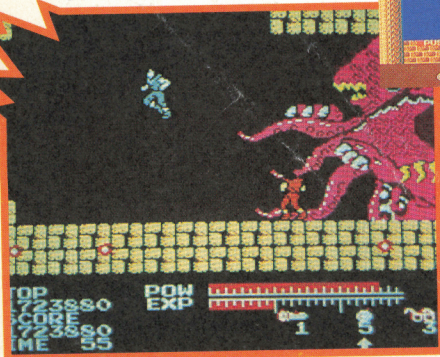
魔法使いの先生に、やつ
と認められたハオ君だ!!

ガルスしょうたいの正体は大ダコだった!!
そして、このあとにENDマークが。



よう かい く ら ぶ
妖怪倶楽部

©1987 JALECO

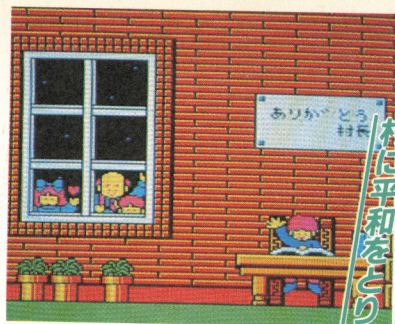


6つのステージの、妖怪
一族たちをやっつけ
て、人間界の平和を
まもう。大変な旅
だけどガンバ!!

あきらの超能力を
フル活用して妖怪軍
団をたたきのめし、
ガルスたおを倒せ!!

エスパードリーム

©1987 KONAMI



ナルシス族を倒して、5時45分の奇跡を見ることができたかな？

神秘とメルヘンの
世界に旅立ち、邪悪
なナルシス族を倒し、
村に平和をとり戻せ。



おめでとうニコル。恋人ステラ
といつまでも幸せに！

ニコルの行く手をまぢ受
ける7つのステージをクリ
アし、ステラを救おう！！

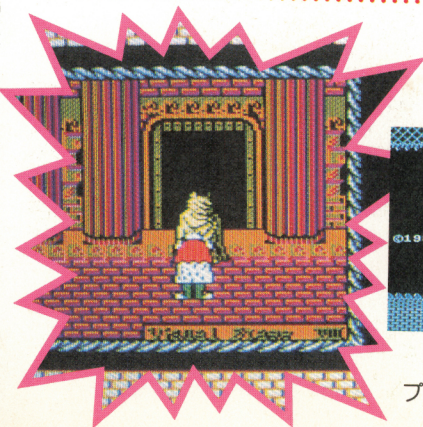
愛戦士ニコル

©1987 KONAMI



メルヘンヴェール

©1987 SUNSOFT/SYSTEM SACOM



そして王子は、海の神ネ
プトウヌスにあえた。

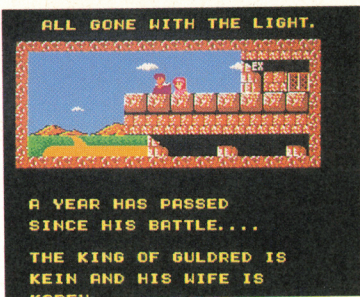
魔物に変えられ
てしまったヴェー
ルは、つらく長い
旅に出たのだった。

感動の
ラストシーン集

チェスターフィールド

©ビック東海 1987

熾烈をきわめた暗
黒神との戦いも終り、
ガルドレッド王国にも
平和がおとずれた。



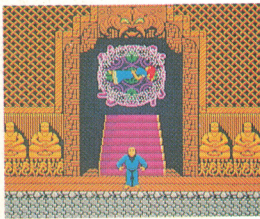
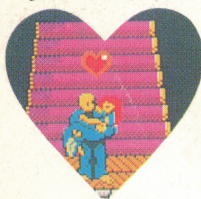
パルテナの鏡

©1986 Nintendo

類のエンディング
を見てみよう!!

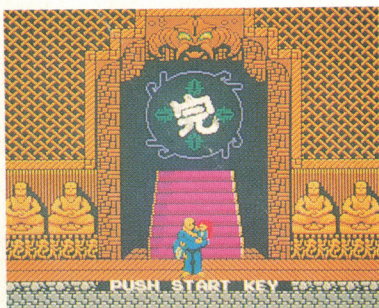
倒し、5種
ドウーサを
闇の神メ

ターニャがキスを!



ちょっと
あたまをつか
頭を使うアクションゲーム。
かくじつふういんいちおほ
確実に封印の位置を覚えろ。

映画の様なラストシーンは、
とっても感動的で拍手ものだ!!



ゆう し もんしょう
勇士の紋章

ぞくへん
続編だけあって、

ぜんさく
前作よりも
さらに難し
かったね。



どう ロールプレイングゲーム しん きょうさくひん
同タイトルRPGの新・旧作品だ!!

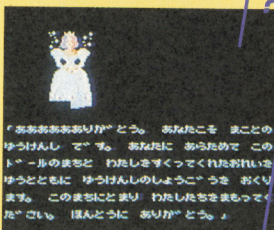
ディープダンジョン

©Humming Bird Soft/SQUARE

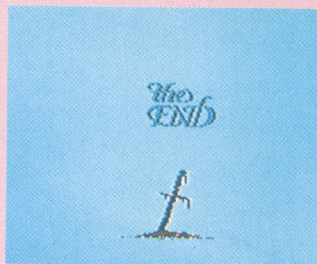


ま どうせん き
魔洞戦記

キミはダンジョンをクリ
アして、お姫さまを助け出
したか?



やっと助け出せたぜ!!



い 間の魔王の正体は、なんと
以外なものだった……

しん じゅく ちゅう おう こう えん さつ じん じ けん
新宿中央公園殺人事件

一番むずか
しかったのは、
目的のおまわ
りさんが見つ
からないことだ。



© 1987 DATA EAST

じけんは 解決した。
じけんは じんごうじ さぶらうが しんじゅくを
はなれて だいがつやく! ざきたいく ださい。

き
オホーツクに消ゆ



© 1987 ARMOR PROJECT
© 1987 LOGINSOFT

本格的な、
アドベンチャ
ーゲームなの
に、なかなか
親切なゲーム
だよ。

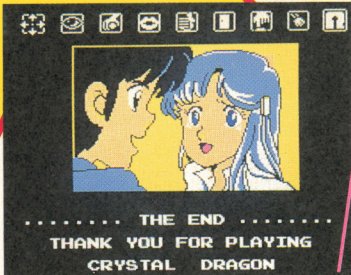
© 1987 ログインソフト
/アーमारプロジェクト

わからなくなったら、ガンガ
ン、トラップをしよつぜ!!

すいしょう

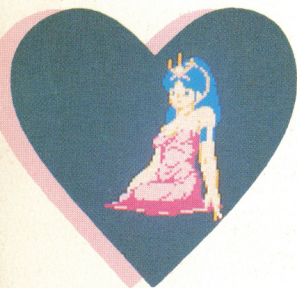
水晶のドラゴン

©1986 SQUARE



使われ^{つか}たアドベン
チャーゲームで、
なかなかすごい!!

のアニメが
たくさん



しん わ だいざい
ギリシャ神話を題材にし
しん さく ロールプレイングゲーム
た新作RPG。キミは最後の
たお
敵ハデスを倒せ
たかな?



の 栄 光
へらくレス

闘人魔境伝

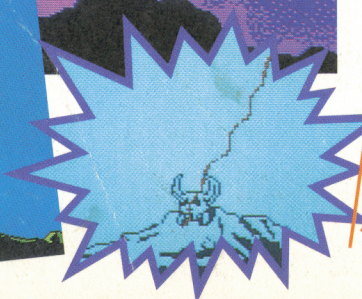
©1987
DATA EAST

敵キャラの大きさが、なんといつも
すごかったよね。



げっ ふう ま でん
月風魔伝

©KONAMI 1987



とってもきれいな画面と、スリリングなゲームに、もう夢中になった。

しん さく

新作すぐれもの ゲームプレゼント!!

これから出るおすすめ
新作ゲームをまぜて
大プレゼントだ!!

注意 ティスクとカセットをよく見て決めよう!!

カセット



①

月風魔伝

3名

カセット



③ 燃えるプロ野球

3名

カセット



②

チェスターフィールド

3名

カセット



④

沙羅曼蛇

3名

1回対
NS
SBO
0

- N -

1. 30. うか
Au290Hx06

- S
P. た
Er4

カセット



カセット



カセット



ディスク



応募のきまり

ハガキのうらの左下の応募券を切りとっては
り、

★読者アンケートのこたえ

★キミのほしいカセットの番号(ひとつだけ)

★キミの住所、名前、学年、年齢を書く。

読者アンケート

①今、キミの一番ほしいカセットは？

②この本で一番おもしろかった所は？

③この本に関するご希望やご意見を書いて下さい。

あて先

〒105-91 東京都港区芝郵便局私書箱268号

徳間書店 テレビランドわんぱく

「ウラわざかくれキャラ大図鑑」プレゼント係

しめ切り 昭和62年12月31日

＊当選者の発表は商品の発送をもつてかえさせていただきます。

新作すぐれもの
ゲーム
プレゼント
応募券

ファミリーコンピュータ™

アイテム

ウラわざかくれキャラ

だい ず かん

大図鑑2

企画・構成／ワークハウス

カバーデザイン／Mスタジオ レイアウト／高野あかね

イラスト／沢田ユキオ、青木美和、寺川えりこ

写真／析茂よしひろ、佐々木仁司

文／野村宏平、析茂よしひろ、析茂賢司

ゲーム攻略／析茂よしひろ、佐々木仁司、田中裕也、高木信義

編集協力／池上晶子、中田澄子、 進行／田中モサク

協力／任天堂、エニックス、ビック東海、東宝事業部、コナミ、テクノ
スジャパン、カプコン、東映動画映像事業部、スクウェア、テクモ、日
本ゲーム、(株)ナムコ、デービーソフト、サン電子、バンダイ、リコー
エレメックス、HAL研究所、イマジニア、アスキー、データイースト、
ホット・ビィ、タイトー、EPIC・ソニー、エス・エヌ・ケイ、ジャ
レコ、東芝EMI、アイレム（順不同）

編集担当／市川英子

編集人／佐々木崇夫

発行人／尾形英夫

発行／株式会社 徳間書店

東京都港区新橋4-10-1

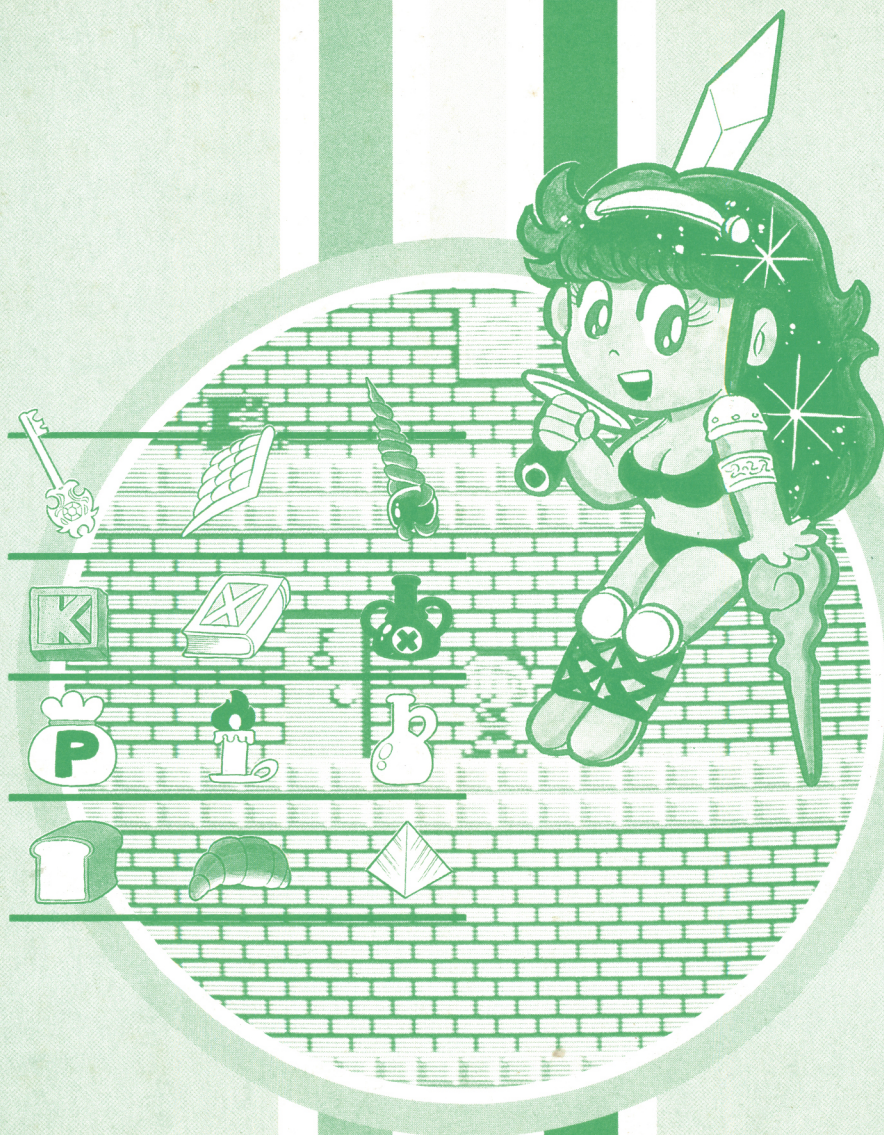
☎(03)433-6231(代)

印刷／図書印刷株式会社

■本誌掲載の記事、図版の無断転載
を禁じます。

©徳間書店





ウソわさがくれキヤロ

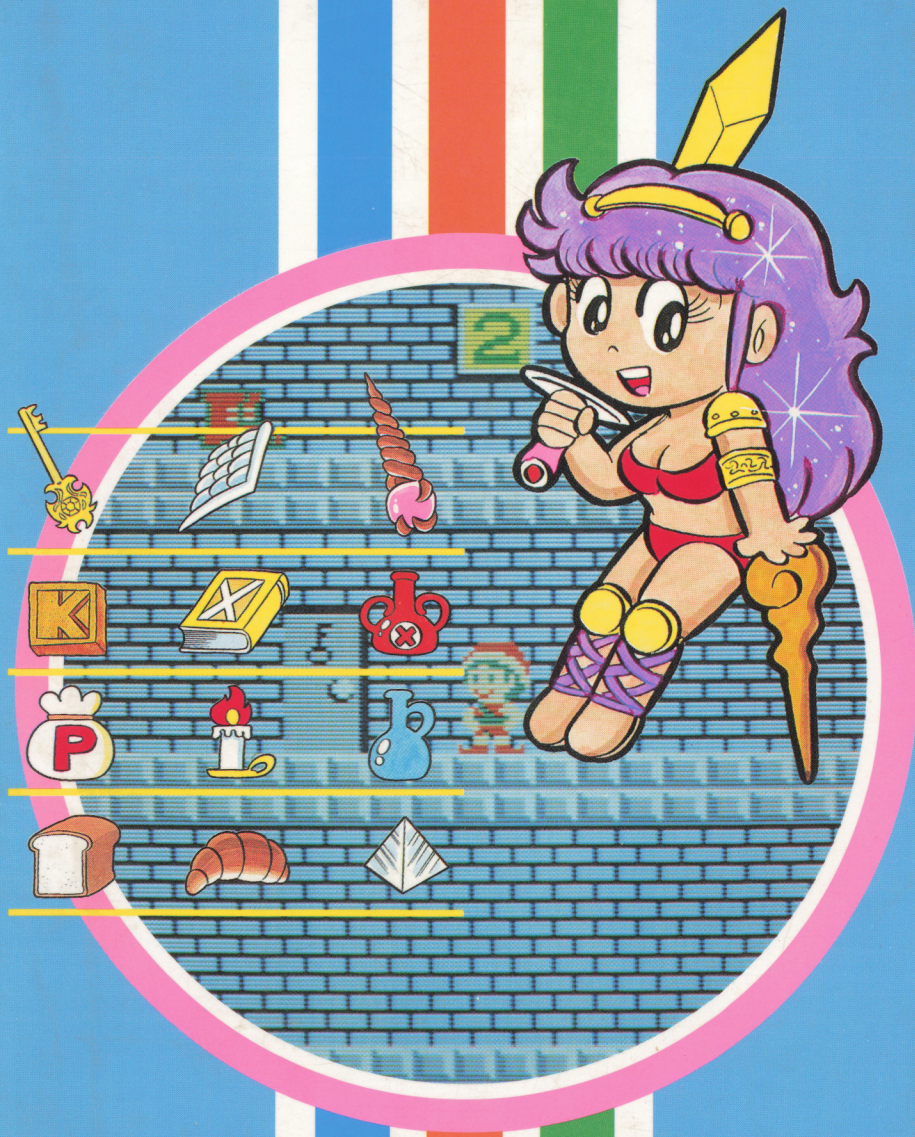
大図鑑2

アイテム



人気にこたえて第2弾!!
とりたてわざを大公開

SALE



テレビランドわんぱく ⑩4

ファミリーコンピュータ

ウラわざかくれキャラ
大図鑑2

編集人 佐々木崇夫

発行人 尾形英夫

発行所 株式会社徳間書店
東京都港区新橋 4-10-1
(03) 433-6231 (代)

印刷所 図書印刷株式会社
昭和62年 9月30日初刷

もし、乱丁がありました
ときは、おとりかえます。

ウラわざがくれキャラ

アイテム

大図鑑 2



人気にこたえて第2弾!!
とりたてわざを大公開
SALE

“見る”ことは、ほくらの楽しみ。
“読む”ことが、ほくらの楽しみ。
“知る”ことも、ほくらの楽しみ。
だから『テレビランドわんぱく』は、
ほくのもうひとりの友たち——。



テレビランドわんぱく